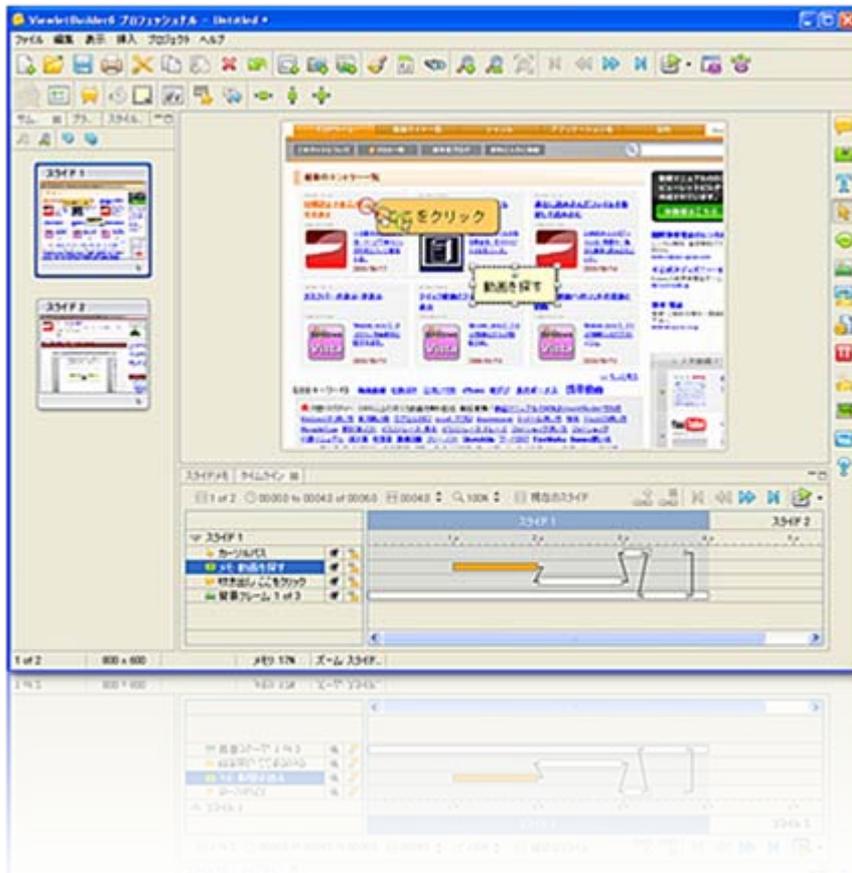


ビューレットビルダー7基本操作 マニュアルキヤプチャ編

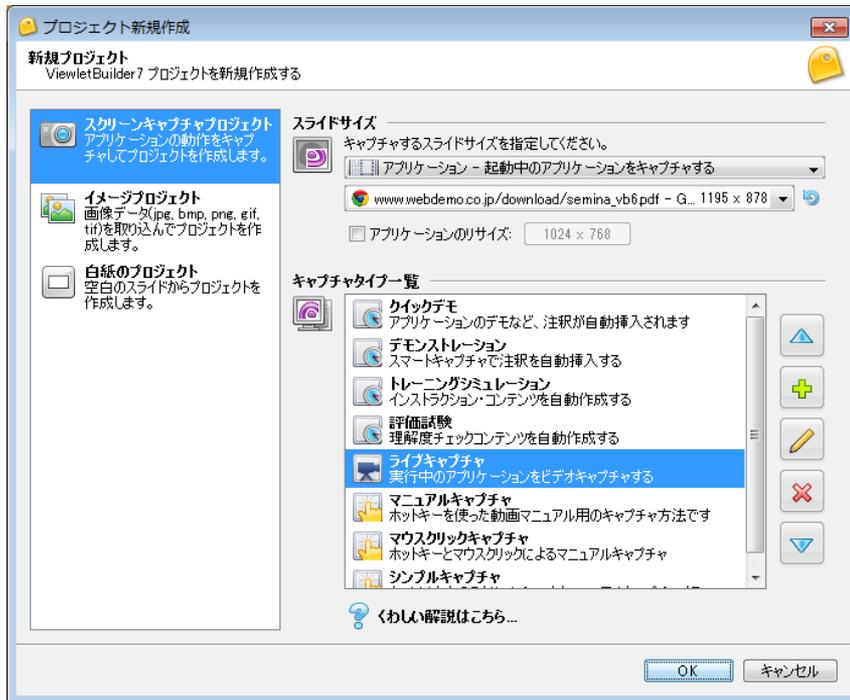
2012年 株式会社ウェブデモ

ビューレットビルダー7

- 動画マニュアル作成のためにあるソフト
- Flashムービーで出力
 - 軽い 鮮明
 - FlashPlayer、OS依存なし
 - インタラクティブ
- パワーポイントに似た操作
- 音声追加可能



キャプチャーの種類



- クイックデモ
- デモンストレーション
- トレーニングシミュレーション
- 評価試験
- ライブキャプチャ
- マニュアルキャプチャ
- マウスクリックキャプチャ
- シンプルキャプチャ

クイックデモ(スマートキャプチャ)

- 「クイックデモ」と「デモンストレーション」のキャプチャ仕様は同じです。(2012年 ver7.16)
 - 特徴
 - クリック時に自動的に吹き出しが表示される
 - ドラッグ時、スクロール時も同様
 - 吹き出しには「クリックして・・・」などの定型句が自動で配置 定型句は編集可能
 - 「操作に慣れている方」
にとっては最良のキャプチャ
- <http://www.dougamanual.com/blog/264/1499/e7240.html>
動画4分14秒

ライブキャプチャ(ビデオキャプチャ)

- 特徴

- スクリーンを1秒間に1～10フレームずつ録画
- ビデオカメラのように時系列で撮影
- ビューレットカムに近い撮影方法
- 音声も同時に入力可能
- スピーディーな動画マニュアルが撮影可能
- 操作、デモに熟練している方に最適
- 編集操作の簡便性を考慮し、2分で自動的にスライドを分割。
- <http://www.dougamanual.com/blog/264/1499/e7238.html>
(動画3分54秒)

トレーニングシュミレーション

- 実際の操作シュミレーション型コンテンツ
- マウスを使って操作を行うインタラクティブ機能を自動で追加
- <http://www.dougamanual.com/blog/264/1499/e7291.html>（動画1分2秒）

その他のキャプチャと作成方法

- 評価試験
 - マウスが表示されず、操作をシュミレーションできるコンテンツを自動で作成
 - マウスを使って操作を行う、eラーニングコンテンツが作成できる (swf形式のみ対応)
- イメージプロジェクト
 - 画像を取り込んでコンテンツを作る
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1500/e7243.html>
動画1分17秒
- 白紙プロジェクト
 - 空のスライドからコンテンツを作る
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1500/e7244.html>
動画54秒

マニュアルキャプチャ

- キーボードから1ショットずつ撮影する方法
- 特徴、メリット
 - 操作を丸暗記しなくていい
 - 間違えても取り直ししなくてすむ
 - キャプチャ途中でシナリオを変えられる
 - 撮影後の加工・編集操作が容易
 - だれが撮影してもクオリティが均一になる
 - だれでも覚えられる
 - 当社の製作はマニュアルで行っています

動画マニュアルの流れ

シナリオ決定

- エクセルシートによるまとめ
- シナリオ、データ素材の準備

キャプチャ (撮影)

- マニュアルキャプチャ

編集

- 吹き出し
- カーソル
- 画像
- 音声

コンパイル

- SWF+html+js

Htmlファイル化

- アップロード
- CD-ROM

マニュアルキャプチャの手順

1. ウィンドウサイズの確定
 - アプリケーションから
 - 固定サイズ 任意サイズ
2. キャプチャオプション
 - 一般 ホットキー タイミング
 - アドバンス
3. プロジェクトプロパティのチェック
 - タイミング スピード

マニュアルキャプチャは3回で撮る

オーバー



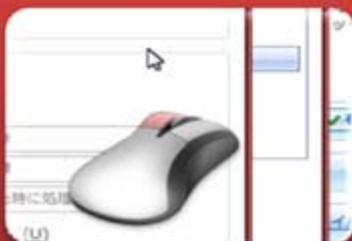
- マウスがボタンの上に来た時
- そのままキャプチャする

ダウン



- オーバーの位置でマウスボタンを押す
- そのままキャプチャ

アップ



- マウスボタンを上げるとクリック音になる。
- そのままの位置で画面が変わった時にキャプチャ

パソコンの動画とは

- 画面は動かない！マウスが動くだけ
- クリックした場所とクリックする順序を的確に教える
- スタートとゴールを明確にする。
- 派手な動きよりの的確な動きを！！

編集操作

- まずはプレビュー
- おかしなキャプチャ 重複キャプチャは「非表示」に
- カーソルの調整方法
 - 「前のスライドに合わせる」を使う
 - 形も変えられる
 - ビルダーカーソルの法則について(動画1分9秒)
 - <http://www.dougamannual.com/blog/117/752/e3918.html>

吹き出し



- 赤いカーソルのスライドに挿入
- スライド表示後1秒後に表示(自動)その後カーソルが動く
- 1スライドに1吹き出しが基本(編集が楽)
- 専門用語 表記 記号「」()。、の約束事を作る

スタイルシートを使いこなす

- スタイルシートを使う

- <http://www.dougamannual.com/blog/264/1502/e7256.html>

- 2分4秒

- 検策 置き換えで一気に変換

- 吹き出し操作方法

- <http://www.dougamannual.com/blog/264/1502/>

音声

- サンプル音声を入れてみる
- 録音の仕組み
- オブジェクトに入れるとタイミングを合わせてくれる

- スライドに入れる時はタイミングに注意
- 動画に音声を入れる
 - <http://www.dougamanual.com/blog/264/1503/index.html>

スタートボタン ボタンの挿入

- 吹き出し カーソル オブジェクトを取る
- 一時停止
- ボタン or 画像(ロールオーバー)
 - ボタン挿入 動画マニュアル
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1509/index.html>
- ボタン素材 ボタン画像 モザイク画像サンプルです。自由にお使いください
 - <http://www.webdemo.co.jp/download/omiyage0908.lzh>

編集操作1

- モザイク画像を入れる
 - <http://www.dougamannual.com/blog/82/445/e2387.html>
- スライドのコピー 移動 削除 トリミング リサイズ
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1501/index.html>
- 挿入 スクリーンショット 画像
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1504/index.html>
- ズーム クローズアップ
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1535/index.html>

編集操作2

- プロパティの設定（重要）
 - Flash タイミング skin html
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1507/index.html>
- 出力（パブリッシュ）
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1506/index.html>
- インポート（他のプロジェクトと合成）1分22秒
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1501/e7250.html>

その他の動画マニュアル一覧

- 起動とライセンス認証
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1505/index.html>
- ファイル操作
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1508/index.html>
- ライン 矢印の作成
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1510/index.html>
- クイズの作成と編集
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1511/index.html>
- パワーポイントをFlashにする
 - <http://www.dougamannual.com/blog/264/1522/index.html>
-

ありがとうございました。

- ビューレットビルダー7 サイト

- <http://www.webdemo.co.jp/software/viewletbuilder.html>

- 注文サイト（ダウンロード版がお得）

- http://www.webdemo.co.jp/software/viewletbuilder.html#vb_buy

- ブログサイト ビューレットビルダーカテゴリ

- <http://www.webdemoblog.com/?cid=14>

- FLVとswfの違いについて

- <http://www.webdemoblog.com/?cid=12>