# ViewletBuilder7 プロフェッショナル ユーザガイド

お読みください

このユーザーズガイドに記載の情報は変更することがあります。その際、予告のないこともあります。

特に記述のない場合、このユーザーズガイドで使用するデータの名称、画像の情報などは 解説の便宜上、架空のものを使用している箇所もあります。それらは実在する名称等とは 関係ありません。

本ガイドでは、ビューレットビルダー7 プロフェッショナルの実際の画面を使用して図を 掲載し、機能を説明しています。(平成 23 年5月 11 日現在)

本書のいかなる部分も、その目的や形態(複写や記録、電子的・物理的な全ての手段を含む)がどのようなものであっても、株式会社ウェブデモの書面による許諾を受けることなく複製または譲渡をすることを禁じます。ただし著作権法上のお客様の権利を制限するものではありません。

Microsoft®、Windows®は米国 Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

Windows®の正式名称は Microsoft Windows Operating System です。

ViewletBuilder®は Qarbon, Inc. の登録商標です。

その他本書に記載の会社名、製品名およびサービス名等は各社の商標または登録商標です。

©2011 Webdemo Inc. All rights reserved.

# 目次

ガイドの表記について8
システム概要
ソフトウェアのダウンロードとインストール
ライセンス認証 12
オフライン環境でのライセンス認証
オフライン環境でのライセンス認証解除
インターフェース
起動画面
ビューレットビルダー7の基本設定24
基本設定の保存
新規プロジェクトの作成
[プロジェクト新規作成]パネル
スクリーンショットプロジェクト
キャプチャモード
スクリーンショットの開始(スマートキャプチャ マニュアルキャプチャ)
ビデオキャプチャー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
画像プロジェクト
ー //
タブツールを使う
「ブラウザ]タブ
「サムネイル]タブ ·······59
[タイムライン]タブ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
レイヤ
[スタイルシート]タブ
スライドの編集
スライドプロパティの編集
スライドの非表示72
スライドの複製73
スライドカラーの変更
スライドの背景画像74
スライドの移動
プロジェクトのリサイズ
プロジェクトのトリミング79
新たなスライドの追加
空白スライドの追加
スクリーンショットスライドの追加

ViewierDuilder/ Jujiyyarik	
画像スライドの追加	3
印刷8	\$4
印刷レイアウト8	4
色の吸着	6
検索と置き換え	57
検索8	57
置換8	8
拡大表示 縮小表示 スライド表示をフィット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8	:9
Viewlet のプレビュー	10
オブジェクトの挿入9	1
メッセージオブジェクト9	1
吹き出し	11
テキストの編集	12
プロパティの変更9	13
テキストの編集	15
メモ	10
テキストボックス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	1
メッセージオブジェクトのタイミング	12
ブロパティからの調整 ····································	12
[タイムライン]タブ内での調整	4
カーソルの挿入	5
カーソルスタイル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	9
サウンド11	1
スライドのサウンド	1
オブジェクトのサウンド	3
サウンドの録音	4
サウンドファイルの再生・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5
サウンドファイルの削除11	6
サウンドのエクスポート	6
画像オブジェクト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11	7
画像の挿入	7
画像の編集	7
プロパティ 12	20
形状オブジェクト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	1
形状の編集	24
矢印ツール	7
ラインツール	28

Viewlet Builder7

ViewletBuilder7 Jujury	
オブジェクトのタイミング	
プロパティからの調整	131
画像オブジェクトのタイミング	131
形状オブジェクトのタイミング	131
[タイムライン]タブ内での調整	133
複数オブジェクトの調整・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	134
タイミングリンク・・・・	135
タイミングリンクの追加	135
タイミングリンクの解除	136
ムービーの挿入・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	137
ポップアウト ハイライト・・・・・	140
ズームの挿入・・・・・	142
ボタンオブジェクト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	145
ボタンの配置	145
ボタンの編集	
イベントとアクション・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	148
イベントとアクションの一覧	148
ボタンのイベント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	149
スライドのイベント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	149
画像・形状オブジェクトのイベント	150
アクション	151
アクション一覧・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	152
順序の変更	153
アクションの編集	153
アクションの削除	153
ハイパーリンク・・・・・	154
メッセージのハイパーリンク(テキストリンク)	154
インタラクティブゾーン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	156
スライドに含まれるインタラクティブゾーンの数・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	157
サウンドの付加	157
応答メッセージオブジェクト	158
イベントとアクション・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	159
スコアリング	160
クリック範囲型クイズゾーン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	161
配置	161
クリック範囲のプロパティ	162
クリック範囲の編集	164
クイズオブジェクトの削除	164
テキスト入力型クイズゾーン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	165

配置
クイズゾーンの編集
クイズオブジェクトの削除 167
キー入力型クイズゾーン
配置
キーストロークの定義
選択型クイズゾーン
配置
選択肢の追加170
選択肢の削除170
正否の設定
選択肢のメッセージオブジェクトの編集・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
解答確定のボタンオブジェクトの編集
チェックボックスのスタイルを変更する
クイズゾーンの削除・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
-時停止ゾーン173
一時停止ゾーンの挿入
一時停止ゾーンの編集
インポート
他のプロジェクトからのインポート
エクスポート
プロジェクトのプロパティ・・・・・178
[Viewlet プロフィール]
[音質]
[画質]
[タイミング]
[Viewlet オプション]
[スコアリング オプション]
[言語]186
[サウンドトラック]187
[Flash]188
[ViewletSkin] 190
[HTML フレーム]
プロジェクトのプロパティを保存する
Viewlet のパブリッシュ
パブリッシュとは
Flash 形式にパブリッシュ195
FLV 形式でパブリッシュ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
YouTube に公開
ワードに出力する

## ViewletBuilder7 プロフェッショナル

PDFに出力する
画像に出力する
HTMLに出力する
EXE 形式 hqx 形式で出力する
SCORM 形式 AICC 形式で出力する
Qarbon ViewletCentral とコーポレイト ViewletCentral について
ビューレットビルダー7プロジェクトを構築するファイル
旧ファイルのデータを読み込む
ソフトウェアアップデート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ビューレットビルダー・サポートデスク
最新情報
動画マニュアル.com
各種サービスのご案内
セミナー
トレーニング213
ムービー制作サービス

# ガイドの表記について

#### 名称

[ ]で囲まれています。
 メニュー名、パネルタイトル、ボタン名、フィールド名、ツールチップなど。
 例: [プロジェクトのプロパティ]パネル、[OK]ボタン、[新規作成...]

#### メニューコマンド

メニューバーからのコマンド選択を次のように記述します。

例:メニューバーから[編集]→[基本設定…]を選択します。

メニューバーの[編集]をクリックして表示された項目の中から[基本設定...]を 選択する、という操作を表します。

#### マウス操作

#### ポイント

マウスカーソルをあてる動作。

クリック (あるいは、シングルクリック) マウスのボタンを押して、 すぐに離す動作。

#### ダブルクリック

マウスのボタンをすばやく2回クリックする動作。

#### ドラッグ

マウスのボタンを押したまま移動する動作。

ドラッグ・アンド・ドロップ

マウスのボタンを押したまま移動し、適所でマウスボタンを離す動作。

#### キーボード・キー入力

プラスの記号でキー操作の組み合わせを表します。

例: [Shift] + [Ctrl] キー

[Shift] キーを押しながら [Ctrl] キーを押すことを表します。

#### ガイド

ポイント > 操作のポイント、コツなど情報を説明しています。

注意し注意すべき点のあるときに説明しています。

とシトシ操作方法や準備のように便利な情報を説明しています。

#### その他の表記について

上記以外の表記については、本書内でその都度説明しています。

#### リンクについて

本書の電子文書(PDF)では、参照語句はリンクが定義されています。クリックすると関 連項目のタイトルにジャンプします。

# システム概要

ビューレットビルダー7に必要な機能とスペックは次の通りです。

#### 基本スペック

#### ■OS:Windows98/98SE/NT/2000/XP/Vista/Windows7(32bit\_64bit)

- ■CPU: Intel P4, Intel Centrino, Intel Xeon, or Intel Core Duo (又は同等の CPU)
- ■メモリ:512MB以上(1GB以上 推奨)
- ■解像度:800×600以上 1024X768以上 推奨
- ビデオボード:16bit 色以上
- ■インターネット接続環境(ライセンス認証に必要です)
- ■入力フォーマット
- 画像フォーマット:PNG/GIF/JPG/BMP/TIFF
- 音声フォーマット:WAV/MP3/AU/Aif/RAW
- ■出力フォーマット
- 動画フォーマット: Flash8 SWF ファイル FLV フォーマット
- 印刷・画像フォーマット: PDF/JPEG/TIFF/BMP/PNG

ソフトウェアのダウンロードとインストール

ビューレットビルダー7の最新バージョンは、株式会社ウェブデモのサイト内にあります。 ダウンロードしてご利用ください。

ビューレットビルダーアのページ:<u>http://www.webdemo.co.jp/vb7/</u>

ダウンロード後 exe ファイルをダブルクリックしてインストールを開始してください。

インストール画面



インストールが終了したら、完了ボタンをクリックします。

ダウンロードしたビューレットビルダー7をインストールすると、それぞれ全ての機能を 使用することができます。

注意 ▶体験版でコンパイルされたムービーには透かしのロゴマークが貼られます。 透かしマークのない Viewlet を作成するにはライセンスを購入し、認証を行なう 必要があります。

# ライセンス認証

#### オンラインでの認証方法

ビューレットビルダー7を起動します。

メニュー画面から [ライセンス認証...]をクリックします。

注意 →この項目が [ライセンス認証解除...] (Licensed) となっている場合はライセンス認証が完了しています。

🔁 ViewletBuilder7 プロフェッショナル	
	ッレプ
	x 16 19 0, 10, 10, 10, 10 1
C ViewletBuilder	7 Professional
<ul> <li>新規プロジェクト</li> <li>プロジェクトを開く</li> <li>アッ・ナデートの(確認)</li> <li>ラ・イセンス認証… Unlicensed</li> </ul>	* ビューレットタイトル ② 「W 、
最近使用したファイル	D watati

[ViewletBuilder7 アクティベーション] パネルが表示されます。

ここからはパネルの指示に従って操作します。

🤗 ViewletBuilder7 アクティベーション
22話 うイセンス情報を入力してください。
この手続きはソフトウェアの違注コピーを防止し、Qarbonの正規ユーザーとして快 適にソフトウェアをご使用いただくためのものです。
ご購入いただいた、あなた専用のライセンスコードを入力してください。
ライセンスコード
feeth-die a duitepustThe
ViewletBuilder7 ライセンスコードは半角英数の5文字が5セットでひとつになって おり、「f1で始まります。例 fxxxx-xxxxx-xxxxx-xxxxx-xxxxx、ビューレッドビ ルダーロバージョンのライセンスコードでは認証されません。パージョンアップ版を購 入してください。
Webで認識する…
〈戻る 次へ〉 キャンセル

注意しライセンスコードは半角英数字になっています。入力は正確に行ないます。

[次へ>] ボタンをクリックして進みます。

インターネット経由で Qarbon 社認証サーバーへ接続されて認証が行なわれます。

認証が正常に完了すると次のようなパネルが表示されます。

🦲 ViewletBuild	er7 アクティベーション
成功 認証は成功し	ŧlt 📔
ライセンス:	
タイプ:	WEBで認証する
状態:	Licensed - 認証状態についてはこちらをご覧ください
名前:	test
団体:	webdemo
Email:	nfo@veitidemo.p
ライセンス:	feg_n=xxxxx=xxxx=xxxx=xxxx=xxxx=xxxx=xxxx=
マシン ID:	-7E-75552862-57-2626-0A46463D-7D80-0E-6A
1211日:	18-5-2011
メンバーシップ	Ĵ:
	〈戻る 終7 キャンセル

だ意しセキュリティの観点から上図では表示されていたデータを伏せるよう加工しています。実際はここに登録者の入力した情報が表示されています。

[終了] ボタンをクリックします。

認証が完了しました。

ViewletBuilder7 プロフェッショナル

#### オフライン環境でのライセンス認証

インターネットに切↑うされていない場合の来sねうう認証方法を説明します。

注意しこの操作には、インターネットに接続されている他のコンピュータが必要になります。

ビューレットビルダーを起動します。

メニュー画面の [ライセンス認証...]をクリックします。

もしくは[ヘルプ]メニューから [ライセンス認証...]をクリックします。

[ViewletBuilder7 認証] パネルが表示されます。

🥝 ViewletBuilder7 アクティベーション
記証 ライセンス情報を入力してください。     日本
この手続きはソフドウェアの違法コピーを防止し、Qarbonの正規ユーザーとして快 適にソフドウェアをご使用いただくためのものです。
ご購入いただいた、あなた専用のライセンスコードを入力してください。
ライセンスコード
feern-die a duite opjach file
ViewletBuilder7 ライセンスコードは半角英数の5文字が5セットでひとつになって おり、「f1で始まります。例 fxxxx-xxxxx-xxxxx-xxxxx-xxxxx、ビューレッドビ ルダー日パージョンのライセンスコードでは認証されません。 <u>パージョンアップ版を購</u> 入してください。
Webで記録する
〈戻る 次へ〉 キャンセル

取得されたライセンスコードを入力し、[web で認証する]ボタンをクリックします。

[登録]項目が表示されますので、[名前][団体名][EMAIL]を入力し、[次へ]をクリックします。



ViewletBuilder7 プロフェッショナル

ライセンス認証の Web ページ URL

🦲 ViewletB	uilder7 アクティベーション	×
Web <b>i??a</b> ViewletBu	ilder7 認証をインターネットで行なう	
ステップ1:	Web認証ページを開きます。	
	http://services.garbon.com/order/web-activation.gbn?ac	
ステップ2:	情報を確認し、ボタンをクリックします。	
ステップ3:	提供されたライセンスコードを入力してください。	

[web 認証の項目がパネル内に表示されます。

ステップ1: 欄のボックスに URL が表示されていますので、この文字をすべてコピー してテキストエディタなどに貼りつけます。

フォルダアイコンをクリックすると WEB ブラウザが起動します。URL アドレスの

ボックスをクリックし[CTrl]+[A]キーを押してすべてを選択します。

そのまま[CTrl]+[C]キーを押してコピーします。

メモ帳、テキストエディタソフトなどを使用して、コピーした内容を保存します。

インターネットに接続されているコンピュータで、WEB ブラウザを起動します。 アドレスバーに、コピーした URL を張り付けます。

Qarbon 🙆	United States
Solutions Products Services	Demos Customers Downloads Store Company Support
Web Activation	
This page allows you to activate your following information and hit the subm	roduct if you are unable to connect your product to the internet. Please fill out the t button.
License	fegzn-ohgen dohg wpjat ohne *
Name	test
Company	webdemo
Email	info@webdemo.jp
How did you hear about this prod	uct?
Would you like to receive our new	sletter?
	*Required information

ViewletBuilder7 Jujust	יור <del>.</del>
Web Activation ページが表示で	されたら、Submit ボタンをクリックします
[Confirmation Code] 欄に	認証確認コードが表示されました
Qarbon O	United States
Solutions Products Services	Demos Customers Downloads Store Company Support
Web Activation	
Your machine has been activated, please of	opy the confirmation code and paste it back into the activation wizard.
Confirmation Code:	0074302C021403-6455-49-0343-1A-4058-50-1 0074A-47-7C-6A58-3A3736021415-082C-244F- 0C-34-02-75-0E66-083732-136E-08-2B-17-6D 01bc30-7E01-4830-7E012006072A-7A48-32380 40130-7E011F02-7F-7F00-037F53-7F10751229 52-214A-642E-14-1C-19-0A11-43523C-114400 -301E3F-80-4A5126694550402251-055930-735 8-08-41-38-08-4830-0A-35-65556C-29-7F38- 801D348F-0F666C-49868-6750-58-5C-61-18
License	047B1022-3E4F-45-57-29-02-49-3A1B-083B57
Name	test
Common and the second sec	and down a

この Confirmaton code]欄の文字列をすべてコピーします。

ボックスをクリックし[CTrl]+[A]キーを押してすべてを選択します。

そのまま[CTrl]+[C]キーを押してコピーします。

メモ帳、テキストエディタソフトなどを使用して、コピーした内容を保存します。

元のコンピュータに戻り、[ViewletBuilder 7アクティベーション]パネルの[ステップ 3:]欄のボックスに認証確認コードを張り付けます。



[次へ]ボタンをクリックします。

[成功 認証が成功しました]と表示されたら認証完了です。Page16ViewletBuilder7 ユーザーガイド

ViewletBuilder7 Jujzybath

認証の解除

他の PC にアプリを移動する場合は一度認証解除して他の PC に移動します。

ビューレットビルダー7を起動します。

メニュー画面の [ライセンス認証解除...]をクリックします。

🤒 ViewletBuilder7 プロフェッショナル	
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト ヘル	プ
ViewletBuilder7	Professional パブリッシュ 履歴
いたい 新規プロジェクト	# E1-1010411
ごう プロジェクトを開く 同 アップデートの確認	C satatt
🤮 ライセンス認証解除 Licensed	🖻 varks#1
最近使用したファイル	🔄 watati
💣 warks#lavps	
🚰 мсар дурх	
🗂 testilli l gypx	ニュース

定意 → この項目が [ライセンス認証…] (Unlicensed) となっている場合はライセンスが 認証されていません。認証解除操作は必要ありません

[ViewletBuilder7 認証解除] パネルが表示されます。

定意してキュリティの観点から上図および次ページの図では表示されていたデータを伏せるよう加工しています。実際はここに登録されていた情報が表示されています。 [次へ>] ボタンをクリックします。

Qarbon 社認証サーバーへ接続されて認証の解除が行なわれます。

解除手続きが正常に完了後、 [終了] ボタンをクリックします。

ViewletBuilder7 Jujzybath

#### オフライン環境でのライセンス認証解除

ビューレットビルダーをインストールしたコンピュータが、インターネットに接続されて いない場合のライセンス認証解除方法を説明します。

ビューレットビルダーを起動します。

メニュー画面の [ライセンス認証解除...]をクリックします。

もしくは[ヘルプ]メニューから [ライセンス認証解除...]をクリックします。

[ViewletBuilder7 認証解除] パネルが表示されます。

🦲 Vie	wletBuilder7 認証解除	x
<b>51</b> 2	ンス認識研究的 センスの認識正を解除します。	
_	/h). ].	
	21ビンス: fi -xxxxx-xxxxx-xxxxx- だい ID:	
	忍証: 06-5-2011	
	Webで認証解释除する…	
	〈戻る 次へ〉 キャンセノ	1

[web で認証解除する]ボタンをクリックします。

注意しこの操作には、インターネットに接続されている他のコンピュータが必要になります。

# ViewletBuilder7 ブロフェッショナル ライセンス認証解除の Web ページ URL ViewletBuilder7 認証解除 Web認証解除 ViewletBuilder7 認証解除 ViewletBuilder7 認証解除 Aテップ1: Web認証解除ページを開きます。 http://services.qarbon.com/order/web-activation.qbn?ac ステップ2: 情報を確認し、ポタンをクリックします。 ステップ3: 提供されたライセンスコードを入力してください。 く戻る 次ヘシ キャンセル

[web 認証解除の項目がパネル内に表示されます。

ステップ1: 欄のボックスに URL が表示されていますので、この文字をすべてコピー してテキストエディタなどに貼りつけます。

フォルダアイコンをクリックすると WEB ブラウザが起動します。URL アドレスの

ボックスをクリックし[CTrl]+[A]キーを押してすべてを選択します。

そのまま[CTrl]+[C]キーを押してコピーします。

メモ帳、テキストエディタソフトなどを使用して、コピーした内容を保存します。

インターネットに接続されているコンピュータで、WEB ブラウザを起動します。

アドレスバーに、コピーした URL を張り付けます。



Web Deactivation ページが表示されたら、[Submit]ボタンをクリックします

[Confirmation Code] 欄に解除確認コードが表示されました

→ C A Serv	ices.qarbon.	.com/order	/web-activa	ition.qbn Uni	ted States	☆ ▼	
Solutions Products	Services	Demos	Customers	Downloads	Store	Company	Support
web Deactivation							

この Confirmaton code]欄の文字列をすべてコピーします。

ボックスをクリックし[CTrl]+[A]キーを押してすべてを選択します。

そのまま[CTrl]+[C]キーを押してコピーします。

メモ帳、テキストエディタソフトなどを使用して、コピーした内容を保存します。

元のコンピュータに戻り、[ViewletBuilder7認証解除]パネルの[ステップ3:]欄のボックスに認証解除の確認コードを張り付けます。

#### ViewletBuilder7 Jujzysatu х ViewletBuilder7 認証解除 Web認証解除 P ViewletBuilder7 認証解除をインターネットで行なう ステップ1: Web認証解除ページを開きます。 http://services.garbon.com/order/web-activation.gbn?ac 🔀 ステップ2: 情報を確認し、ボタンをクリックします。 ステップ3:提供されたライセンスコードを入力してください。 A-70-1149-1B-1A220F-2D-211A-5F4A31-0E0D3 . 5-5312305F4E0F1038-73-73-59-1F-6E-480268 74-35-03-251C-502078-19-08706B4D16-10485 7-50007D58-673F165803-0B-1E2E-396C-26143 F5E45-5C-167A2058-59-76-34-3B-4D-27-3733 -1110-0514-5A-45-0738-760A-12280C-36-7E6 ÷ 3-07-13-5C15-12286E-21-41 く戻る 次へ> キャンセル

[次へ]ボタンをクリックします。

[成功 認証解除が成功しました]と表示されたら認証解除完了です。

🔗 ViewletBuilder7 認証解除				
成功 認証解除が成功しました				
<ul> <li>ライセンス:</li> <li>タイプ: WEBで認証解除する</li> <li>状態: Unlicensed - 認証状態についてはこちらをごう</li> <li>ライセンス: fxxxxx-xxxxx</li> <li>マシン ID: -7</li> <li>メンバーシップ:</li> </ul>	<u>続ください</u>			
(戻る)	キャンセル			

インターフェース

### 起動画面

ビューレットビルダー7を起動すると、次のような画面が表示されます。

注意し上図はライセンス認証が完了している場合の画面となっております。

#### タイトルバー

❷ ViewletBuilder7 プロフェッショナル	
L→ L H X L L X L A L A L A L A A A A A A A A A	5

#### メニューバー





① ボタンコマンドツールバー



プロジェクト作成 保存 編集から出力まで基本的な操作を呼び出します

#### ② 連動ツールバー

プロジェクトを開くと表示されるツールバー。コマンドに連動してさまざまなボタンアイ コンが表示されます。

#### ③ オブジェクトツールバー

スライド上にオブジェクトを配置するコマンドのボタンアイコンです。

#### ④ スライドビュー

スライドにオブジェクトを追加し、編集する作業プレビュー領域です。

#### ⑤ タブ表示

スライドビューの左側および下部に表示されています

Page23

ViewletBuilder7 ユーザーガイド

# ビューレットビルダー7の基本設定

言語の選択、録音時のカウントダウン、スペルチェック、プロキシ情報、ログファイル、 バックアップ、起動画面の表示項目 Java に関する設定を行ないます。

メニューバーから [編集] → [基本設定...]を選択します。

[基本設定] パネルが表示されます。



#### [一般]タブ

[基本設定] パネルの [一般] タブを選択します。

[言語]欄:ドロップダウンリストからビューレットビルダー7で使用する言語オプションを選択します。

デフォルトとして OS と同じ言語が選択されています。

[録音]欄:ビューレットビルダー7で音声の録音を行なう際、カウントダウンします。 [テキストの編集]欄:吹き出し、メモ テキスト挿入時に直接オブジェクトに入力する 場合は[直接編集する]に。[テキストエディタを使用する]にチェックが入っていると エディターが自動的に起動します。

#### [スペル]タブ

スペルチェック機能の設定です。日本語(2バイト文字)は対応していません。 英語・スペイン語・フランス・イタリア他9カ国の言語に対応しています。

[基本設定] パネルの [スペル] タブを選択します。

ドロップダウンリストからスペルチェックに使用する辞書を選択します。

#### [プロキシ]タブ

ご自分のサーバーにアクセスし、動画を自動に UP する設定です。

サーバーのアドレス、ポート パスワード、Proxy 情報を予め設定します。

[基本設定] パネルの [proxy] タブを選択します。 プロキシオプションを選択して、プロキシ情報を入力します。

#### [ロギング]タブ

[基本設定] パネルの [ロギング] タブを選択します。

[レポート:]:ドロップダウンリストからオプションを選択します。

アウトプットウィンドウの内容をいったん消去するには[アウトプットウィンドウをクリ アする]ボタンをクリックします。

[ログファイル]欄:アウトプットウィンドウに表示される内容をファイルに保存するためのオプションです。

#### [有効]チェックボックスをオンにすると、[ファイル:]で指定したファイルに記録されます。

#### [バックアップ]タブ

プロジェクト(.qvp)ファイルのバックアップ保存に関するオプション設定です。

定意
レバックアップファイルの拡張子は"qvpx..BAK "になります

[基本設定] パネルの [バックアップ] タブを選択します。

[バックアップファイルの保存]欄:自動的にプロジェクトファイルのバックアップ保存 を行ないます。

#### [ビューを開始する]タブ

ビューレットビルダー起動画面で表示する情報を設定できます。

● 基本設定
一般 スペル proxy ロギング バックアップ ビューを開始する アドバンス
Са-
☑ 履歴を表示する
最近使ったファイル数 4 🚖
最大復元回数 10 🔶
ハブリッシュ履歴の表示数 5 🛬
パブリシュ履歴: Include the following locations
My Viewlets
🔲 🍐 Qarbon ViewletCentral Qarbon ViewletCentral はウェブデモではサポートしてい 🗧
<ul> <li>         び 一 現在のプロジェクト         SWF         SWF         </li> </ul>
✓ You YouTube ™ YouTubeに公開
□ □ - 序/ RTFドキュメント ▼
  のK 年ャンセル

[基本設定] パネルの [ビューを開始する] タブを選択します。

[ビュー]欄:表示項目とレイアウト 最大復元回数(UNDO 回数)の設定 [パブリッシュ履歴]欄:パブリッシュ履歴を項目ごとに表示、非表示が選択できます ViewletBuilder7 Jujzybath

#### [アドバンス]タブ

Java に関するオプション設定です。

[基本設定] パネルの [アドバンス] タブを選択します。

[Java の設定を変更する]ボタンをクリックします。

🛃 Java 設定
メモリ java用のメモリ領域の初期値と最大値をMB単位で指定します。 初期状態 32 🐳 MB 最大値 508 🚔 MB
VM オプション VM オプションを指定します。
OK \$*>tz/

[メモリ]欄:メモリの使用領域を指定することができます。

# 基本設定の保存

設定の変更を有効にするには [OK] ボタンをクリックします。

#### Viewlet の製作手順の基本



ViewletBuilder7 プロフェッショナル

# 新規プロジェクトの作成

メニュー画面から [新規プロジェクト] をクリックします。

とント>他の方法:ボタンコマンドツールバーの [] [新規作成...] アイコンをクリックします。

[プロジェクト新規作成] パネルが表示されます。(次ページの図を参照)

# [プロジェクト新規作成]パネル

🥝 プロジェクト新規作成	
<b>新規プロジェクト</b> ViewletBuilder7 プロジェクトを新規作成で	ŧō 🤗
	<b>スライドサイズ</b> キャプチャするスライドサイズを指定してください。 アプリケーション - 起動中のアプリケーションをキャプチャする ▼ ◆ Yahoo! JAPAN - Google Chrome 1132 × 926 ▼ ⑤ アプリケーションのリサイズ: 1024 × 768
白紙のブロジェクト 空白のスライドからプロジェクドを 作成します。	<ul> <li>キャブチャタイブー覧</li> <li>デリケーションのテモなど、注釈が自動挿入されます</li> <li>デビンストレーション</li> <li>デビンストレーション</li> <li>デビンストレーション</li> <li>ドレーニングラミュレーション</li> <li>ドレーニングラミュレーション</li> <li>ドレーニングラミュレーション</li> <li>デビストレーション</li> <li>デビックション</li> <li>デビックション・フレデンツを自動作成する</li> <li>デビデキのデキャ</li> <li>デビキンチャクチャ</li> <li>デロスリム・アンチャクチャ</li> <li>マコュアルキャグチャ</li> <li>マウスのリックキャグチャ</li> <li>マウスのリックキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> <li>アングルキャグチャ</li> </ul>
	OK

ビューレットビルダー7プロフェッショナルでは、3つの方法が準備されています。

#### [<u>スクリーンショットプロジェクト</u>]

[<u>イメージプロジェクト</u>]

[<u>白紙プロジェクト</u>]

# スクリーンショットプロジェクト

他のアプリケーションの動作をキャプチャしてスクリーンショットプロジェクトを作成します。

左側のナビゲーションメニューから [スクリーンショットプロジェクト] を選択します。



#### [スライドサイズ]欄

キャプチャする範囲を上図ドロップダウンリストの6種類から選択します。

[<u>カスタム</u>]

[<u>スタンダード</u>]

[<u>アプリケーション</u>]

[<u>エリア</u>]

[<u>ウィンドウ</u>]

[<u>フルスクリーン</u>]

#### [カスタム - キャプチャ領域の幅・高さを変更]

任意のサイズでキャプチャの範囲を指示することができます。

🥑 プロジェクト新規作成		x
新規プロジェクト ViewletBuilder7 プロジェクトを新規作成	ಕನ	0
スクリーンキャプチャプロジェクト アブリケーションの動作をキャブ チャしてプロジェクトを作成します。	スライドサイズ     キャプチャするスライドサイズを指定してください。     エーカスタム - キャプチャ領域の幅:高さを変更	-
イメージプロジェクト 画像データ(jpg, bmp, png, gif, tif)を取り込んでプロジェクトを作 成します。	幅: 1.024 🔔 高さ: 768 🖕	

[幅:]、[高さ:]の数値をキーボードから入力するかまたは、スピンボタンで指示します。

#### [スタンダード - 登録サイズから選択]

[スタンダード]を選択すると、登録されているスライドサイズが下段にドロップダウン リストで表示されます。ここから適当なものを選択します。

🕑 プロジェクト新規作成		
新規プロジェクト ViewletBuilder7 プロジェクトを新規作成で	ia 🧯	
スカリーンキャプチャプロジェクト アプリケーションの動作をキャプ チャしてプロジェクトを作成します。	スライドサイズ キャブチャするスライドサイズを指定してください。 ↓ スタンダード - 登録サイズから選択 ▼	
イメージプロジェクト 画像データ(jpg, bmp, png, gif, tif)を取り込んでプロジェクトを作 成します。	XGA: 1024 x 768 VGA: 640 x 480 SVGA (捕捉): 800 x 600	1
白紙のプロジェクト 空白のスライドからプロジェクトを 作成します。	**7         XGA: 1024 × 768           SXGA: 1280 × 1024	J

必要であれば、緑色の+マーク [サイズを登録] アイコンをクリックして、新たにサイズ を登録することができます。削除するときは選択したあと赤い×マーク [登録サイズの削 除] アイコンをクリックします。

#### [アプリケーション - 起動中のアプリケーションをキャプチャする]

[アプリケーション]を選択すると起動中のアプリケーション一覧から選択してキャプ チャを始めることができます。



下段に表示されるドロップダウンリストから該当するアプリケーションを選択します。

右側の回転矢印アイコンでリストのリフレッシュをします

[アプリケーションのリサイズ:] チェックボックスをオンにしてサイズを指示すると、 アプリケーションのウィンドウサイズを同時に変更することができます。

#### [エリア - キャプチャ領域をスクリーンから手動で指定する]

6	プロジェクト新規作成		×
	<b>新規プロジェクト</b> ViewletBuilder7 プロジェクトを新規作成	<b>4</b> 2	
		スライドサイズ           ドャプチャするスライドサイズを指定してください。           「」 エリア - キャプチャ領域を入りリーンから手動で指定する	-
	イメージプロジェクト 画像データ(jpg, bmp, png, gif, tif)を取り込んでプロジェクトを作成します。		

スクリーン上のキャプチャする範囲の対角2点をドラッグ・アンド・ドロップで指示しま す。

# [ウィンドウ - キャプチャするウィンドウを手動選択]

🙆 プロジェ・	クト新規作成	5		×
新規プロジェ ViewletBr	z <b>クト</b> uilder7 プロジェクトを新規作成	,		0
で アプ チャ	<b>リーーンキャプチャプロジェクト</b> 別ケーションの動作をキャプ っしてプロジェクトを作成します。	<b>ミライドサイズ</b> キャブチャするスライト トゥインドウ - キ	サイズを指定してください。 マプチャするウィンドウを手動送	Ĩ択  ✔
19 画f tif) 成	<b>レージプロジェクト</b> 像データ(jpg, bmp, png, gif, を取り込んでプロジェクトを作 します。	L		

アプリケーションの一部を囲んで赤色の枠が自動表示されます。その領域のひとつをク リックして選択します。

#### [フルスクリーン - 全画面でキャプチャする]

スクリーン全体をキャプチャします。

🕑 プロジェクト新規作成		×			
<mark>新規プロジェクト</mark> ViewietBuilder7 プロジェクトを新規作成する					
	スライドサイズ キャプチャするスライドサイズを指定してください。 ションスクリーン - 全画面でキャプチャする				
イメージプロジェクト 画像デーダ(jpg, bmp, png, gif, tif)を取り込んでプロジェクトを作 成します。	モニター解像度: 1920 × 1200 - 現在 1920 × 1200 - 現在 1920 × 1080 1920 × 1080	•			
白紙のプロジェクト 空白のスライドからプロジェクトを 作成します。	キャブチャタイプ一覧 1920 × 1080 1768 × 992 アフリンテー1768 × 992 1768 × 992				

下段に表示されるドロップダウンリストからモニターの解像度を選択します。

#### [キャプチャタイプ]欄



初期設定ではキャプチャボードが3つ(アイコン分類)さらに分類され計7つ用意され ています。

#### [スマートキャプチャ - 全ての変化を自動でキャプチャする]

キャプチャする領域に変化のあるとき、ビューレットビルダー7が自動的にキャプチャを 行ないます。アプリケーションの操作に専念してキャプチャを進行することができます。

[クイックデモ]:クリック時に注釈が自動で挿入される簡単でスピーディなキャプチャ

タイプです。

[デモンストレーション]: クイックデモとほぼ同じ内容です。

[トレーニングシュミレーション]:クリックしたポイントに、クリック型クイズ、入力ク イズと解説の吹き出しを自動的に設置します。

[評価試験]:画面キャプチャをしながら、クリック個所、入力箇所に自動でクイズや問題 を組み込むキャプチャタイプです。

#### [ビデオキャプチャ -実行中のアプリケーションをビデオキャプチャする]

[ビデオキャプチャ]:画面の動きを1 秒間に指定されたフレーム数で撮影するモードです。 動画やマウスクリックを伴わない画面の動きをキャプチャできます。

#### [マニュアルキャプチャ - ホットキーを使用してキャプチャする]

任意のタイミングで<u>ホットキー</u>を押してキャプチャします。タイムラインが管理しやすく、 編集作業が入ることが多い場合は、このタイプのキャプチャをおすすめします。

[マニュアルキャプチャ]:ホットキーを使ってカーソルの動きに合わせてキャプチャしま す。吹き出しは自動で入りませんので、編集時に挿入します。

[マウスクリックキャプチャ]:ホットキーとマウスクリックによるキャプチャタイプです。 [シンプルキャプチャ]:カーソルなしのスクリーンショットをホットキーで撮影するキャ プチャタイプです。 ViewletBuilder7 プロフェッショナル

#### [変更]ボタン キャプチャータイプの編集

[キャプチャタイプー覧] 欄の右に[変更][追加][削除][並び替え]があります。

キャプチャタイプの追加やタイプの詳細を変更することができます。

このアイコンから[変更]をクリックします



クリックすると [キャプチャ オプション] パネルが表示されます。(下図参照)

キャプチャ オプション						
キャブチャモード:						
一般 フィードバック マウス ホイール キーボード 注釈 アドバンス						
タイプの概要						
名前: クイックデモ						
概要: アプリケーションのデモなど、注釈が自動挿入されます						
94320 ▼ タイミングリンクを維持: イントロタイミング: 1.00 ÷ 秒						
スクリーンショット キャプチャ Otrl						
皆景フレーム キャプチャ F12						
キャプチャ 一時停止 F11						
キャプチャ終了 F10						
キャプチャ キャンセル F9						
OK ++>>セル						
# キャプチャモード

キャプチャモードを変更できます。

モードを変更すると設定変更する項目もすべて変わってきます。

項目タブの内容も変わります。

3 つのキャプチャボード

[スマートキャプチャ - 全ての変化を自動でキャプチャする]

[ビデオキャプチャ -実行中のアプリケーションをビデオキャプチャする]

[マニュアルキャプチャ - ホットキーを使用してキャプチャする]



スマートキャプチャのオプションタブ



ビデオキャプチャのオプションタブ



マニュアルキャプチャのオプションタブ

[一般]タブ (スマートキャプチャ)

[タイプの概要]欄

キャプチャタイプの名前 概要を入力します。他のタイプと判別できるように

分かりやすく記述します。

[タイミング]欄

タイミングリンクを維持:チェックを入れると吹き出し、矩形など作成順に順序を自動で 紐付けします。

イントロタイミング:スライドそれぞれの最初の吹き出しの表示をスライド表示後 XX 秒後に設定します。通常1秒を推奨しています。。

ヤブチヤ オブション	×
++>>=+================================	D動きを自動でキャプチャする 🔹
一般 フィードバック マウス ホ	イール キーボード 注釈 アドバンス
タイプの概要	
名前: クイックデモ	
概要: アプリケーションのデモ:	など、注釈が自動挿入されます
タイミング	
☑ タイミングリンクを維持:	
イントロタイミング: 1.00	€ 秒
ホットキー	
スクリーンショット キャプチャ [	Ctrl
背景フレーム キャプチャ	F12
キャプチャー時停止	F11
キャプチャ終了	F10
キャプチャ キャンセル [	F9
	<u>OK</u> キャンセル

[ホットキー]欄 キャプチャに関する指示に使用するホットキーは任意のキーに割り当 てることができます。

それぞれの項目のボタンをクリックして新しく割り当てるキーを押します。

注意
アプリケーションのショートカットキーと重複しないものを選択してください。

背景フレームキャプチャは背景アニメーションを撮影するスマートキャプチャの機能です

ViewletBuilder7 プロフェッショナル

#### [一般]タブ (ビデオキャプチャ)

[キャプチャ中の音声を録音] チェックボックスをオンにすると、キャプチャと同時に録 音が可能になります。音声のデバイス等の設定は

録音オプションをクリックして設定します。

音声録音	
▼ キャプチャ中の音声を録音	
録音オブション	

#### [フィードバック]タブ

[トレイアイコンを隠す] チェックボックスをオンにすると、前述のビューレットビル ダー7のアイコンが表示されません。

[トレイアイコン点滅] チェックボックスをオンにすると、キャプチャ動作中、タスク バーの通知領域にビューレットビルダー7のアイコンが表示されます。

[サウンド再生] 欄:キャプチャ時のサウンドの有無を指示します。

キャプチャ時に同時録音は行いません



完意しサウンド再生の設定はスマートキャプチャの設定時のみに表示されます。

#### [マウス]タブ

スマートキャプチャ時、マウスの動きに合わせて自動付加する項目を選択します。

[クリックする場所に注釈を移動挿入] チェックボックスをオンにすると、自動に吹き出しを挿入します。

[カーソルのシミュレーション] カーソルのキャプチャ時の設定です。

[クリック範囲型クイズを自動作成] チェックボックスをオンにすると、自動的にクイズ を作成します。

完意しカーソルシュミレーション クリック範囲型クイズは。どちらかが有効になります。

[カーソルシュミレーションと...] チェックボックスをオンにすると、無効になります



キャプチャタイプの[デモンストレーション]、[トレーニングシュミレーション] [評価試 験]のマウスタブを確認してください。

[マウスのタイミング] タイミングを設定しておくことで、キャプチャ時の誤差。個人差 がなくなります。

#### [ホイール]タブ

スマートキャプチャ時、マウスホイールの動きに合わせて自動付加する項目を選択します。 [マウスホイールのキャプチャ] チェックボックスをオンにすると、自動に吹き出しを挿 入します。

[ホイールのシミュレーション] ホイールキャプチャ時の設定です。

[ホイールのタイミング] キャプチャ時の誤差。個人差がなくなります。

[キーボード]タブ

スマートキャプチャ時、タイピングの動きに合わせて自動付加する項目を選択します。

[タイピング時に注釈を移動挿入] チェックボックスをオンにすると、自動に吹き出しを 挿入します。

[タイピングのシミュレーション] キークリック音の挿入も可能です。。



[テキスト型クイズを自動作成] チェックボックスをオンにすると、自動的にクイズを作成します。

[完了時のキー]クイズ作成時、回答完了時のキーを確定しておき必要があります。

右修正アイコンからキーの追加、削除ができます。

[キー入力のタイミング] キャプチャ時の誤差。個人差がなくなります。

## [注釈]タブ

自動挿入される注釈の文章を予め設定しておきます。

→版  フィートハッシ  マリス ;	ホイール   キーホート   /エ朳   /トハンス	
注釈言語		
注釈に使用する言語を選択	ನ(ಕ)ತ	
日本語	-	
-	4	
自動挿入される注釈を変更す	ることができます。	
初期設定	変更後の注釈	
下へスクロールします	下へスクロールします	
ボタンをクリックします	ボタンをクリックします	
名前付きボタンをクリックします	"\$NAME\$" ボタンをクリックし	
ラジオボタンをクリックします	ラジオボタンをクリックします	
名前付きラジオボタンをクリック	"\$NAME\$" ラジオボタンをクリ	
チェックボックスをクリックします	チェックボックスをクリックします	=
名前付きチェックボックスをクリ	。 "\$NAME\$" チェックボックスを…	-
CTRL キー	[CTRL]	
CLICE AN	[CUIET]	-

### [アドバンス]タブ

キャプチャに関わるその他の設定です。。

[フレームレート]マウスドラッグ操作、背景キャプチャ時のフレームレートになります。

スマートキャプチャでは 1~5フレーム/秒

ビデオキャプチャでは5~10フレーム/秒で設定します。

[スクリーンショットの時間差] 画像表示が遅い PC の場合この時間差を調整してください。

[ポップアップのキャプチャ] ポップアップメニューなどアプリケーションによっては、 撮影できない場合があります。その場合はこのチェックボックスをオンにしてください。

# スクリーンショットの開始 (スマートキャプチャ マニュアルキャプチャ)

スライドサイズとキャプチャモードを選択して [OK] ボタンをクリックします。

(下図のオプション内容は一例です)



スクリーン上にメモが表示されます。キャプチャする範囲をメモの内容に従って選択ある いは指示します。(下図はスライドサイズ [ウィンドウ] での例です)



注意 [スライドサイズ] で [フルスクリーン] を選択しているときは、メモは表示されません。

ViewletBuilder7 Jujzybath

ポイント ▶ このとき、範囲の選択をしないで操作をキャンセルするには、右ボタンをク リックするか、キーボードの [ESC] キーを押します。プロジェクトは作成されず ビューレットビルダー7の起動画面に戻ります。

インフォメーションが表示されます。

[閉じる]をクリックするとキャプチャを開始します。



ポイント > [次回からこのメッセージ…]にチェックを入れると次回から表示されません

スクリーンショットが開始します。

スマートキャプチャの場合はクリック、ドラッグしたタイミングでキャプチャされます。

マニュアルキャプチャの場合はホットキーを押したタイミングでキャプチャされます。

通知領域のトレイアイコンにマウスカーソルをあてるとそれまでにキャプチャした回数の 情報が表示されます。



### キャプチャ中のオプション変更

スクリーンショットの操作中にオプションの変更を行なうことができます。

タスクバーの通知領域に表示されているビューレットビルダーアのアイコンをクリックします。

スクリーンショットが一時停止して [キャプチャ状況] パネルが表示されます。



水色の下向き矢印 [最大化] アイコンをクリックします。

[キャプチャ状況] パネルが広がり、 [<u>キャプチャオプション</u>] パネルと同様の内容に [状態] タブが加わって表示されます。

キャプチャ状況
キャブチャモード: マニュアルキャブチャ - ホットキーを使用してキャブチャする ・
状態
サイズ: 20 bytes 領域 × 533 幅 1,132
- 103 同C 320 タイム キャプチャ: 00:03.8
経過: 00.03.8
▶ 📄 💥 🛆 続ける 停止 キャンセル 最小化

### キャプチャの再開とキャンセル

キャプチャを再開するには [キャプチャ状況] パネルの緑色の [続ける] アイコンをク リックします。



キャプチャを取りやめてスライドの作成も行なわない場合は赤色の×マーク[キャンセル] アイコンをクリックします。

#### スクリーンショットの終了

スクリーンショットを終了すると、プロジェクトとしてキャプチャされたスライドがスラ イドビューに表示されます。

赤色の四角[停止]アイコンをクリックします。

[キャプチャセッションの読み込み中] パネルが表示されます。



# ビデオキャプチャ

画面の動きを1秒間に指定されたフレーム数で撮影するモードです。

動画やマウスクリックを伴わない画面の動きをキャプチャできます

キャプチャタイプからビデオキャプチャを選択し[OK]をクリックします



キャプチャを開始するには 中心の[開始する]をクリックするか

# 🏽 🥝 🕨 開始する 🗧 停止 🚦 🛄 🧾 918 x 729 00:00

画像下のコントロールで[開始する]をクリックします。

マイクロフォンアイコンをクリックして同時録音ができます。

終了するには[停止]をクリックします。ポップアップダイアログから停止をクリックします。



セッション再開、リスタート、キャンセルがこのダイアログから行えます。

### ビデオキャプチャの特徴

キャプチャ停止するとスライドが作成されます

🥑 ViewletBuilder7 プロフェッショナル - Unti	itied *	- D -X-
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト ヘル	ゲ	
🗋 📂 🖶 🖨 🗶 🗅 🖾 🕷	K 🖙 🕾 🗔 🙉 🖳 🎸 🔂 🧒 🦧 🧟 🐩 K 🕫 D N 🔁 - 7	°°°
	9	
707. 18 2911. 79		
A & 9 9	🚱 🖉 👘 👘 👘 🖓 👘 🖉 🖓 👘 🖉 🖉 🖓 👘 🖉 🖉	PERS IN
Canada and a second sec	AREAS BOOM AND AREAS AND AREAS	1. 18
	217 EX #E HE 1-1 1-12 (0017 000 1-276) 0267 0	۱
Google	Coogle	
in an and	Coo Site	
	0	👌 🖪
	Couge #77 In Facing Laby	
	5756 INDERIOF INDERFERRE	<b>m</b> 43
	P.001 794-001	<b>E</b>
		8
	WMAN IT R	
	⊕ (1) 0 - 2 + 1 1884 - 1 A2 ⊕ (1) 0 - 2 + 1 1884 - 1	
	F 開始 タイルライン 全	
81.0	41 ① 00000 vf 00355 〒 00355 0 506 0 日 現在の254月 _ 2 単 図 44 86 81 日	
W 251	(F1 P 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 6, 9,	
<b>b</b>		
	777 @ 12 17)/F sou. @ 12	<u> </u>
	( ·	<u>)</u>
1 of 1 918 × 729	メモリ: 21N ズーム: スライド	

キャプチャはカーソルパス、ビデオ サウンドのレイヤで構成され、1 スライド単位で作 成されます。

カーソル、ビデオのタイミング調整はできません。

カーソルは位置の調整、削除は可能です。

吹き出しなどのオブジェクトは追加できます。

ビデオキャプチャではマウスカーソルの動きではなく、画面の動き、シミュレーションな どをキャプチャする場合に有効なキャプチャ方法です。

# 画像プロジェクト

既存の画像を利用してプロジェクトを作成します。

サポートされるイメージ形式は jpeg、gif、tiff、jpg、png と bmp です。イメージは背 景画像としてスライドに配置されます。

[<u>プロジェクト新規作成</u>] パネルのナビゲーションメニューから [画像プロジェクト] を 選択します。

🥝 プロジェクト新規作成	×
<b>新規プロジェクト</b> ViewletBuilder7 プロジェクトを新規作成	₹ <b>3</b> . 🤒
	スライドサイズ           キャプチャするスライドサイズを指定してください。           レスタム - キャプチャ領域の幅:高さを変更
イメージプロジェクト 画像データ(ipe, bmp, pne, eif, ti)を取り込んでプロジェクトを作	幅 640 ☆ 高さ 480 ☆
	画像の選択 プロジェクトに画像を追加する ファイル名 引き(申ばす)
	<b>•</b>
	うつん: 画像サイズ:

#### [スライドサイズ]欄

作成するスライドサイズを選択します。

[<u>カスタム</u>] と [<u>スタンダード</u>] の2種類があります。

### [画像の選択]欄

スライドに取り込む画像を選択します。

🥝 プロジェクト新規作成	
<b>新規プロジェクト</b> ViewletBuilder7 プロジェクトを新規作成で	#3 <b>(</b>
<ul> <li> <b>2.09</b> - ンキャブチャブロジェクト             アフリケーションの動作をキャブ             チャレてプロジェクト             ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>	スライドサイズ         キャブチャ考るスライドサイズを指定してください。         加スタム - キャブチャ領域の幅:高さを変更         幅       640 高吉:         48       640 音吉:         70万立りに画像を追加する         ファイル名       月食(甲以す)         MG_0798.jpc       100         MG_0798.jpc       110         MG_0798.jpc       110         MG_0798.jpc       110         MG_0798.jpc       110         MG_0798.jpc       110         MG_0798.jpc       110         Weight Arrow       110         MG_0798.jpc       110         MG_0798.jpc       110
	OK +++2/2/1

緑色の+マーク [追加] アイコンで画像ファイルを選択します。

右側に画像がプレビューされます。

ポイント プレビューの下にあるアイコンは画像の回転を行なうためのものです。 順序の変更には、水色の矢印 [上へ] あるいは [下へ] アイコンを使用します。 削除するには、ファイル名を選択して赤い×マーク [削除] アイコンをクリックし ます。 プロジェクトを開いたあとも、スライドの順序の変更、削除やスライドの追加など は行なうことができます。

「OK」ボタンをクリックします。

画像を取り込んだスライドが作成されてプロジェクトとして開きます。

# 白紙のプロジェクト

白紙のスライドからプロジェクトを開始します。

[<u>プロジェクト新規作成</u>] パネルのナビゲーションメニューから [ブランクプロジェクト] を選択します。

🥝 プロジェクト新規作成		×
<b>新規プロジェクト</b> ViewletBuilder7 プロジェクトを新規作成	<b>4</b> 3	
スクリーンキャブチャブロブェクト アフリケーションの動作をキャブ オレインロジェクレキ作成します。           イメージブロジェクト 画像テーベIpe, bmp, pmg, gif, tit)を取り込んでクロジェクトを作 成します。           自然のブロジェクト (市成します。)	スライドサイズ         ・キャブチャするスライドサイズを指定してください。         ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
	OK	キャンセル

#### [スライドサイズ]欄

キャプチャの領域の指定方法を選択します。

[<u>カスタム</u>] と [<u>スタンダード</u>] の2種類があります。

#### [スライドカウント]欄

プロジェクト開始時の白紙のスライドの枚数を指示します。

ポイント >プロジェクトを開始後もスライドの追加および削除が可能です。

とントレプロジェクトを開いたときの画面構成は「<u>インターフェース</u>」の項をご参照くだ さい。

確定したら[OK]をクリックします。

### 白紙のプロジェクトの用途

白紙プロジェクトではスライドにテキストや画像を入れてプレゼンテーションムービーを

作成します。



クイズオブジェクトを追加して e ラーニングコンテンツも作成できます。

🦲 ViewletBuilder7 プロフェッショナル	- Untitled *	x
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト	· ヘルプ	
🗋 😂 🗏 🖨 🗶 🗅 💭	) 🗴 🖙 🕾 🖳 📖 🖳 🦪 🖏 💿 🧒 🧸 🧝 🕅 🖓 🗠 👘 🕅 🔁 · 🌄 😚	
2 - 2 2 2 - 2		
プロジェクト 🛛 スタイルシート プラウザ 🍟		) 🔛
A 2 9 9		4 8
	オーストラリアの首都は?	, 🤻 )) 🥥 ] 🥖
プラジルの首都は	ション ちんしん ひろう、正確です。	
733.40000 *		1 🚰
		1 👗
	478	
¥		5
オーストラリアの首都は	Martica (7. 67-a, 5m, 647.	
P-10107088811		
1 AMAY # 40/10		
· · · · · · ·		
	25/ドメモ 問題 タイムライン 回	
291F5	□4 of 5 ① 00040 to 00041 of 00051 Ⅲ 00000 章 ♀ 1005 章 □ 現在のスラ _ ♀ ◎	
	25/81 25/82	
	▼ オーストラリアの首都は 1.8 2.9 3.8 4.9	
	1 x - 2 Harry C. C. La Y	
	< m >	
4 of 5 640 × 480	メモリ: 5% ズーム: スライド	
1		

# ファイルの保存

### 保存する

[ファイル]メニューから[保存する]をクリックします。

### プロジェクト名を入力します

新規プロジェクト保存	
プロジェクト名	
フォーマット	
🧧 🙆 QVPX – ViewletBuik	der วิตวัรชวง 👻
プロジェクトフォルダ	
C:¥Users¥webdemo2011¥	Documents¥ViewletBuilder7¥Projects 📄
	詳細を表示しない
ViewletBuilder7、単一QV	マファイルではなく、制作部材まで含まれた構造のフォルダーにそのプロ
ジェクトは収納されます。	
ファイル/フォルダ	
🔁 Projects	複数のプロジェクトを含めるフォルダーです
📄 [プロジェクト名]	このプロジェクトのフォルダー
🧧 [プロジェクト名]	XML形式のプロジェクトファイルです。すべての設定とリソースへの参
resources	イメージ、サウンド、カーソルなど、プロジェクトファイルで参照される」
🗁 output	出力ムービー、ドキュメント、FLVデータは、ここに格納されます
•	III F

ViewletBuilder7では ファイル形式は QVPX という名前になります。

フォルダ「プロジェクト名」内に [プロジェクト名.qvpx]とキャプチャ背景画像

と音声 カーソルデータが[resouse]フォルダに格納されます。

出力(パブリッシュ)データは[putput]フォルダに格納されます。



#### ⑥ ボタンコマンドツールバー

メニューバーの下にあるボタンアイコンのバーです。

#### ⑦ 連動ツールバー

プロジェクトを開くと表示されるツールバー。コマンドに連動してさまざまなボタンアイ コンが表示されます。

#### ⑧ オブジェクトツールバー

スライド上にオブジェクトを配置するコマンドのボタンアイコンです。

#### ③ スライドビュー

右側の中段の広いスペースです。スライドにオブジェクトを追加し、編集する領域です。 (下図は白紙のスライドです)

#### タブ表示

スライドビューの左側および下部に表示されています

# タブツールを使う

タブは、スライドビューの左側および下部に表示されています。

[ブラウザ]、 [サムネイル]、 [スタイルシート]、 [アウトプット]、 [タイムライン]、 [スライドメモ]の6種類があります。動画の編集に多く関わるツー ルが表示されています。



表示させるには、メニューバーの「表示」から選択してチェックマークをオンにします。



### タブ表示の解除

表示されているタブのタイトルの右端にある×マークをクリックします。



### タブ表示の最小化と最大化

タブの右上に配置されている最小化または、最大化ボタンをクリックします。





# [ブラウザ]タブ

Viewlet を作成する上でリソースの管理・組織化に有効な機能です。Viewlet のリストを 表示することもできます。ビューレットビルダー7を終了することなくフォルダやファイ ルの管理を行なうことができます。

メニューバーから [表示] → [ブラウザ] を選択してチェックマークをオンにします。

[ブラウザ] タブが表示されます。タブ名をクリックすると最前面に表示されます。



注意 この [ブラウザ] タブに表示されるのはフォルダへのショートカットです。このとき下段に表示されるのは実際のファイルです。ファイルのショートカットではありません。ご注意ください。

#### 参照フォルダの追加

緑色の+マーク [追加...] アイコンをクリックします。





参照するフォルダを選択します。

フォルダへのショートカットが追加されます。

#### 参照フォルダの解除

参照しているフォルダを選択して赤色の×マーク [削除...] アイコンをクリックします。



#### ファイルの削除

下段に表示されているファイルから削除するものを選択します。

注意しこの操作で削除されたファイルはコンピュータから完全に削除されます。 十分に確認したのち、慎重に作業を行なってください。

赤色の×マーク [削除...] アイコンをクリックします。



# [サムネイル]タブ

開いているプロジェクトの全スライドが一覧として表示されています。

メニューバーから [表示] → [サムネイル] を選択してチェックマークをオンにします。

[サムネイル] タブが表示されます。タブ名をクリックすると最前面に表示されます。



#### サムネイルの拡大と縮小

タブの上部にあるボタンで、サムネイルの縮小率を変更することができます。また、サム ネイルを最新の状態にするための[サムネイルを再表示]、[全てのサムネイルを再表示] ボタンがあります。



#### スライドの操作

スライドの追加位置を指示したり、削除するスライドを選択したりすることができます。

ドラッグ・アンド・ドロップでスライドの順番を変更することもできます。

また、選択したスライド上で右ボタンをクリックしてショートカットメニューから各種の 操作を行なうことができます。

複数のスライドを選択して同時に同じ内容の処理を施すことができます。

#### スライドの情報アイコン

スライドの下には、含まれるオブジェクトがアイコンで表示されています。カーソルを当てるとツールチップが表示されます。



# [タイムライン]タブ

タイムラインに沿ってスライドやオブジェクトをデザインすることができます。スライド のプレビューを行なうこともできます。

メニューバーから [表示] → [タイムライン] を選択してチェックマークをオンにします。

[タイムライン] タブが表示されます。タブ名をクリックすると最前面に表示されます。

	Automing Services Content Creation Measurement Training Destrop Services Very Services Systems Training Destrop Services Very Search	
APRIL 2		
20164	Viewetcu/inz viewetcu/inz/ Niewetcu/inz/ er/0580058.2	te
	ム5イン 図 257作5年	
27484	25/F1 22 32 32 42 52 62	
1 of 5 800 x 600	メモリ: 7% ズーム: スライド	

タブの上部左側には、スライド数・スライド全体の再生秒数とスライド毎のタイム・スラ イドの表示時間の調整スピンボタン・タイムラインの縮尺スピンボタン・タイムラインの 表示切り替えのアイコンが並んでいます。

右側には、スライド間の移動アイコンが4種とプレビューのボタンがあります。

25454	ViewietBuilder6 Datarie in: Pofesional Li	ViewietQuitder4 ViewietQuit3	ViewietCam2
	5(42) B 22(8) E		
Contraction of the second seco	□ 1 of 5 ③ 00.00.0 to 00.04.2 of 00.16.7 🖶 00.04.2	2 \$ Q 100% \$ 回金てのスライド	- 🖂 🛛 🕬 🕅 🚳 - 🖂
25493	▼ 254ド1	23	4.9
and the second s	● カー ● 10		
	■背. (2) 12	4	2

## レイヤ

スライドのオブジェクトは [タイムライン] タブにレイヤ表示されています。



とントレニ角形のマークをクリックしてレイヤ表示の展開と折りたたみを切り替えることができます。

#### レイヤの表示と非表示

目のマークのアイコンをクリックして表示/非表示を切り替えます。

	indenier Broke				50 AU	79.4
タイムライン 図 スライドメモ						
🗆 1 of 5 🕓 00.00.0 to 0	0.04.2 of 00:16.	7 🕀 00.04.2 ‡ 🔍 100% ‡	回 全てのスライド	4 640		
			スライド 1		1	
V 251F1		و 1	2,2	و 3	و 4	
🎍 カーソルパス	@ 1		4	7	67	
🤛 吹き出し ここをクリック	3	[		1		
■ 背景フレーム: 1 of 3	(Ra+)	7.5		4		
	PE 9					
メモリ: 8%	2-4:271	s				

#### レイヤのロックと解除

レイヤごとに編集を制限するには鍵マークのアイコンをクリックして閉じた状態にします。 制限を解除するときもクリックして鍵マークが開いた状態にします。

タイムライン 図	スライドメモ					
🗆 1 of 5 🤇	9 00:00.0 to 0	0.04.2 of 00:16.7	7 🕀 00.04.2 🌲 🤇	🔍 100% 🗘 🗐 全	てのスライド	+ # 60 60
				254	۴1	
マ スライド 1	(		1.0	و 2	3	د 4
👆 カーソル	パス	@		7		
🤛 吹き出し	し ここをクリック	3 942		4ر		
🚵 背景フし	レーム: 1 of 3	@ 1092				4 P

#### オブジェクトの位置

オブジェクトの順番や位置を調整することができます。

変更するオブジェクトを選択します。

マウスの右ボタンをクリックしてショートカットメニューから [重ね順] または [揃える] を選択して配置の場所を指示します。

#### オブジェクトの動作

レイヤごとにオブジェクトの動作タイミングや表示時間を示す長方形のバーがあります。 長方形のエッジにポイントすると両方向矢印のカーソルに変化します。これをドラッグし て動作を調整することができます。



#### タイミングリンク

オブジェクト間の相互関係を定義しておくことができます。ビューレットビルダー7で新 しく追加された機能です。

操作方法については、「タイミングリンク」の項をご参照ください。

#### レイヤの削除

レイヤを選択します。

キーボードの [Delete] キーを押します。

ポイント ▶他の方法:マウスの右ボタンをクリックしてショートカットメニューから [削除]を選択します。

# [スタイルシート]タブ

オブジェクトの特性をスタイルシートと呼ばれるテンプレートとして定義することができます。定義した内容はオブジェクトやスライドなどに反映させることができます。

メニューバーから [表示] → [スタイルシート] を選択して、チェックマークをオンにし ます。

[スタイルシート] タブが表示されます。タブ名をクリックすると最前面に表示されます。



### [default]

デフォルトのスタイルシートです。ドロップダウンリストから選択します。削除すること はできません。



### [新規スタイルシート]

ユーザーが任意に登録するスタイルシートです。

タブの上部にある [新規スタイルシート] アイコンをクリックします。



[スタイルシート] パネルが表示されます。

スタイルシート	
名前:	
□パスワード保護	
	OK キャンセル

スタイルシートの [名前:]を入力します。

必要であれば [パスワード保護] チェックボックスをオンにしてパスワードを入力します。

注意

[OK] ボタンをクリックします。

#### [スタイルシート名の変更]

スタイルシートの名称およびパスワードを変更することができます。

だご ・デフォルトのスタイルシートは名称を変更することができません。 パスワード保護されているスタイルシートの名称を変更するには、パスワードを 入力する必要があります。

#### プロジェクト全体に反映

プロジェクトに含まれる全スライドに選択されているスタイルが適用されます。

[スタイルシート]タブ内のスタイルのリストから基にするオブジェクトの種類を選択します。

必要に応じて、スタイルの内容を編集しておきます。

[スタイルシート] タブの [スタイルシートをプロジェクトに適用する] アイコンをク リックします。

😕 Viewlet Builderő エンタープライス – Ci#myviewlet#	tutorial_lutyp
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト ヘルプ	
	] 📭 🖳 🖳 🦪 🐻 🤝 🔗 🖉 🕅
🔿 📰 💽 📮 💭 📮 🜒 🔗	
サムネイル フカイルシート 🗵 🧮 🗖	
🛱 🛛 🖸 🔊 🔁 🗐	Carling   Presentation Software, Soreen Capture, Soreen Recorder, Assessment Tools -
Ny 11/2 17 0010 (入91 ルジートをフロジェクトに適用する)	
▼251F	Qarbon O United States
	Solutions Products Services Demos Customers Downloads Store
▶ 吹き出し	Why Choos

ポイント <br />
他の方法:右ボタンをクリックしてショートカットメニューから [スタイル シートをプロジェクトに適用する]を選択します。

スタイル	シートをプロジェクトに適用する	X
?	このスタイルシートをプロジェクトに適用 全てのスライドのスタイルが更新されま	しますか? :す。
	OK キャンセル	)

[OK] ボタンをクリックします。

#### スライドへの反映

選択しているスライドにのみスタイルを適用することができます。

スタイルシートタブ内のスタイルのリストから基にするオブジェクトの種類を選択します。

必要に応じて、スタイルの内容を編集しておきます。

[スタイルシートの設定に変更する] アイコンをクリックします。



#### スタイルシートへ登録

変更されているオブジェクトのスタイルをスタイルシートへ登録することができます。

スライド上のオブジェクトを選択して [スタイルシート] タブの [選択内容でスタイル シートを上書きする] アイコンをクリックします。

	)   🐬		
サムネイル スタイルシート 二二一二二	6		
	<ul> <li>Parkan Presentation Software, Serven S</li> <li>ファイルΦ 編集(E) 表示(D) お気に入り(B) ツー)</li> </ul>	colore, Sereen Reear FO AF700	der, Assessment Tools -
スタイルシード default 選択内容でスタイルシー	を上書きする」 <sup>スロ</sup> 創http://www.garbon.com/	2 🔁 🔁 134	1 0 · 0 · E 2
▼ <b>ス</b> ライド	Qarbon O	0	United States

#### スタイルシートの削除

[スタイルシート]タブの[スタイルシート:]ドロップダウンリストから削除するスタ イルシートを選択します。

[スタイルシートを削除] アイコンをクリックします。



## スタイルとして定義する内容

オブジェクト	プロパティ	
スライド	背景色	
吹き出し メモ	メッセージタイプ 背景色 影のプロパティ テキストプロパティ(フォント、サイズ、スタイル、 配置、色)	
カラーハイライト	背景色不透明度	
ポップアップハイライト	ポップアウト量 影のプロパティ	
ライン	ラインスタイル 線幅 枠線 不透明度 影	
矢印	スタイル、背景色、幅 枠線 不透明度、 影	
マット	背景色 不透明度 境界線 枠線	
<ul> <li>メッセージ</li> <li>未解答のメッセージ</li> <li>不正解メッセージ</li> <li>質問用テキスト</li> <li>選択肢用テキスト</li> <li>列のテキスト</li> <li>欄のテキスト</li> </ul>	メッセージスタイル 背景色 テキストのプロパティ (フォント、サイズ、スタイル、配置、色)	
質問用コメント	テキストフィールドスタイル チェックボックス スタイル	
テキストボックス	テキストのプロパティ (フォント、サイズ、スタイル、配置、色)	
ボタン	ボタンスタイル テキストのプロパティ	
クリック範囲	クリック範囲の変更	

### スタイルの追加

) 🗉 💽 🖻 💺		-
プロジェクト スタイルシート 国	Tech Specia	
🔉 🖻 🖬 🐿 🛍 ු		
タイルシード default	標準的なスタイルを追加します。 ▶	スライド
25/15	カスタムスタイルを追加	吹き出し
	A DECK DECK DECK DECK DECK DECK DECK DECK	ΧŦ
(次を出し)		テキストボックス
Э-Х-С		カラーハイライト
テキストボックス		ポップアウトハイライト
カラーハイライト		ライン
ボッブアウトハイライト		矢印
= ^.	A second	マット
212	and the second	ボタン
矢印		正解メッセージ
マット		未解答のメッセージ
ボタン		不正解メッセージ
正解えッセージ	1000	クリック範囲
+部本の小市 ご		質問用テキスト
「木酔音のブッピーン	DATES AND DESCRIPTION	選択肢用テキスト
「不正解メッセージ		質問用コメントスタイル
、カロシカ海和市	10 1 M R 30 00 11 MIL	10 01 00 01 0 00 01 0 *

タブ[上部スタイル追加]をクリックし、スタイルを追加することができます。

標準的なスタイルを選択し、スライド~コメントスタイルか選択します。

追加したスタイルを選択し[スタイル変更]ボタンをクリックします。



ダイヤログから属性を変更します。

ViewletBuilder7 プロフェッショナル

[スライドメモ] タブ

スライドメモとは、実際にはスライドに表示させない注釈を書き込んでおくための機能で す。複数のスタッフで編集する場合のメモにも便利です。

メニューバーから [表示] → [スライドメモ] を選択して、チェックマークをオンにしま す。

[スライドメモ] タブが表示されます。タブ名をクリックすると最前面に表示されます。

スライドメモ 図 問題 タイムライン		
	*	
	÷	

スライドを選択してメモを入力します。

スライドメモはスライド1枚に対してひとつずつ用意されています。

#### スライドメモの印刷

メニューバーから [ファイル] → [印刷のレイアウト...]を選択します。

[印刷レイアウト] タブが表示されます。

[オプション]欄で[スライドメモ]チェックボックスをオンにすると、印刷時にその内 容を加えることができます。

# スライドの編集

ビューレットビルダーのスマートキャプチャでは1アクションごと、マニュアルキャプ チャでは1ショットごと、イメージプロジェクトでは画像枚数ごと、スライドが作成され ます。ムービーの長さ、シナリオの変更、インタラクティブな機能の追加などの編集操作 として、スライドの編集操作はかかせません。



スライド編集ではプロジェクトタブに表示されたスライドの複製、並び替え、削除や タイミングの設定、挿入、イベントなどがあります。

#### スライド編集連動ツールバー



編集画面でオブジェクトなど o 選択していない場合、メニューバーにはこのような表示に なります。

#### スライドプロパティの編集

サムネイルビューでスライドを選択します。

連動ツールバーの 📰 [スライドのプロパティ…] アイコンをクリックします。

ポイント 他の方法:スライド上で右ボタンをクリックしてショートカットメニューから [スライドのプロパティ...]を選択します。

[スライドのプロパティ] パネルが表示されます。

スライドのプロパティ
名前 スライド 1
表示時間 表示する 48 🔔 秒
オブション 
OK キャンセル 適用

[名前]欄:スライドの名前です。

[表示時間]欄:スライドの表示されている時間を秒単位で指示します。

[オプション]欄: [目次に含める] チェックボックスをオンにすると、ムービーの目次 としてスライドの名前が使用されます。

#### スライドの非表示

削除するのではなくプレビューやコンパイルなどの際にスライドを含めず表示させない方法です。必要なときに再び表示させる設定に戻すことができ便利です。

#### スライドの表示/非表示の切り替え

サムネイルビューでスライドを選択します。

連動ツールバーの 💽 [スライドを表示] アイコンあるいは、 🥃 [スライドを隠す] ア イコンをクリックします。

隠す設定になっているスライドはサムネイルの左下に×マークが表示されています。また、 サムネイルは半透明になっています。
とントトにす設定にされているスライドは、プレビューの際には表示されません。サウンドが含まれている場合も再生されません。コンパイルにも含まれません。スライド数のカウントには含まれます。



# スライドの複製

スライドビューに表示されているスライドを簡単に複製することができます。

サムネイルビューで複製するスライドを選択して、連動ツールバーの 🤛 [スライドの複 製] アイコンをクリックします。複製されたスライドが挿入されます。

ポイント と他の方法: サムネイルビューで複製するスライドを選択して、

キーボードの [Ctrl] + [D] キーを押します。

# スライドカラーの変更

スライドの背景色を変更することができます。画像やオブジェクトの後ろの色です。

サムネイルビューでスライドを選択します。

連動ツールバーの
.
[背景色]アイコンをクリックします。

ポイント <br />
一他の方法:右ボタンをクリックしてショートカットメニューから [背景色] を<br />
選択します。

ViewletBuilder7 Jujzybath

[背景色] パネルが表示されます。スウォッチタブとレインボータブでモードを切り替え てお使いください。



カラーをパレットから選択するかあるいは、RGBの数値などを指示します。

[OK] ボタンをクリックすると適用されます。

#### カスタムカラー

パレットで選択しているカラーあるいは、RGBの数値を調整したカラーをカスタムカ ラーとして登録しておくことができます。

カスタムカラーを削除するには<mark>
業</mark>
[一番左のカスタムカラーを削除する]アイコンをク リックします。

# スライドの背景画像

スライドの背景に画像を埋め込むことができます。配置のパターンも選択することができ ます。サムネイルビューでスライドを選択します。

連動ツールバーの 🖳 [背景の編集...] アイコンをクリックします。

[背景フレーム] パネルが表示されます。

背景フレーム		×
フレーム: 背景フレーム		Þ 📔 💥
整列:		
● 左上		•
	プレビューを見る     OK     //      //	キャンセル

[フレーム:]:画像ファイルを選択します。

ViewletBuilder7 プロフェッショナル

[整列:]欄:画像の配置パターンを選択します。

[OK] ボタンをクリックするとスライドに画像が配置されてパネルが閉じます。

#### 背景フレームの削除

サムネイルビューでスライドを選択します。

ポイント ▶ 他の方法:スライドの上で右ボタンをクリックしてショートカットメニュー から [背景の編集...]を選択します。

削除は 赤色の×マーク [背景を取り除く] アイコンをクリックします。

[OK] ボタンをクリックすると画像がスライドから取り消されます。

#### スライドの移動

#### ドラッグ・アンド・ドロップ

サムネイルタブをクリックします。サムネイルビューが最前面に表示されます。

スライドのサムネイルをドラッグして移動先でドロップします。

#### 切り取りと貼付けのコマンド

サムネイルビューで移動するスライドを選択します。

ボタンコマンドツールバーの※ [切り取り] アイコンをクリックします。

ポイント 他の方法:移動するスライドを右ボタンでクリックしてショートカット メニューから [切り取り] を選択します。

スライドが切り取られます。

注意し切り取りをすぐに元に戻すには、ボタンコマンドツールバーの [元に戻す] アイ コンをクリックします。切り取りの操作は、十分に確認してから行ってください。

サムネイルビューで移動先のひとつ前のスライドを選択します。

ボタンコマンドツールバーの 🚺 [貼付け] アイコンをクリックします。

ポイント 他の方法:移動先のひとつ前のスライドを右ボタンでクリックしてショート カットメニューの[貼り付け]を選択します。 ViewletBuilder7 プロフェッショナル

### スライドの削除

ひとつのスライドの削除

サムネイルビューでスライドを選択します。

ボタンコマンドツールバーの ※ [削除] アイコンをクリックします。

ポイント ▶他の方法:サムネイルの上で右ボタンをクリックしてショートカットメニュー から [削除]を選択します。あるいは、キーボードの [Delete] キーを押します。

[削除] パネルが表示されます。

削除	×
?	選択したスライドを削除してよろしいですか?
	はい いいえ

確認して [はい] ボタンをクリックします。

削除を取りやめる場合には [いいえ] ボタンをクリックします。

#### 複数スライドの一括削除

サムネイルタブをクリックします。サムネイルビューが最前面に表示されます。

削除する複数のスライドを選択します。

とントレドラッグしながら対角を選択して囲まれた複数のスライドを選択します。 キーボードの [Ctrl] キーを押しながらクリックしてひとつずつ追加選択すること もできます。

上記の「ひとつのスライドの削除」と同様の手順で削除します。

# プロジェクトのリサイズ

ファイルサイズを小さくする、表示サイズを小さくする、大きくするためにプロジェクト 自身のサイズを変更することができます。便利な機能ですが、一度変更すると取消ができ ませんので、元ファイルのバックアップをとり作業することをお勧めします。

プロジェクトメニューからプロジェクトのリサイズを選択します。



# リサイズウィンドウ

プロジェクトのリサイズ 🛛 💌
現在のプロジェクトサイズ 幅: 1024 高さ: 768
新しいプロジェクトサイズ 幅: 1.024 ← 高さ: 768 ← ▼ 縦横比を固定する
スケール <ul> <li>スケールを合わせる</li> <li>スケール</li> <li>ア 形状</li> <li>ア 画像</li> <li>ア 筋囲をクリック</li> <li>ア ムービー</li> </ul>
<ul> <li>◎ スライド内に配置</li> <li>● 中央</li> </ul>
<u>OK</u> キャンセル

新しいプロジェクトサイズ リサイズしたい幅 高さをピクセル単位で入力します。 縦横比を固定するにチェックを入れると縦横比率が固定されてリサイズされます。

スケール チェックした項目はリサイズ時に同時にスケールが変更されます。 テキスト、吹き出し等は、リサイズ前の大きさ、フォントサイズが維持されます。

# プロジェクトのトリミング

プロジェクトの一部を切り取り、トリミングする機能です。便利な機能ですが、一度変更 すると取消ができませんので、元ファイルのバックアップをとり作業することをお勧めし ます。

プロジェクトメニューから[プロジェクトのトリミング]を選択します。



# トリミングの操作

ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト ヘルプ
✓ ドレシングを通用 ◎ ドレシングを中止 幅:888 高さ:675
X271 F 1         Image: An and An an
2511 F 3     2517 F 3       2517 F 3     2517 F 2       1. ○ 00000 to 00048 of 00.154 世 00048 ¢ ○ 50% ¢ 巨 現在 ② ◎ № №       2517 F 1       2517 F 1       1. ○ 00000 to 00048 of 00.154 世 00048 ¢ ○ 50% ¢ □ 現在 ② ◎ № №       2517 F 1       1. ○ 00000 to 00048 of 00.154 世 00048 ¢ ○ 50% ¢ □ 現在 ② ◎ № №       2517 F 1       1. ○ 00000 to 00048 of 00.154 世 00048 ¢ ○ 50% ¢ □ 現在 ② ◎ № №       2517 F 1       1. ○ 00000 to 00048 of 00.154 世 00048 ¢ ○ 50% ¢ □ 現在 ◎ ○ № №

プロジェクトウィンドウに表示された赤枠の境界線をマウスでドラッグして削除したい領 域まで移動します。赤く表示された部分がトリミング(削除)されます。

領域が確定したら「トリミングを適用」をクリックします。

中止をする場合は「トリミングを中止」をクリックします。

幅高さを確認して領域を確定します。

とントレミングはすべてのスライドで一括処理されます。カーソルの位置、吹き出し 等がトリミングされる領域に入らないように注意して行いましょう。

### 新たなスライドの追加

既存プロジェクトに対して異なるタイプのスライドを挿入することができます。

スライドの挿入は新規作成と同じ3つの方法のうちいずれでも可能です。

とントトいずれの方法でも選択しているスライドのすぐ後に新しいスライドが挿入されます。スライドは挿入後に順番を変更することもできます

-	ファイル 編集	表示	挿入 プロ語	ジェクト	ヘレフ		_					
	l 🖻 🗄		آ 🄀 🕯	` 🚺	×	6	1	] [	] [	2	Ì	1
			エッショナル・しょ	FUSEISFWEI	Jueniozoi	ITTOU	uments#viewie	erpanaen	TPIU	Jects+:	sampieu	
l	ファイル 編集 表示	挿入	フロジェクト ヘ	11)								
l	🗋 📂 🔚 🖨		スライド		•		空白スライド		R	P		
		P	吹き出し	С	trl+Alt+B	iq.	スクリーンショ	ש				
l	プロジェクト 図 スタイル	2	×ŧ	С	trl+Alt+N	2	画像スライド					
	<u>82</u> 99	T	テキストボックス	र с	trl+Alt+T	Yo I⊅Æ(c)	フォーム(R) ツール(T) アドバ	DANA ORDE	¢(₩) ∧.	-2(H)		
	スライド 1		カーソル	С	trl+Alt+C							

# 空白スライドの追加

既存のスライドを選択します。

メニュー[挿入]の[スライド]から 🗔 [空白スライド] アイコンをクリックします。

または、ボタンコマンドツールバーから 🗔 [空白スライド] アイコンをクリックします。 白紙のスライドが一枚、挿入されます。

## スクリーンショットスライドの追加

既存のスライドを選択します。

メニュー[挿入]の[スライド]から**[**] [スクリーンショット...] アイコンをクリックしま す。

または、ボタンコマンドツールバーから 🔟 [スクリーンショット...] アイコンをクリッ クします。

[スクリーンショットの挿入] パネルが表示されます。

Page81

ViewletBuilder7 ユーザーガイド

ViewletBuilder7 プロフェッショナル

とントト新規作成のスクリーンショットと同様の手順でキャプチャします。

キャプチャを終了すると開いているプロジェクトにスライドとして挿入されます。

キャプチャサイズと既存のスライドサイズが違う場合、以下のダイアログが表示されます。

スライドの配置
インボートされるスライドと、現在のプロジェクトは異なるサイズ です。
サイズー
<ul> <li>⑦ プロジェクトサイズ: 1024 × 768</li> <li>現在のプロジェクトサイズに合わせてリサイズします。</li> </ul>
○ インボードされるスライドのサイズ: 864 × 699 インボードされるスライドに合わせてリサイズします。
インボードされるスライドの配置
スケールを合わせる
スケール
☑ 形状
▼ 範囲をクリック   ▼ ムービー
◎ スライド内に配置
■ 中央 🔻
<u> の ド </u> ド ・ ン セル

サイズ欄 基本のサイズを指定します。

インポートされるスライドの配置(プロジェクトスライドの配置)

[スケールを合わせる] 又は [スライドに配置]を選択します。

<u>定意</u>▶キャンセルをクリックするとキャプチャからやり直しになります。

## 画像スライドの追加

既存のスライドを選択します。

メニュー[挿入]の[スライド]から 🜇 [画像スライド...] アイコンをクリックします。

または、ボタンコマンドツールバーから 🜇 [画像スライド...] アイコンをクリックします。

[インポートする画像の選択] パネルが表示されます。

とントト<br />

[OK] ボタンをクリックするとスライドが挿入されます。

# 印刷

ボタンコマンドツールバーの 📄 [印刷...] アイコンをクリックします。

[印刷] パネルが表示されます。

<ul> <li>一般設定</li> <li>ページ設定</li> <li>プリンタ</li> <li>名: ¥¥Brn_398387¥binary_p1 →</li> <li>ステータス: ジョブを受け付ける</li> </ul>
オブション レイアウト □ スライド表示 ▼ カラー: ○ モノクロ ◎ カラー 品質: ノーマ▼
ページレイアウト 印刷 キャンセル

ページレイアウトボタンをクリックしてレイアウトを設定します。

# 印刷レイアウト

スライドの内容を用紙に印刷することが可能です。そのためのレイアウトを指示すること ができます

<ul> <li>レイアウト</li> <li>レイアウト</li> <li>● 横向き 横段</li> <li>● (本)</li> <l< th=""><th>レイアウトタイプ ↓ スライドビューレイアウト ▼ ヘッダー ⑦ タイトル My Viewlet ⑦ 日付・時間を表示する ⑦ スライドの境界線を表示</th><th></th></l<></ul>	レイアウトタイプ ↓ スライドビューレイアウト ▼ ヘッダー ⑦ タイトル My Viewlet ⑦ 日付・時間を表示する ⑦ スライドの境界線を表示	
マ 非表示入う「ド マ カーツル       マ スライド タイトル マ カーツルパス       マ 吹き出し       マ 吹き出し       マ 正解       □ スライドメモ       マ ケズ レスボッス	レイアウト	
つかろ         現在のスライド           フッタ         から         1 m         に         1 m           マページ番号         ● すべてのスライド	<ul> <li>○ 非表示スライド ② カーンルル</li> <li>② スライドタイトル ② カーンルパス</li> <li>② 吹き出し ③ チモ</li> <li>③ 正解 □ スライドメモ</li> <li>③ ケイズレスポンス</li> </ul> フッタ ② ページ番号	<ul> <li>ページ109</li> <li>ページ109</li> <li>スライド</li> <li>現在のスライド</li> <li>から 1字</li> <li>ほ 9字</li> <li>すべてのスライド</li> </ul>

ViewletBuilder7 プロフェッショナル

[タイトル]:ヘッダーに記載するプロジェクトのタイトルになります。

[レイアウト]欄:印刷したときに一枚の用紙上に配置するスライドの向きや枚数を指示 します。

プレビューがパネル右側に表示されます。

[非表示スライド]: [スライドを隠す] 設定にされているスライドも印刷します。

[スライドタイトル] : 個々のスライドのタイトルを印刷します。

[スライドメモ]:個々のスライドに付加されているメモがある場合に印刷します。

[カーソル]:カーソルを印刷します。

[カーソルパス] : スライドに含まれるカーソルの軌跡を印刷します。

[ページ番号]:用紙にページ番号を印刷します。スライドの枚数ではありません。

[現在のスライド]:スライドビューに表示されている現在のスライドを印刷します。

[から]、[に]:印刷するスライドの範囲を指定します。

[全てのスライド] : プロジェクトのスライドをすべて印刷します。

[OK] ボタン:設定を保存してパネルを閉じます。

とントトメニューバーから [ファイル] → [印刷のレイアウト...]を選択します。
ほぼ同じ内容の [印刷レイアウト] パネルが表示されます。

# 色の吸着

スタイルシートの変更や適用などを行なわずに簡単にオブジェクトから他のオブジェクト へ個々のスタイルをコピーする機能です。

元にするオブジェクトを選択します。



ボタンコマンドツールバーの 🦪 [色の吸着] アイコンをクリックしてオンにします。

色の吸着機能はアイコンがオンになっている間有効です。



カーソルが、このに変わります。

他のオブジェクトをクリックします。

, 📂 🖶 🖕 🔀 🗈 🕵 🕿 🕞 📭 🖳 📭 🖳 🖓 🔂 🖘 🔏 🔎 🕅 🖉	1
🕥 👝 🝚 🥪 📰 \land 📕 💷 100 🗟 🧷 🗮 🔁 4 🗟 🔗 🛼 🐅 🗯 🔹	
	Ģ
han the second	1

### オブジェクトの色が変更されます。

	8 ₩ *□* ₽ *₽*
	1 1

この作業を終えるには [色の吸着] アイコンをオフにします。

# 検索と置き換え

ボタンコマンドツールバーの ∞ [検索と置き換え...] ボタンをクリックします。

検索と置き換え	X
検索置き換え	
テキスト	
	1
	75/6
● 前方に	○ 現在の
◎ 後方に	○ From 1  To 9
	◎ 全て
	、 たた た 、 た の し た の し た の し
	「人で快来」「キャノセル」

# 検索

[検索と置き換え] パネルが表示されます。

[検索] タブをクリックします。

[テキスト]欄:検索文字列を入力します。

[大文字小文字の区別]オプション:英数字の大文字と小文字を区別して検索するには、 このチェックボックスをオンにします。

[ディレクション]欄:検索をする方向を選択します。

[スライド] 欄:検索の範囲をスライド単位で指定します。

# 置換

[検索と置き換え] パネルの [置換] タブをクリックします。

検索と置き換え	×
検索 置き換え	
テキスト	
🗌 大文字小文字の区	580
ディレクション	2518
<ul> <li>前方に</li> </ul>	◎ 現在の
◎ 後方に	○ From 1
	◎ 全て
全て置き換える	置き換え 次を検索 キャンセル

[テキスト]欄:検索文字列を入力します。

[置き換える]欄:検索した文字列と置き換えるための文字列を入力します。

とントト [大文字小文字の区別] オプション、[ディレクション] 欄、 [スライド] 欄の 指定方法は [検索] タブのものと同様です。

[全て置き換える] ボタン:指定の文字列で検索、一括置換します。

[置き換え] ボタン:検索した文字列を置き換えます。

[次を検索] ボタン:置き換えないで次を検索します。

# 拡大表示 縮小表示 スライド表示をフィット

スライドの表示を拡大、縮小するボタンです。





FIT ボタンでいつでもスライドの表示を作業ウィンドウにフィットさせます。



[表示メニュー]から指示することもできます。表示倍率も指定できます。

Viewlet のプレビュー

プレビュー 2 ・アイコンの右側の▼をクリックします。

webdemo2011¥Docur	ments¥Viewle	tBuilder7¥Proj	ects¥sample01¥s	sample01.qv	rpx *	- D X
	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	) 🖘 🔏	<b>2</b> [9] k	≪ ₽	N 🔁 ·	<b>0</b> ⁵°
Constant and Association     Constant Association		2 2() 7()223(4)	Brokes(K) Addition	Pr7		

プルダウンメニューが表示されます。



## [現在のスライドのプレビュー]

スライドビューに表示されているスライドのみをプレビューします。

### [現在のスライドからプレビュー]

スライドビューに表示されているスライドから終りのスライドまでをプレビューします。

### [全てのプレビュー]

プロジェクト全体をプレビューします。

## [ブラウザでプレビュー]

プロジェクト全体が SWF 形式にコンパイルされブラウザで表示されます。

注意
トパブリッシュは行ないません。

オブジェクトの挿入

# メッセージオブジェクト

メッセージには「<u>吹き出し</u>」、「<u>メモ</u>」、「<u>テキストボックス</u>」があります。

ビューレットビルダー7ではひとつのスライドに複数のメッセージを追加することができます。またそれらのメッセージをどのようなタイミングで表示するのかを個々に制御することもできます。

# 吹き出し

このタイプのメッセージオブジェクトはスライドの特定の部分を指示するのに便利です。 文字を表示することができます。



### 吹き出しの挿入

オブジェクトツールバーの 🡝 [吹き出しの挿入] アイコンをクリックします。

配置する場所をクリックします。

エディターが起動するので、テキストを入力します。

🙆 テキストエティタ
🧭 🔲 MS UI Gothic 🔹 12 👻
$I \ \underline{U} \ \mathbf{B} \ \blacksquare \equiv \equiv \equiv = = = \bigcirc$
右ボタンでクリックします
OK キャンセル 適用

吹出しの背景色、フォント、サイズ 行揃え 配置位置も設定できます。

完了したら、[OK]をクリックします。

# ViewletBuilder7 プロフェッショナル

とントレ基本設定[一般/テキストの編集]項目で[テキストエディタを使用する]とした場合 は上記のとおりですが、[直接編集する]を選択すると、スライドに空白の吹き出し が表示されて、テキストを直接入力する手順になります。。

吹き出しが表示されます。



ポイント ▶タイムラインを見ると、吹き出しはカーソルの動く前に、スライド表示後1秒 後に自動的に表示されます。また背景フレームより上のレイヤ、カーソルレイヤの 直下になります。

#### テキストの編集

#### 。移動

メッセージオブジェクトを選択します。

カーソルをあてると手の形状になります。ドラッグ・アンド・ドロップで移動します。

#### メッセージオブジェクトの削除

メッセージオブジェクトを選択します。

キーボードの [Delete] キーを押します。

ポイント 
 他の方法:ボタンコマンドツールバーの 
 「削除]アイコンをクリックしま
 す。あるいは、オブジェクトの上で右ボタンをクリックしてショートカットメ
 ニューから [削除]を選択します。

# プロパティの変更

メッセージオブジェクトを選択します。

連動ツールバーの == [メッセージのプロパティ...] アイコンをクリックします。

ポイント 他の方法:メッセージオブジェクトを右ボタンでクリックしてショートカット メニューから [メッセージのプロパティ...]を選択します。

[メッセージのプロパティ] パネルが表示されます。

<ul><li>メッセージのプロパティ</li></ul>	×
名前	
吹き出し	
ロケーションとサイズ	
左 117 🚔	上 215 🚔
幅 394 🚔	高さ 290 🚔
スタイル	
吹き出し	<b></b>
タイミング	
読み取り速度	•
開始時間 1.0 🚔	秒
ОК	キャンセル 適用

[名前]欄:オブジェクトの名前です。

とシトレータのオブジェクトを配置するときはわかりやすい名前をつけておくと便利です。

[ロケーションとサイズ]欄:数値で配置位置を指定できます。

[スタイル]欄:スタイルシートからスタイルを選択できます。

[タイミング]欄:表示時間を設定します。詳しくは、 メッセージオブジェクトのタイミングを御覧ください

#### メッセージタイプの変更

メッセージは形状を変更することができます。

メッセージタイプ
メッセージスタイルの選択: Simple Message
vinple Message メッセージタイプを選択:
OK キャンセル 適用

メッセージオブジェクトを選択します。

連動ツールバーの 💭 [メッセージタイプ...] アイコンをクリックします。

ポイント <br />
他の方法:メッセージオブジェクトの上で右ボタンをクリックしてショート<br />
カットメニューから [メッセージタイプ...]を選択します。

[メッセージタイプ] パネルが表示されます。(上図参照)

[メッセージスタイルの選択:]のドロップダウンリストからスタイルを選択します。

[メッセージタイプを選択:]欄でタイプを選択します。

[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて形状が適用されます。

#### スタイルシートのメッセージオブジェクトへの適用

スタイルシートを利用してメッセージオブジェクトのスタイルを簡単に変更することができます。

メッセージオブジェクトを選択します。

「<u>スライドへの反映</u>」の項をご参照ください。

スタイルシートに登録されている内容がオブジェクトに反映されます。

#### 背景色の変更

吹き出しを選択します。

連動ツールバーの \land 📃 [背景色] アイコンをクリックします。

ポイント ▶他の方法: 吹き出しの上で右ボタンをクリックしてショートカットメニューか ら [背景色...]を選択します。

[背景色] パネルが表示されます。

パレットから任意の色を選択します。

[OK] ボタンをクリックすると吹き出しの背景色が変更されてパネルが閉じます。

### テキストの編集

吹き出しをクリックするとメニューバーに編集メニューが表示されます。 [テキストエ ディターで開く.] ボタンをクリックしてエディターを開きます。



とントレームボタンのショートカットメニューで、フォント、文字色、サイズ、 ハイパーリンクなどを指示することができます。

他の方法:吹き出しをダブルクリックするとテキストエディターが起動します。

吹き出しの上で右ボタンをクリックし[テキストエディターで開く.]を選択、または[テキストを編集する]をクリックします。カーソルが点滅したら文字を入力します



## 影をつける



吹き出しを選択後[影のプロパティ]をクリックします。

影のプロパティ
☑ 影なし
プロパティ
左オフセット: 2 💭 ばかしの半径: 5 🔶
トップオフセット: 2 🔶 不透明度: 50 🔶
ಸ್-:
OK キャンセル 適用

[影なし]チェックボックのチェックを外すと吹き出しの輪郭に影が付きます。

影のプロパティ
□ 第次[]
プロパティ
左オフセット: 2 🚔 ほかしの半径: 5 🚔
トップオフセット: 2 🚔 不透明度: 50 🚔
ಸ್-:
OK キャンセル 適用

オフセット:影の方向を設定します。

ぼかしの半径:影の大きさを設定します。

不透明度:影の濃さを設定します。

影のサンプル



#### ロールオーバー領域

ムービーの任意の範囲を指定してカーソルが上に来た時だけメッセージを表示する、というインタラクティブな設定を行う機能です。

ロールオーバーの手順

- 1)吹き出し オブジェクトを選択します。
- 2) [ロールオーバー領域の作成]をクリック、スライド内に範囲を指定します。
- 3) そのまま イベントアイコンをクリックします。
  - [ロールオーバー](形状が上に来たときのアクション)
  - = オブジェクトを表示
  - [ロールアウト](形状の上からカーソルが離れた時のアクション)

=オブジェクト非表示

を確認しイベントを設定します。

🥝 ViewletBuilder7 プロフェッショナル - C:¥Users¥webdemo2011¥Documents¥ViewletBuilder7¥Projects¥sample01¥sa	mple01 = 🗉 🗙
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト ヘルプ	
L, 📂 🖶 🖕 X, L) 💭 X 🖙 🖘 🗔 ጫ 🖳 🞻 🗗 🖘 🖧 🖉 🕅	📢 🕪 🛛 🔁 - »
📄 😑 👄 🖨 📰 \land 📰 💷 🕀 🗁 🖉 🖳 🖉 🖳 🖉	
	^ 🤛 🔛
	T 😽
ジェ 形状のイベント	🗌 🛋 ) 🥥
	/
アリー 形状の上にマウスカーソルが移動した時のアクション。	= 🛄 🏊
ि र	<b>—</b> 4
2	tei 🔤
▶       <b>※</b>	8
OK         キャンセル         適用         ※         ※         M         4         ●	<ul> <li>N</li> <li>N&lt;</li></ul>
251182 251183 25184 25185	7
	15.9 16.9
Τ 74λ/πορ @ %	
	•
3 of 13 1,024 × 768 メモリ: 11% ズーム: 75 %	.:

ポイントレイベントとアクションの項目を御覧ください。

#### 吹き出しにサウンドを設定する。

吹き出しの場合は、 🤤 [吹き出しにサウンドを挿入する...] 連動ツールバーのアイコンをクリックします。

[サウンド] パネルが表示されます。

サウンド
ファイルを選択または、サウンドを録音する。
0 KB - 00:00.0 / 00:00.0
OK キャンセル 適用

[サウンドファイル...] フォルダアイコンをクリックして既存のサウンドファイルを選択 します。もしくはマイクロフォンから音声を録音します。

[OK] ボタンをクリックします。

オブジェクトの右下にサウンドのマークが表示されます。(コンパイル後の Viewlet では 表示されません)



ポイント >サウンドの項目を御覧ください。

### オブジェクトの位置 サイズ合わせ

メッセージ型オブジェクトを、テキストの量やサイズによって自動的に大きさを調整して くれます。



このような吹き出しの大きさを自動調整します。



+■+ • +• センタリング機能

スライド内で水平、垂直、中心に配置します。

# メモ

閲覧者に内容を説明する場合や解説などに表示すると便利です。



### メモの挿入

オブジェクトツールバーの 📔 [メモの挿入] アイコンをクリックします。

### メモが表示されます。



#### メモ 編集方法は 吹き出しの編集方法と同じです。



# テキストボックス

スライド上に文字列を表示するためのオブジェクトです。スライドに対して直接文字を書 き込んだような効果のオブジェクトです。



### テキストボックスの挿入

オブジェクトツールバーの T [テキストボックスの挿入] アイコンをクリックします。

配置する場所をクリックします。

テキストボックスが表示されます。

### テキストボックスの編集

<u>吹き出し、メモのテキスト入力</u>方法と同様の手順で行ないます。



# メッセージオブジェクトのタイミング

オブジェクトはそのスライドに表示させる時間を指示することができます。これをタイミングと呼びます。プロパティを設定する方法と[タイムライン]タブ上で設定する方法があります。

## プロパティからの調整

メッセージオブジェクトを選択します。

連動ツールバーの :::: [メッセージのプロパティ...] アイコンをクリックします。

ポイント 他の方法:メッセージオブジェクトを右ボタンでクリックしてショートカット メニューから [メッセージのプロパティ...]を選択します。

[メッセージのプロパティ] パネルが表示されます。

メッセージのプロパティ	x
名前	
<u>™9⊞0</u>	
ロケーションとサイズ	
左 117 🚖	上 215 🚔
幅 394 🚔	高ざ 290 🊔
スタイル	
吹き出し	<b></b>
タイミング	
読み取り速度	▼
開始時間 1.0 🗧	秒
ОК	キャンセル 適用

[タイミング] 欄でドロップダウンリストからオプションを選択します。

[タイミング手動設定]

[<u>スライドの最後まで</u>]

[<u>読み取り速度</u>]

設定を終えたら [OK] ボタンをクリックします。

### [タイミング手動設定]

オブジェクトの表示時間を制作者が指示します。

タイミング手創	■ 「「「」」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」	
開始時間	4.0 🗢 秒	
表示時間	12.1 🛟 秒	
C (		٦

スライド上にオブジェクトを表示する [開始時間] と [表示時間] 秒数をキーボードから 入力するかあるいは、スピンボタンで変更します。

とントレスライドが表示されてからそのオブジェクトが表示されるまでの秒差を [開始時間]とします。

[スライドの最後まで]

タイミング スライドの最後まで
開始時間 4.0 🔷 秒
OK _ トキャンセル / 適用 /

スライド上にオブジェクトを表示し始める [開始時間] を指示します。オブジェクトは次のスライドに移行するまでの間表示され続けます。

#### [読み取り速度]

タイミング 振み取り決度	
開始時間 4.0 🗘 秒	
OK キャンセル 適用	

スライド上にオブジェクトを表示し始める [開始時間] を指示します。メッセージオブ ジェクトに含まれる文字の量に応じて自動的に表示時間が設定されます。

# [タイムライン]タブ内での調整

スライドビュー下の [タイムライン] タブのタブ名をクリックして最前面に表示します。



オレンジ色の長方形は選択されているオブジェクトの表示時間を示しています。

ドラッグ・アンド・ドロップで移動してタイミングを変更したり、長方形の長さを調節することで表示時間を変更したりすることができます。



# カーソルの挿入

ビューレットビルダーでは、キャプチャすると同時にカーソルの軌跡はスライドに取り込まれます。カーソルの動きにしたがって色分けされています。

これらは、編集可能です。



### カーソルの挿入

カーソルの取り込まれていないスライドに新たにカーソルを挿入するには、オブジェクト ツールバーの 🔖 [カーソルの挿入] アイコンをクリックします。

注意 > カーソルパスが配置されているスライドで [カーソルの挿入] アイコンをクリック すると、既存のカーソルが削除されます。

#### 緑色の円



そのスライドでのカーソルの最初の位置を示しています。

ドラッグ・アンド・ドロップで移動することができます。移動すると前のスライドのカー ソルの最終地点(赤色の円)が一致するように自動的に変更されます。

### 赤色の円



そのスライドでのカーソルの移動先を示しています。

ドラッグ・アンド・ドロップで移動することができます。移動すると次のスライドでの カーソルの開始位置(緑色の円)が一致するように自動的に変更されます。

### カーソルのパス(軌跡)

円と円の間の点線はカーソルの軌跡を示しています。



#### パス形状の変更

カーソルのパスは直線または曲線の2種類から選択することができます。

カーソルを選択します。

連動ツールバーの。 [カーソルパスを直線にする] アイコンをクリックします。

- ポイント <br />
  一他の方法:カーソルの円の位置で右ボタンをクリックしてショートカットメ<br />
  ニューから [カーソルパスを直線にする] あるいは [カーソルパスを曲線にする]<br />
  を選択します。
- とントレプロジェクト全体のカーソルのパスを一括して変更するには[カーソルパスを直線にする-全てのスライド]あるいは[カーソルパスを曲線にする-全てのスライド] を選択します。

#### 青色の円

緑色と赤色の円の間のカーソルの軌跡上にあって、カーソル形状が変化する位置を示して います。

ドラッグ・アンド・ドロップで移動することができます。



### ポイントの追加

カーソルがポイントする位置を追加することができます。

追加する位置の直前のカーソルあるいはカーソルポイントを選択します。

連動ツールバーの 🔮 [カーソルパスのポイントを追加] アイコンをクリックします。

次のような赤色のポイントが挿入されます。



ポイント 
他の方法:選択したカーソルあるいはポイントの位置で右ボタンをクリックしてショートカットメニューから
[カーソルパスのポイントを追加]を選択します。

#### クリックの追加

クリックの動作を追加することができます。

連動ツールバーの 🌾 [カーソルパスにクリックを追加] アイコンをクリックします。

タイムラインのカーソルパスのレイヤに、クリックのマークが挿入されます。

クリック音も追加されます。



タイムライン 🗵 スライドメモ 🖓	フトプット	
□ 5 of 5 ⓑ 12.2 to 14.2 of 1	4.2 🕀 1.9 s ‡ 🔍 100% ‡	🗐 全てのスライト 📔 📢 🕪
	スライド 5	
▽ スライド5 ▶ カーソルパス   @ 🏪	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	<u>.</u>

その他のオブジェクトと同様に移動などの編集を行なうことができます。

### カーソルポイントの削除

カーソルのパス上のポイントを削除するには、ポイントを選択して右ボタンのショート カットメニューから [削除]を選択します。

#### クリックの削除

タイムライン上にあるクリックのマークの位置で右ボタンをクリックしてショートカット メニューから [削除] を選択します。

#### カーソルパスの削除

オブジェクトツールバーの 
「カーソルの挿入」アイコンをクリックしてオフにします。
カーソルが軌跡とともに削除されます。

ポイント ▶他の方法:ポイントを選択してボタンコマンドツールバーの ※ [削除] アイ コンをクリックします。あるいは、ポイントを選択してキーボードの [Delete] キーを押します。
# カーソルスタイル

ビューレットビルダー7には標準的なカーソル形状がライブラリとして準備されています。 ライブラリを参照して簡単にカーソルの形状を変更することができます。

#### カーソル形状の変更

カーソルを選択します。

連動ツールバーの 🍫 [カーソルスタイル…]をクリックします。

ポイント <br />
一他の方法:カーソル上で右ボタンをクリックしてショートカットメニューから<br />
[カーソルスタイル...]を選択します。

[カーソルスタイル] パネルが表示されます。

カーン	ルスタイル			x
カー:	ノルのスタイルを選択:			
	R	2	$\sim$	Â
	Select.lcr	Captured.lcr	Captured2.lcr	Ξ
	· ] ·	Ι	N.	
	Captured22.lcr	Captured3.lcr	Captured32.lcr	
	<b>₽</b> ,	Ĵ	Ι	
	Captured4.lcr	Captured5.lcr	cursor 1.lcr	-
		OK 🏼	Fャンセル 適月	

[カーソルのスタイルを選択] 欄で形状を選択します。

[OK] ボタンをクリックすると、カーソルが変更されてパネルが閉じます。

### 新しいカーソルスタイルの追加

キャプチャの際に取り込まれた(ライブラリに未登録の)新しいカーソルを保存することができます。

未登録のカーソルを選択します。

連動ツールバーの 💊 [カーソルスタイル...]をクリックします。

ポイント 
他の方法:未登録のカーソル上で右ボタンのショートカットメニューから [カーソルスタイル...]を選択します。

[カーソルスタイル] パネルが表示され、自動的に新しいカーソルが登録されます。

[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じます。

# 影をつける



カーソルを選択後[影のプロパティ]をクリックします。

影のプロパティ	×
☑ 影なし	
プロパティ	
左オフセット: 2 🌩	ほかしの半径: 5 🍚
トップオフセット: 2 🖨	不透明度: 50 🔶
ಸ್-:	
OK	キャンセル 適用

[影なし]チェックボックのチェックを外すとカーソルの輪郭に影が付きます。

影のプロパティ
プロパティ
左オフセット: 2 💭 ほかしの半径: 5 🚔
トップオフセット: 2 🔿 不透明度: 50 🌩
ಸ್-:
OK キャンセル 適用

オフセット:影の方向を設定します。

ぼかしの半径:影の大きさを設定します。

不透明度:影の濃さを設定します。

# サウンド

ビューレットビルダーアではスライドやオブジェクトにサウンドを加えることができます。

### スライドのサウンド

サムネイルビューからスライドを選択します。

連動ツールバーの ┥ [スライドにサウンドを挿入する...] アイコンをクリックします。

[サウンド] パネルが表示されます。

サウンド ×
ファイルを選択または、サウンドを録音する:
0 KB - 00:00.0 / 00:00.0
□プルビューViewletwhile Recording
記錄範囲
◎ 現在のスライドのみ
◎ 現在のスライドから最後まで
◎ スライドから 1 🖶 に 11 🚍
◎ 全てのスライド
OK キャンセル 適用

[サウンドファイル...] フォルダアイコンをクリックして既存のサウンドファイルを選択 します。

とントレサポートされているサウンドデータのファイル形式は、MP3、RAW、AIF、 WAV および AU になります。

[OK] ボタンをクリックします。

赤色の円[録音]ボタンをクリックすると録音が開始されます。

# ViewletBuilder7 プロフェッショナル

### 記録範囲

プレビュー ViewletWhile Recording のチェックボックスにチェックを入れると

音声録音を行う範囲を変更することができます。

▼プレビューViewletwhile Recording
記錄範囲
◎ 現在のスライドのみ
◎ 現在のスライドから最後まで
◎ スライドから 1 🔿 (こ 11 🚔
◎ 全てのスライド
OK キャンセル 適用

[現在のスライドから最後まで]~「全てのスライド」では、複数のスライドで録音が可能です。

ポイント この場合、音声ファイルは選択できません。音声のタイミングはスライドのタイミングに依存しまうので、予めスライドの長さを調整しておきます。。

サウンドが挿入されると、サムネイルの下部にサウンドマークが表示されます。

スライド 4	
A Destaurante de la Maria	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
bill you you and a second second second	
	22 52
	- <b>1</b>

## オブジェクトのサウンド

ビューレットビルダー7では、メッセージや形状のオブジェクトごとにサウンドファイル を定義することができます。表示と同時に再生させることができます。

#### サウンドの挿入

スライドに配置されているオブジェクトを選択します。

吹き出しの場合は、 🔜 [吹き出しにサウンドを挿入する...] 連動ツールバーのアイコンを クリックします。

とントレオブジェクトの種類別にアイコンが準備されており、 🖏 [メモにサウンドを挿入

する…]、 🌄 [テキストボックスにサウンドを挿入する…]、 😪 [形状にサウン ドを挿入する…] が選択されているオブジェクトに応じて表示されています。

[サウンド] パネルが表示されます。

サウンド         X
ファイルを選択または、サウンドを録音する:
0 KB - 00:00.0 / 00:00.0
OK キャンセル 適用

[サウンドファイル...] フォルダアイコンをクリックして既存のサウンドファイルを選択 します。

[OK] ボタンをクリックします。

オブジェクトの右下にサウンドのマークが表示されます。(コンパイル後の Viewlet では 表示されません)



# サウンドの録音

ビューレットビルダー7では音声の録音が可能です。MP3 形式を使用しています。

定意と録音にはサウンドカードが必要です。

サムネイルビューからスライドまたは、スライドビューからオブジェクトをクリックして 選択します。

[サウンド] パネルを表示します。(下図はオブジェクトの [サウンド] パネルです)

とントレスライドの [サウンド] パネルの表示方法は、「スライドのサウンド」の項を、 オブジェクトの [サウンド] パネルの表示方法は、「オブジェクトのサウンド」の 項をご参照ください。

赤色の円 [録音] ボタンをクリックします。

サウンド	×
ファイルを選択または、サウンドを録音する:	<u>⊳</u> ≈ ∞
0 KB - 00:00.0 / 00:00.0 錄音	
Y	1 1
OK キャンセル ;	適用

カウントダウンが始まります。

とントシカウントダウンの秒数設定については、「ビューレットビルダー7の基本設定」 の項をご参照ください。



ViewletBuilder7 プロフェッショナル

カウントダウンに続いてマイクを通して音声を入力します。

サウンド	
ファイルを選択または、サウンドを録音	する:
	😂 💥
1723 K 停止 20.0	0
OK キャンセル	適用

録音を終了するには赤色の四角形 [停止] ボタンをクリックします。

[OK] ボタンをクリックします。

## サウンドファイルの再生

サウンドを含むスライドまたは、オブジェクトを選択します。

[サウンド] パネルを表示します。(下図はスライドの [サウンド] パネルです)

とントレスライドの [サウンド] パネルの表示方法は、「スライドのサウンド」の項を、 オブジェクトの [サウンド] パネルの表示方法は、「オブジェクトのサウンド」の 項をご参照ください。

サウンド	×
ファイルを選択または、サウンドを録音する:	
Dream Dance.mp3	
215 KB - 00:00.0 / 00:13 再生	
-	
Q	1 1

緑色の矢印[再生]ボタンをクリックします。

# サウンドファイルの削除

削除したいサウンドを含むスライドまたは、オブジェクトを選択します。

[サウンド] パネルを表示します。(下図はスライドの [サウンド] パネルです)

とントレスライドの [サウンド] パネルの表示方法は、「スライドのサウンド」の項を、 オブジェクトの [サウンド] パネルの表示方法は、「オブジェクトのサウンド」の 項をご参照ください。



赤色の× [サウンドを削除] アイコンをクリックします。

[OK] ボタンをクリックします。

## サウンドのエクスポート

サウンドをプロジェクト外にファイルとして出力することができます。

メニューバーから [ファイル] → [エクスポート] → [サウンド…] を選択します。

[サウンドのエクスポート] パネルが表示されます。



サウンドを含むスライドを指示するため [スライド] 欄でオプションを選択します。

[エクスポート] ボタンをクリックします。

保存先を指示します。 とントトサウンドのエクスポートは、MP3、RAW、AIF、WAV、 AU形式がサポートされています。

# 画像オブジェクト

スライド上にイメージを複数配置させることができます。ビューレットビルダー7では、 JPEG、GIF、TIFF、JPG、TIF、PNG および BMP の画像ファイル形式がサポートされ ています。これらにはイベントを定義することもできます。

## 画像の挿入

オブジェクトツールバーの

[画像の挿入]アイコンをクリックします。

[画像の挿入] パネルが表示されます。

ブラウザで画像ファイルを選択します。

[開く] ボタンをクリックするとスライドの中心に画像オブジェクトが表示されます。

## 画像の編集

ポイント [<u>画像のプロパティ</u>]パネルで数値を変更する方法もあります。

#### 画像の移動

スライド上の画像オブジェクトをクリックして選択します。

ドラッグ・アンド・ドロップで画像を移動します。このときカーソルは手の形に変わります。

assistance, please see below.



### サイズの変更

スライド上の画像オブジェクトをクリックして選択します。

ハンドルをドラッグ・アンド・ドロップして画像の大きさを変えます。このときカーソル は両方向矢印に変わります。



### 画像の透過率

スライド上の画像オブジェクトをクリックして選択します。

連動ツールバーの[不透明度(%)]欄に値を入力します。スピンボタンで変更すること もできます。



#### 画像の重ね順

スライド上の画像オブジェクトを右ボタンでクリックしてショートカットメニューの [重ね順]から移動させたい場所へのコマンドを選択します。

#### 画像の削除

スライド上の画像オブジェクトをクリックして選択します。

キーボードの [Delete] キーを押します。

ポイント ▶他の方法: 右ボタンをクリックしてショートカットメニューから [削除]を選択します。あるいは、ボタンコマンドツールバーの ※ [削除] アイコンをクリックします。

#### 影をつける

吹き出しを選択後[影のプロパティ]をクリックします。

[影なし]チェックボックのチェックを外すと吹き出しの輪郭に影が付きます。

オフセット:影の方向を設定します。

ぼかしの半径:影の大きさを設定します。

不透明度:影の濃さを設定します。

### 画像の回転

スライド上の画像オブジェクトを右ボタンでクリックしてショートカットメニューの [回転する]からコマンドを選択します。



### 画像を任意に回転させる

オブジェクトの基準点をドラッグして、任意に図形を回転できます。



# プロパティ

スライド上の画像オブジェクトを選択します。

連動ツールバーの言[画像プロパティ...]アイコンをクリックします。

ポイント <br />
他の方法:スライド上の画像オブジェクトを右ボタンでクリックしてショート<br />
カットメニューから [画像プロパティ...]を選択します。

[画像のプロパティ] パネルが表示されます。

画像のプロパティ	×
名前	
画像	
ロケーションとサイズ	
左 174 会 上 312 会	
幅 702 🚔 高さ 394 🚔	
0° 🔶	
7.94Ju	
gazou	•
タイミング	
スライドの最後まで	•
開始時間 0.0 🚔 秒	
UK	Ħ

[名前] : 画像オブジェクトの名前です。

[ロケーションとサイズ]:位置と大きさを数値で指示することができます。

[回転]:画像の回転角度を入力し、」画像を回転できます。

[スタイル]:画像用にスタイルを設定できます。(影のみ適応)

[タイミング]:「<u>画像オブジェクトのタイミング</u>」の項をご参照ください。

[OK] ボタンをクリックすると適用されてパネルが閉じます。

とントト「イベントとアクション」の項をご参照ください。

# 形状オブジェクト

長方形、楕円形、多角形などを作成してオブジェクトとしてスライド上に配置することが できます。これらにはイベントを定義することもできます。

オブジェクトツールバーの \ominus [形状の挿入] アイコンをクリックします。



連動ツールバーに下図のようなアイコンが表示されます。



形状オブジェクトの作成ツールには、

[長方形ツール]

[<u>楕円ツール</u>]

[<u>フリーハンドツール</u>]

[<u>多角形ツール</u>]

があります。

### 長方形ツール

正方形・長方形のオブジェクトを作成します。

オブジェクトツールバーの \ominus [形状の挿入] アイコンをクリックします。

続いて連動ツールバーの 📃 [長方形ツール] アイコンをクリックします。



とントレキーボードの [Shift] キーを押しながらドラッグ・アンド・ドロップすると正方 形を作成します。

楕円ツール

円形・楕円形のオブジェクトを作成します。

オブジェクトツールバーの \ominus [形状の挿入] アイコンをクリックします。

続いて連動ツールバーの 🦲 [楕円ツール] アイコンをクリックします。

十字カーソルをドラッグ・アンド・ドロップして楕円形を作成します。



とントレキーボードの [Shift] キーを押しながらドラッグ・アンド・ドロップすると円を 作成します。

### フリーハンドツール

不規則な形状のオブジェクトを作成します。

オブジェクトツールバーの \ominus [形状の挿入] アイコンをクリックします。

続いて連動ツールバーの \ominus [フリーハンドツール] アイコンをクリックします。

投げ縄カーソルをドラッグして自由な形状を作成します。



カーソルをドロップした場所から始点へつながれて閉じた形状が作成されます。



多角形ツール

オブジェクトツールバーの \ominus [形状の挿入] アイコンをクリックします。

続いて連動ツールバーの 🥪 [多角形ツール] アイコンをクリックします。

投げ縄カーソルでスライド上をクリックします。



クリックした箇所に頂点が作られます。

続けて頂点となる箇所をクリックしていきます。

とントレキーボードの [Shift] キーを押しながらクリックすると45°で線を置きます。

### 多角形の閉じ方

始点の位置にカーソルを置くと、投げ縄カーソルの右下に〔。〕が表示されます。

ここでクリックすると多角形が閉じられます。



ポイント ▶他の方法:ダブルクリックするとその箇所から始点へとつながれて閉じた多角 形が作成されます。または、キーボードの[Enter]キーを押すとその箇所から始 点へとつながれて閉じた多角形が作成されます。

# 形状の編集

#### 移動

スライド上の形状オブジェクトをクリックして選択します。

ドラッグ・アンド・ドロップで形状を移動します。このときカーソルは手の形に変わります。



ポイント [<u>形状のプロパティ</u>]パネルで数値を変更する方法もあります。

### サイズの変更

スライド上の形状オブジェクトをクリックして選択します。

ハンドルをドラッグ・アンド・ドロップして形状の大きさを変えます。このときカーソル は両方向矢印に変化しています。



とントレキーボードの [Shift] キーを押しながらドラッグ・アンド・ドロップすると幅:高さの比率を固定したまま大きさを変えることができます。

#### 形状の重ね順

スライド上の形状オブジェクトを右ボタンでクリックしてショートカットメニューの [重ね順]から移動させたい場所へのコマンドを選択します。

#### 形状の削除

スライド上の形状オブジェクトをクリックして選択します。

キーボードの [Delete] キーを押します。

ポイント ▶他の方法: 右ボタンをクリックしてショートカットメニューから [削除] を選 択します。あるいは、ボタンコマンドツールバーの ※ [削除] アイコンをクリッ クします。

#### 影をつける

吹き出しを選択後[影のプロパティ]をクリックします。

[影なし]チェックボックのチェックを外すと吹き出しの輪郭に影が付きます。

オフセット:影の方向を設定します。

ぼかしの半径:影の大きさを設定します。

不透明度:影の濃さを設定します。

#### 回転

スライド上のオブジェクトを右ボタンでクリックしてショートカットメニューの [回転する]からコマンドを選択します。

#### 画像を任意に回転させる

オブジェクトの基準点をドラッグして、任意に図形を回転できます。

#### 形状 プロパティ

スライド上の形状オブジェクトを選択します。

連動ツールバーの [1] [形状のプロパティ…] アイコンをクリックします。

ポイント ▶ 他の方法:スライド上の形状オブジェクトを右ボタンでクリックしてショート カットメニューから [形状のプロパティ...]を選択します。

[形状のプロパティ] パネルが表示されます。

ジ状のプロパティ
名前
長方形
ロケーションとサイズ
左 362 - 上 136 -
幅 246 🔷 高さ 482 🌧
•
タイミング
OK キャンセル 通用

[名前] :形状オブジェクトの名前です。

[ロケーションとサイズ]:位置と大きさを数値で指示することができます。

[回転]:オブジェクトの回転角を入力し、回転できます。

[タイミング] : 「<u>形状オブジェクトのタイミング</u>」の項をご参照ください。

[OK] ボタンをクリックすると適用されてパネルが閉じます。

## 矢印ツール

スライドに矢印をオブジェクトとして作成配置することができます。

矢印には、音声、イベントを入れることもできます。

オブジェクトツールバーの 😅 [形状の挿入] アイコンをクリックします。もしくは[挿入 / ライン・矢印]をクリックします。

🙆 ViewletBuilder7 プロフェッショナル - Untitled *	- • ×
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト ヘルプ	
	<b>.</b>
	<b>—</b>
	<b>2</b>
251F1	T
	▶
	<b>(</b> )
	$\overline{\bigcirc}$
271 / 2	

連動ツールバーから[矢印]を選択しスライドにドラッグ&ドロップしてみます。

始点、終点とも形状を編集できます。また、線の太さ、色 形状などを設定します。 矢印の形状はドロップダウンメニューから選択します。



矢印のスタイルはスタイルシートに記録することができます。



# ラインツール

スライドに矢印をオブジェクトとして作成配置することができます。

矢印には、音声、イベントを入れることもできます。

オブジェクトツールバーの 😅 [形状の挿入] アイコンをクリックします。もしくは[挿入 / ライン・矢印]をクリックします。

🦲 ViewletBuilder7 プロフェッショナル -	Untitled *				
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト	ヘルプ				
<u> 🗋 🖶 🖕 🗅 </u>	) 🗙 🖙 🕾 🗔 🗔 🍇 🎺	' 둸 🖚 💦 🔑 👰 k 🚳	🔊 🛛 🔁	- 🐻 📸	
		s 🖻 🛼 🛸			
<u>□ 2 1 8 8 8 9 9 4 / ″</u>					
スタイルシート default 🗸					
≥ <del>251</del> 1 <sup>×</sup>					$ \mathbf{T} $
▶ 吹き出し					
Fk≪					
⇒ 〒キストボックス					
> t==)/<=/>					
אריי <i>ו</i> עיאעיאעיאעיאעיאעיאעיאעיאעיאעיאעיאעיאעיאע					

連動ツールバーから[矢印]を選択しスライドにドラッグ&ドロップしてみます。



線の太さ、色、線種を設定します。

ラインのスタイルはスタイルシートに記録することができます。

# カラーハイライト

スライド内の重要箇所に蛍光ペンで線を引いて目立たせるようなツールが[カラーハイラ イト]です。オブジェクトツールバーの 🧨 [カラーハイライト] アイコンをクリックしま す。もしくは[挿入/カラーハイライト]をクリックします。



カラーハイライトの色、不透明度を設定します。

スタイルシートにスタイルを保存しておくことができます。

## マット

スライド内の重要個所を目立たせるために、他の部分を暗く隠すように見せる手法です。

オブジェクトツールバーの 「マット」アイコンをクリックします。もしくは[挿入/マット]をクリックします。

🥝 ViewletBuilder7 プロフェッショナル	- Untitled *	×
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト	ヘルプ	
	) 🗙 🖙 🕾 🖳 🖳 🥪 🧳 🖥 🖘 🧏 🗶 🎉 🛯 🖘 🕅 🔁 - 🐻 😚	
> E ≪ ■ 50 ÷		
フロジェクト 🛛 ブラウザ スタイルシート 😑 🗆		
2 2 9 9	DUPUT 2008.05/0918888/07/0211EX-0960x10 BitsT-9/Windows Internet Explorer	-
75452		
		T
	······································	A
	動画マニュアル.com Page 2003/2001	
Contraction Contraction		
h	ホーム ジャンル アプリケーション 人気ランキング YouTub	$\overline{}$
	注目映画 FaceBook 使い方 Twitter (生)方 Skype(生)方 Ustream 使い方 Evernote 使い方	
25113	1.クセル 2010 パワーボイント 2010 ワード2010 使い方 Windowsteile Windows7 使い方 Google か	8
A CONTRACTOR OF A CONTRACTOR O	2x1/2av7_CS5_3521L-2CS5_29-V21_一般常識問題 動曲キャプチャーソフト 無いYOUT proje = project (Constant)	-
CARL CONTRACTOR OF STREET	新西マニッアル 単純化信 (水) 500-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-	
Transmission Constants	2(d) 2(d) 2(d) 2(d) 2(d) 2(d) 2(d) 2(d)	
and the second start and the		5
	最新のエンドリー アプリケーション名で保す(ジャンルから保す)日的から保す Excel, Pox	R
25114		
		1
	タイムライン 圏 スライドメモ 問題 ーー	
	日 3 of 8 ○ 00050 to 00100 of 00281 ₩ 00050 ÷ ♀ 50% ÷ 日 現在のスライド _ 全	
	21/21 25/24	-K-
	▼ 251F 3 4,0 5,0 6,0 7,0 8,0 9,0 10,0 11,0 12,0 13,0	4
	<u>▶</u> <del>7</del> <del>7</del> <del>7</del>	tei
25115		
A COLOR OF COLOR		9
-		0
3 of 9 800 × 600	メモリ: 11% スーム: 75 %	

暗部の色と不透明度、枠の色 太さなどを設定できます。

設定した値はスタイルシートに保存できます。



# オブジェクトのタイミング

オブジェクトをスライドに表示させるタイミングと時間を調整します。プロパティを設定 する方法と[タイムライン]タブ上で設定する方法があります。

## プロパティからの調整

## 画像オブジェクトのタイミング

スライド上の画像オブジェクトを選択します。

連動ツールバーの 📰 [画像プロパティ…] アイコンをクリックします。

ポイント <br />
他の方法:スライド上の画像オブジェクトを右ボタンでクリックしてショート<br />
カットメニューから [画像プロパティ...]を選択します。

[画像のプロパティ] パネルが表示されます。

詳細は次ページをご参照ください。

### 形状オブジェクトのタイミング

スライド上の形状オブジェクトを選択します。

連動ツールバーの [1] [形状のプロパティ…] アイコンをクリックします。

ポイント <br />
他の方法:スライド上の形状オブジェクトを右ボタンでクリックしてショート<br />
カットメニューから [形状のプロパティ...]を選択します。

[形状のプロパティ] パネルが表示されます。

詳細は次ページをご参照ください。

[タイミング] 欄でドロップダウンリストからオプションを選択します。

### [タイミング手動設定]

オブジェクトの表示時間を制作者が指示します。

্ প্রবিষ্ঠি স্থ			
タイミング手動設定			
開始時間 0.0 📚 秒			
表示時間 120 🛟 秒			
OK キャンセル 適用			

スライド上にオブジェクトを表示する [開始時間] と [表示時間] の秒数をキーボードか ら入力するかあるいは、スピンボタンで変更します。

とントレスライドが表示されてからそのオブジェクトが表示されるまでの秒差を [開始時間]とします。

### [スライドの最後まで]

スライド上にオブジェクトを表示し始める [開始時間] を指示します。オブジェクトは次のスライドに移行するまでの間、表示され続けます。

スライドの最行	後まで	~
開始時間	0.0 🛟 秒	

# [タイムライン]タブ内での調整

スライドビュー下の [タイムライン] タブをクリックして最前面に表示します。

スライド上のオブジェクトを選択します。

オレンジ色の長方形は選択されているオブジェクトの表示時間を示しています。

ドラッグ・アンド・ドロップで移動してタイミングを変更したり、長方形の長さを調節することで表示時間を変更したりすることができます。



# 複数オブジェクトの調整

スライド上のオブジェクトのひとつをクリックして選択します。続けて[Ctrl]キーを押しながら他のオブジェクトをクリックして選択に追加します。



バムライン 図 スライドメモ 問題

ポイント <br />
他の方法:オブジェクトの上で右ボタンをクリックしてショートカットメ<br />
ニューから [タイミング] を選択してオプションを選択します。



### タイミング調整

- [同じ開始時間]:選択されたオブジェクトを同時にスライド上に表示させます。
- 🖷 [同じ終了時間] :選択されたオブジェクトをスライド上から同時に非表示にします。
- 📒 [同じ開始 終了時間] : 同時に表示し同時に非表示にします。
- 📜 [スライド終了まで表示する]:スライドの終わりまで表示させます。
- [シークエンス時間] : 選択した順番でひとつずつ表示・非表示していきます。

# タイミングリンク

オブジェクトの表示のタイミングを相互関係で定義しておくことができます。タイムライン上の異なる2つのオブジェクトが連結されることによって、一方が変更された場合に、 その関係性を維持したまま他方の要素が更新されます。

### タイミングリンクの追加

スライド上の2つのオブジェクトを選択します。



タイムラインの右側にある、 🍰 [タイミングリンクの追加...] アイコンをクリックします。

[タイミングリンク] パネルが表示されます。

### [リンクタイプ:]フィールド

タイミングリンクの方法には次の4種類があります。

ノクタイプ:			
	<u>م</u>	G <mark></mark>	<b></b> _
Eンドからスタートへ	スタートからエンドへ	スタートを一致	エンドを一致

タイミングリンクのタイプを選択します。

こエンドからスタートへ]:はじめに選択されたオブジェクトの動作終了後に続けて 2番目に選択されたオブジェクトを動作します。

「二 [スタートを一致]:はじめに選択されたオブジェクトの動作開始時に2番目に選択されたオブジェクトの動作開始時を合わせます。

[エンドを一致]:はじめに選択されたオブジェクトの動作終了時と2番目に選択されたオブジェクトの動作終了時を合わせます。

[OK] ボタンをクリックします。

指示されたオブジェクトの表示時間とタイミングが変更されます。

タイムライン上のオレンジの長方形の位置が変化します。(下図は、その一例です)

イムライン 図					C.		
🗐 5 of 6 🕒 00.04.1 to 00.08.7 of 0	0.22.5		4.7 🗘 🔍 100% 💲 🗐 全てのスライド	+ 🙁			
			スライド	5			
マ スライド 5			1,5 2,5	و 3	و 4		5 9
💛 メモ: 図形の背景色を変えてみま	Ē	5	7				hour dealers of second
● 長方形	C	5	4				
🤛 吹き出し: クリックします	e	5					

タイミングルールを手動に切り替えるためにメッセージが表示されることがあります。

### タイミングリンクの解除

解除したいオブジェクトを選択します。

タイムラインの右側にある。 [タイミングリンクを取り除く]をクリックします。

# ムービーの挿入

ビューレットビルダー7 ではスライド内に swf ファイルと Flv ファイルを埋め込むこと ができます。



オブジェクトツールバーの 👌 [ムービー挿入] アイコンをクリックします。もしくは[挿入/ムービー...]をクリックします。

ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト ヘルプ	
L, 🖆 🖶 🖨 🗶 L, 🖏 🗶 🕿 🖘 🗔 🗔 🚳 🖧 🔊 🖧 🧟 🚿 🛛 😓 🐻	°0°
ブロジェクト 🔟 ブラウザ   スタイルシート 😑	
18 2 9 9	
	T
BRYTLAN	
	<b>(</b> ))
<u></u>	
251ド2	8
ා URLから読み込み	m
OK ++12h	
	<u>.</u>
	K
75453	-

ムービーファイル(FLV ファイル、SWF ファイル)を読み込みます。

ムービーが読み込まれると黒い四角のオブジェクトが表示されます。

位置とサイズを調節します。

🥝 ViewletBuilder7 プロフェッショナル -	Untitled *	
ファイル 編集 表示 挿入 プロジェクト	ていプ	
🗋 📂 🖶 🖨 🔀 🗅 🖏	🗙 🕿 🖂 📮 🖳 🦪 🗴 🐻 🧒 🖧 🖉 🕅 🕷 🕪 🕅 🔁 · 🐻 🖏	5
· 🔄 📰 +=+ 🎍 +•		
プロジェクト 図 ブラウザ スタイルシート 二口		
R 2 9 9		
25/1 1		
営業マナーについて		
		8
E		<b>(</b> )
		$\overline{\mathbf{i}}$
	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a	
2771 2		8
		2
スライド 3		
	タイムライン 図 スライドメモ 問題	
	🗆 2 of 10 ③ 00.03.0 to 04.59.9 of 05.26.9 🖽 04.57.0 🗘 🤍 50% 🗘 🗐 現在のスライド 😸 😅 閣 📢 🕪	N 🔁 • 🛄
		A 10 1
	▼ X21 F 2 ▲ M200HV	tei
スライド 4		
	( )	, 9
2 of 10 800 x 600	メモリ: 10%   ズーム: スライド_	

ポイント > タイムラインはムービーの長さが計測できる場合(一時停等が含まれずに再生 する場合等)けいさくされたムービー長さがスライドに追加されます。

## ムービーのプロパティ

ムービーオブジェクトをダブルクリックすすと[ムービーのプロパティ]が開きます。

ムービーのプロパティ	x
一般 ソース オプション タ	信ング
名前 M200flv	
ロケーションとサイズ 左 136 <del>(</del>	⊥ 118 <u>→</u>
幅 526 🚔	高さ 396 🚽
	OK キャンセル 適用

ViewletBuilder7 Jujzybath

[一般タブ]:オブジェクト名と配置位置とサイズを調整します。

[ソースタブ]: ローカルにあるムービーファイルやウェブ上にあるファイルの URL を

入力します。

ムービーのプロパティ		<b>x</b>
一般 ソース オプション タ	ほング	
4-ë-		
◎ ムービーの埋め込み	M200.flv	2
◎ URLから読み込み		
L		
	OK キャンセル	適用

[オプションタブ]:プリローダーの設定、コントロールバーの設定

ムービーのプロパティ
一般 ソース オプション タイミング
ブルローダー
✓ Viewletの読み込み中にアニメーションを表示する
באת-אול-
□ ムービーにコントロールバーを表示する
OK キャンセル 適用

[タイミングタブ]:ムービーの再生中にスライドを一時停止にしたり、

表示時間を手動で設定します。

ポイント ▶ 挿入したムービーをプレビューするには、swf にパブリッシュする必要があり ます。FLV にパブリッシュした場合は挿入ムービーは再生できません。 ViewletBuilder7 プロフェッショナル

# ポップアウト ハイライト

スライド内の画像を目立たせるために一部だけ拡大表示する機能です。

範囲選択された個所がポップアウトズームし、元に戻ります。



オブジェクトツールバーの <br />
■ [ポップアウトハイライト] アイコンをクリックします。<br />
もしくは[挿入/ポップアウトハイライト...]をクリックします。

拡大したい範囲をドラッグで囲みます。

ポップアウトハイライトの編集

ポップアウトハイライトを選択し、連動まニューから[エフェクトのプロパティ] 🐤 をク リックします。

エフェクト(効果)のプロパティ



[期間]:変化する時間 この場合量(25%拡大)に達するまでに変化する秒数になります。

[量] 拡大サイズになります。

ViewletBuilder7 Jujzybath

ポップアウトハイライトのプロパティ

タイミング タイミング	手動設定
開始時間	0.0 ➡ 秒
表示時間	6.0 🚽 秒
	OK キャンセル 適用

[タイミング]:ポップアウト ハイライト全体の表示時間です。エフェクトで設定した時間も含まれています。

[影のプロパティ]:ポップアウト ハイライトに影をつけることができます。

ポイント トエフェクトのプロパティ、影のプロパティは スタイルシートに保存できます。。

ポップアウト ハイライトのプレビュー方法

	▶ 未解答のメッセージ		↓ 動面マニュア!!	<u> 創作サービス</u> 、法用車刷・お客様の書 、動画制作リフト 、音書会成サービス 
I	▶ 不正解メッセージ		タイムライン 図 スライドメモ 問題	
I	▶ クリック範囲		□ 4 of 7 ⓑ 00:06.8 of 00:18.4 ↔	00.062 🗘 🔍 25% 🗢 同 現在のスライド 💦 🚔 🕌 🚺 📢 🕪
I	▶ 質問用テキスト			スライド1 スライド スライド 4 スライド 5
I	▶選択肢用テキスト	-	V 251F 4	2, 4, 5, 8, 10, 12, 14, 16, 1
I	▶ 列のテキスト		トレントパス @ %_	
I	▶ 欄のテキスト			
	▶ 質問用コメントスタイル	-	└────────────────────────────────────	
I	4 of 7 1,024 × 768		メモリ: 11% ズーム: 100 %	

タイムラインのスライド欄にある三角ゲージをドラッグして移動させます。ポップアップの微妙なタイミンを確認して下さい。

# ズームの挿入

拡大縮小を動画の中で行います。ズームの範囲、スピード、タイミングを調整できます。



オブジェクトツールバーの 嶜 [ズーム] アイコンをクリックします。もしくは[挿入/ ズーム...]をクリックします。拡大したい範囲をドラッグで囲みます。

ズームの編集方法

💆 🛃 フルサイズ 8 プロパティーアイコンをクリックします。

# ViewletBuilder7 プロフェッショナル

ズ	
	ロケーションとサイズ 左 0 ← 上 0 ← 幅 768 ← 高さ 576 ←
	タイミング 開始時間 0.0 🛫 秒 表示時間 1.0 🛫 秒
	OK キャンセル 適用

[ロケーションとサイズ] 左:上の座標と、幅 高さを入力します。

拡大サイズの縦横比は元スライドと代わりません。

[タイミング]:開始時間 スライド表示からズーム開始までの時間です

表示時間 ズームしている時間です。

ズーム終了後は拡大した表示が次スライド以降も続きます。

タイムライン 図 スライドメモ 間題 回 3 of 7 <sup>©</sup> 00.05.0 of 00.21.5 団	00.03.5 🗘 🔍 50% 🗘 回 現在の	拡大表示され	ます。
▼ スライド 8 極 ズーム	51K2 257K3		23114 113 113 113 113 113 113 113 113 113 113

マモロ・11% 「デール・フライド」

# ズームのプレビューと編集方法

タイムライン 図 スライドメモ 問題					-8
□ 3 of 7 ⓑ 00.07.8 of 00.21.5 ↔	00:03.5 🗘 🔍 50% 🌲	回 現在のスライド	+ ee c	× • • •	•
	.51×2			スライド 4	
▼ スライド 3	49 59	5 7 S	و 10 و 9	11 0 12 0 13 0	14 0
🗎 🖻 X-L 🖉 造					
🛛 👌 カーソルパス 🐨 造					
🔤 背景フレーム   💇 🎽 📃					
<b>•</b>	•		11		4

タイムラインのスライド欄にある三角ゲージをドラッグして移動させます

拡大表示に伴うオブジェクトの編集について

拡大表示後 吹出しの位置がずれてしまうことがあります。

この場合はタイムラインから三角ゲージをドラッグし、プレビューを確認しながら、吹き 出しを調整してください。

	リントウェアの	渡い方 🚽 📆 マニュアル作成 動画 × 💽		1
	6 6 6	O www.webdemo.co.in/index.html		
. III	Me do Decode WebC シン シン の の の の た り の の に り い の い の い い の い の い の い い い い い い い い	マニュアル・ペー、     29 YAPAOI JAPAN      20 新聞、アレビン     10 1      10 1	<ul> <li>マー・マー・マー・マー・マー・マー・マー・マー・マー・マー・マー・マー・マー・マ</li></ul>	
	タイムライン 図 スライドメモ 問題			
	□ 4 of 7 ⓒ 00:10.4 of 00:21.5 ↔	00.06.2 🗘 🔍 50% 💠 回 現在のスライド	÷ * *	
		25113	25114	
	▼ スライド 4 ト カーソルパス	3, 5, 7, 8, 9,	, 10 s V 11 s 12 s 1	ع 14 م 18 ا
	🏊 背景フレーム 🕑 🤷			

### ズームの取消

タイムライン上で、ズームオブジェクトを削除します。

### 拡大表示をもとに戻す。

ー旦拡大表示したスライドを、動画内で元の表示に戻すには[フルサイズ]をクリックします。

拡大と同じ要領でタイミングを修正します。
# ボタンオブジェクト

ボタンオブジェクトは閲覧者と Viewlet の間の対話性を拡張するのに有効な要素です。

## ボタンの配置

オブジェクトツールバーの 😤 [ボタンの挿入] アイコンをクリックします。

テキストエディタが開きますので、ボタンのタイトル、フォント、大きさを設定し[OK] をクリックします



デフォルトスタイルのボタンオブジェクトがスライド上に配置されます。



### プロパティ

スライド上のボタンオブジェクトを選択します。

連動ツールバーの 📰 [ボタンのプロパティ...] アイコンをクリックします。

[ボタンのプロパティ] パネルが表示されます。

ボタンのプロパティ		
名前		
名前:   ボタン		
テキスト クリックすると再生します		
ロケーションとサイズ		
左 318 上 338 一		
スタイル		
ボタン - 2 ・		
タイミング	n I	
スライドの最後まで		
開始時間 0.0 🐳 秒		
OK キャンセル 適用	ן ר	

[名前] 欄の [テキスト:] フィールド:入力した文字列がボタン内に表示されます。 [ロケーションとサイズ] 欄:表示する位置とサイズを指示します。

とントト数値で指示することができるので、別のスライドと位置を揃えるときなどに便利 です。

[タイミング] 欄:ボタンの表示時間を調整します。

[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて適用されます。

ポイントトボタンはクリックするとイベントを発生するオブジェクトです。

ボタン装着後は[イベント]を設定してください。。

# ボタンの編集

#### ボタンのタイプ

スライド上のボタンオブジェクトを選択します。

連動ツールバーの 🚯 [ボタンスタイル...] アイコンをクリックします。

[ボタン スタイル] パネルが表示されます。スタイルを選択します。



[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて適用されます。

ポイント トボタンのタイプ、フォント情報は、スタイルシートに保存できます。

#### テキストエディタで開く

ボタンの表示タイトル、フォントサイズ、 文字色などを変更します。

#### 移動

スライド上のボタンオブジェクトを選択します。 ドラッグ・アンド・ドロップでボタンを移動します。カーソルは手の形に変わります。

#### サイズの変更

スライド上のボタンオブジェクトを選択します。

ハンドルをドラッグ・アンド・ドロップしてボタンの大きさを変えます。このときカーソ ルは両方向矢印に変化しています。

#### 削除

スライド上のボタンオブジェクトを選択します。キーボードの [Delete] キーを押します。

# イベントとアクション

ビューレットビルダー7では、スライドの進行や閲覧者の動作に合わせてスライドやオブ ジェクトなどの動きを指示することができます。

## イベントとアクションの一覧

イベントとアクションはオプションとして用意されています。以下はその種類です。

イベント	イベントの種類		アクション(全イベントに共通)
	クリック時		
	ロールオーバー		
一声作のノベント	クリック時		
画像のイベント	ロールオーバー		スライドに移動
形状のイベント	ロールアウト		スライドを移動
ボタンのイベント	クリック時		スライドのリピート
マライドのイベント	実行前		ウェブページを開く
$(\gamma / \tau ) - \gamma / \tau )$	実行後		Viewletを再生
	キーアクション		Viewletを一時停止
	実行前		Email To
	実行後		JavaScript
マライドのイベント	キーアクション		オブジェクトを表示する
(クイズゾーンあり)	正解の時		オブジェクトを隠す
	未解答時		サウンドの再生
	タイムアウト時	1	ムービー再生
	不正解の時	全て	スコア表示
		最後のスライド以外全て	解答を判定する
		最初	サブミット・スコア
		2番目	ムービーを閉じる
		3番目	
		最後	
		残り	

# ボタンのイベント

スライド上のボタンを選択し連動ツールバーの 🤗 [イベント...] アイコンをクリックしま

す。	[ボタンのイベント]	パネルが表示されます。

ボタンのイベント	×
クリック時	
ボタンをクリックした時のアクション。	
アクション	
	0
	$\bigtriangledown$
	OK キャンセル 適用

[クリック時] タブ: 閲覧者が画像オブジェクトをクリックした時のアクションです。

## スライドのイベント

サムネイルビューでスライドを選択します。連動ツールバーの 🔗 [イベント...] アイコン をクリックします。 [スライドのイベント] パネルが表示されます。



[実行前] タブ:スライドのロードのあとに指示するアクションです。

[実行後] タブ:スライドが切り替わる前のアクションです。

[キーアクション] タブ:指示したキーを閲覧者が押したときのアクションです。

## 画像・形状オブジェクトのイベント

スライド上の形状オブジェクトを選択します。連動ツールバーの 🤗 [イベント...] アイコンをクリックします。 [形状のイベント] パネルが表示されます。

形状のイベント	×
クリック時 ロールオーバー ロールアウト	
形状をクリックした時のアクション。	
<b>ア</b> クション	
	0
	$\bigtriangledown$
	·
OK ++>セル	適用

[クリック時] タブ: 閲覧者が形状オブジェクトをクリックした時のアクションです。

[ロールオーバー] タブ:閲覧者がマウスカーソルを形状オブジェクトの上に置いたときのアクションです。

[ロールアウト] タブ: 閲覧者がマウスカーソルを形状オブジェクトから離したときのア クションです。

# アクション

イベントに対する動作内容を指示します。

前述のイベントのパネルで、イベントのタブを選択します。

緑色の+マーク[追加]アイコンをクリックします。

[アクション] パネルが表示されます。

◎ アクション
アクションタイプ・リストからアクションを選択してください。
スライドに移動
進みたいスライドを選択します
🗖 254K 1 🔶
ロ スライド 2
ي الحرج التي التي التي التي التي التي التي التي
2511 4
D 251F 5
D 251F 6
25187
25158
D 251F 9
OK キャンセル

[アクションタイプ] ドロップダウンリストからアクションを選択します。

アクションの種類に応じて下段にオプションが表示されます。

必要な項目の値を入力します。

[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて適用されます。

# アクション一覧

アクション名	内容	備考
Email To	メールを送信する	文字は unicode で送信
JavaScript	JavaScript を入力します。	変数表から設定します。
Viewlet を一時停止	再生中のムービーを一時停止	
Viewlet を再生	ムービーを再生する	一般的なスタート用のアクション
ウェブページを開く	ウェブページにリンク	Flash のセキュリティ設定に注意
オブジェクトを表示する	オブジェクトを表示させる	画像、矩形 メッセージ等に有効
オブジェクトを隠す	オブジェクトを非表示にする	画像、矩形 メッセージ等に有効
サウンドの再生	サウンドの再生	ファイルもしくは録音した音声
サブミットスコア	採点データの送信	クイズコンテンツのみ有効
スコア表示	採点結果の表示	クイズコンテンツのみ有効
スライドに移動	指定したスライドに移動する	絶対パス
スライドのリピート	最ライドをもう一度再生する	
スライドを移動	前 or 後のスライドに移動する	相対パス
ムービーを閉じる	ムービーウィンドウを閉じます	Html を制御するコマンドです。 swf だけでは動きません
ムービー再生	挿入したムービーを再生	ムービーが読み込まれているスラ イドのみ有効
解答を判定する	解答を判定する	クイズコンテンツのみ有効

アクションの注意点

アクションは swf にパブリッシュした場合のみ、実行されます。FLV、そのほかの出力 では動作しません。

[ムービーを閉じる]は、swf+htmlの状態、かつ Javascript が有効な場合のみ動作します。

動作の確認はパブリッシュして行います。パソコン、OSのバージョン、セキュリティ状況によっては動作しな場合があります。予めご了承ください。

## 順序の変更

ひとつのスライドまたはオブジェクトに対して複数指示しているアクションはその順序を 変更することができます。

イベントのタブで水色の△ [上へ] アイコンでアクションを上の順番へ移動します。下へ 移動するには水色の▽ [下へ] アイコンをクリックします。



[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて適用されます。

### アクションの編集

イベントのタブ内で内容を変更したいアクションを選択して鉛筆マーク [変更] アイコン をクリックします。

[アクション] パネルが表示されます。

[アクションタイプ:] やオプションなどを変更します。

[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて適用されます。

### アクションの削除

イベントのタブ内でアクションを選択します。

赤色の×マーク [削除] アイコンをクリックします。

アクションが削除されます。

[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて適用されます。

# ハイパーリンク

ビューレットビルダー7では、文字列の部分を選択してハイパーリンクを設定することが できます。

とントレーンの他のオブジェクトに関するハイパーリンクはイベントとアクションで設定することができます。

### メッセージのハイパーリンク(テキストリンク)

テキストボックス内の文字列に対してハイパーリンクを設定することができます。

リンクに使用する文字列を選択します。

6	) テキ	ネトエ	ディ	9		x
	Ħ	Ţ	MS	UI Gothic	▼ 48 ▼	
	Ι	U	В		≡ <b>= _ @</b>	
		- 1				パー!
	木	朱:	J	会社	ウェブデモ	

連動ツールバーの 😉 [ハイパーリンク...] アイコンをクリックします。

[ハイパーリンク] パネルが表示されます。

ハイパーリンク	×
クリック時 ロールオーバー	
ハイパーリンクをクリックした時のアクション。	
アクション	
	×
	OK キャンセル 適用

定義するイベントのタブを選択します。

緑色の+マーク [追加] アイコンをクリックします。

[アクション] パネルが表示されます。

[アクションタイプ] ドロップダウンリストから [ウェブページを開く] を選択します。

[URL] フィールドに URL を入力します。

S 70532			
アクションタイプ・リストからアクションを選択してください。			
● ウェブページを開く ・			
URL			
http://www.garbon.com			
ターゲット情報:			
新規ウィンドウ - 続行			
ウィンドウのサイズ 幅 640 🖉 高さ 480 😓			
Window オプション			
🔲 ツールバーを表示			
🔲 スクロールバーを表示			
Uhtxi     Uhtxi			
注意このターゲットが、信頼できるフォルダーでないかまたは、ウェブサーバのもの でない場合は警告メッセーを表示します。			
OK キャンセル			

[ウィンドウサイズ] と必要な [Windows オプション] を選択します。

[OK] ボタンをクリックするとパネルが閉じて適用されます。

ポイント >ハイパーリンクの指示されている文字列には青色の下線(デフォルトのスタイル)が引かれます。文字のスタイルは連動ツールバーや右ボタンのショートカット メニューから変更することができます。

# インタラクティブゾーン

動画コンテンツでの対話性は閲覧者の興味を惹きつけ、関心を維持するのに大切です。 ビューレットビルダー7の重要な特徴であるインタラクティブな動画を用いることによっ てトレーニング、マーケティング、リサーチなどにおいて必要になる情報をあつめること もできます。

インタラクティブゾーンの種類

<u>一時停止ゾーン</u>

このゾーンを挿入されたスライドで一時停止します。スライドの右下部に三角形の一時停止マークが表示されます。Viewlet 最盛時はこの一時停止マークは表示されず、閲覧者からは見えません。

### クリック範囲型クイズゾーン

スライドの一部にクリックするための領域を配置します。たとえば閲覧者が画面上をク リックして解答するとき、その正否を判別するのにクリック範囲を配置しておきます。

### <u>テキスト型クイズゾーン</u>

閲覧者がテキスト入力フィールドに解答を入力するタイプのクイズゾーンです。

### <u>キー入力型クイズゾーン</u>

閲覧者のキー入力から正否を判別する形式のクイズゾーンです。

### <u>選択型クイズゾーン</u>

選択肢から正解を選ぶ形式のクイズゾーンです。

スライドに含まれるインタラクティブゾーンの数

インタラクティブゾーンはその特性上ひとつのスライドにつきいずれかの種類をひとつ配置します。

重ねて配置しようとすると [警告] パネルが表示されます。

警告 <b>X</b>
このスライドには既にクリック範囲型クイズオブジェクトが含まれています。
オノション <ul> <li>         ・取り消す         ・         ・         ・</li></ul>
<ul> <li>○ テキスト型クイズオブジェクトに置き換える</li> <li>○ 新しい空白のスライドにテキスト型クイズオブジェクトを追加する</li> </ul>
◎ スライドのコピーとともにテキスト型クイズオブジェクトとして追加する
OK キャンセル

オプションを選択することでインタラクティブゾーンを置き換えることができます。また、 新しいスライドとして挿入することもできます。

## サウンドの付加

ゾーンのオブジェクトにはサウンドを付加することもできます。

**とント**「<u>サウンド</u>」の項をご参照ください。

### 応答メッセージオブジェクト

インタラクティブゾーンを作成するときは、閲覧者の解答に対しての応答を準備します。

たとえば、正解したときのメッセージオブジェクトや、不正解を知らせるメッセージオブ ジェクトなどです。アクションの組み合わせによって閲覧者をリンクから誘導することな どもできます。

クイズゾーンを挿入すると解答欄などのほかに応答に使用するメッセージオブジェクトが 2または3種配置されます。

おめでとう、正解です。 解答が不完全です。もう一度お願いします。 残念。不正解です。

応答のメッセージオブジェクトは他のメッセージオブジェクトと同様にテキストのスタイル、メッセージのタイプを編集することが可能です。

とントト「メッセージオブジェクトの編集」の項をご参照ください。

緑色のメッセージオブジェクト:正解のとき表示されます。

ライム色のメッセージオブジェクト:解答が不完全な場合に表示されます。解答を入力していないときあるいは、選択していないときなどです。

赤色のメッセージオブジェクト:不正解の場合に表示されます。

#### 応答オブジェクトの削除

スライドの応答オブジェクトを選択します。

キーボードから [Delete] キーをクリックします。

とント▶他の方法:ボタンコマンドツールバーの※ [削除] アイコンをクリックします。 あるいは、ショートカットメニューから [削除] を選択します。

注意
削除の対象となったオブジェクトによっては、同時にスライド内のクイズオブジェクト全体を削除するものがあります。

イベントとアクション

クイズゾーンにイベントとアクションを定義することもできます。

クイズゾーンを含んでいるスライドを選択します。

連動ツールバーの 💡 [イベント...] アイコンをクリックします。

[スライドのイベント] パネルが表示されます。



イベントのタブを選択します。

緑色の+マーク[追加]アイコンをクリックします。

[アクション] パネルが表示されます。

アクションを選択してオプションを設定します。

[OK] ボタンをクリックします。

## スコアリング

インタラクティブゾーンでは閲覧者の入力、解答に対して制限時間を設けたり、得点を設 定したりすることが可能です。

#### スコア設定

クイズゾーンを含むスライドを選択します。

連動ツールバーの 📠 [スコア設定…] アイコンをクリックします。

[スコア] パネルが表示されます。

707
得点 問題の得点: 1
解答回数
時間 『解答の制限時間を設定する 時間 分 秒     ①     □
<u>OK</u> キャンセル

[得点]欄:正解に対する配点を設定します。

[解答回数]欄:解答を許される回数の上限を設定します。これに達すると不正解としま す。

[再解答を許可する] チェックボックス: Viewlet を連続して再生したとき、同じクイズ に対して再び解答することができるようにするにはこれをオンにします。

[時間]欄:解答までの制限時間です。チェックボックスをオンにすると制限時間内に解 答しない場合不正解となります。

[OK] ボタンをクリックすると適用されてパネルが閉じます。

# クリック範囲型クイズゾーン

スライドの一部に配置される、閲覧者のクリックによって動作する領域です。この領域を 閲覧者がクリックしたとき正解となります。

おめでとう、正解です。	残念。不正解です。

- ・クリックの領域を示すオブジェクト
- ・2つの応答メッセージオブジェクト

以上のものが含まれます。

### 配置

クイズゾーンを配置するスライドを選択します。

オブジェクトツールバーの 👍 [挿入 クリック範囲型クイズ] アイコンをクリックします。

デフォルトのクリック範囲と3種類の応答メッセージオブジェクトがスライド中央に配置 されます。

ポイント 応答のメッセージオブジェクトは他のメッセージオブジェクトと同様にテキストのスタイル、メッセージのタイプを編集することが可能です。

## クリック範囲のプロパティ

Viewlet として再生されたときのクリック範囲の背景色、不透明度、境界線の色と線の太 さをそれぞれ状況別に変更することができます。

クリック範囲をダブルクリックします。

ポイント 
他の方法: クリック範囲を選択して連動ツールバーの 
「」
「クリック範囲の変
更…] アイコンをクリックします。あるいは、クリック範囲を右ボタンでクリック
してショートカットメニューから [クリック範囲の変更…] を選択します。

[クリック範囲] パネルが表示されます。

クリック範囲
ノーマル: 通常の状態での範囲の見え方
ロールオーバー・クリック範囲にマウスカーソルが載っている状態
選択状態クリック時の範囲の見え方 ▲ ■ 0 ● 22 ■ 0 ●
<ul> <li>「ダブルクリックで選択する</li> <li>OK</li> <li>キャンセル</li> <li>適用</li> </ul>

[ノーマル]欄:下記2つの状態以外での見え方。

[ロールオーバー]欄:クリック範囲に閲覧者のマウスカーソルが載っている状態での見 え方。

[選択状態]欄:閲覧者がクリック範囲をクリックしたときの見え方。

[ダブルクリックで選択する]チェックボックス:閲覧者が回答するときシングルクリックではなくダブルクリックを使用します。

## ViewletBuilder7 プロフェッショナル

### [背景色]



【[背景色] アイコンをクリックします。

[背景色] カラーパレットが表示されます。



カラーを選択します。

[OK] ボタンをクリックすると背景色として適用されてパネルが閉じます。

### [不透明度]



不透明を100として不透明度を入力します。

#### [境界線]



境界線の太さを入力します。

とントレ単位は pixel です。

■ [境界線色] アイコンをクリックします。

[境界線色] カラーパレットが表示されます。

カラーを選択します。

[OK] ボタンをクリックすると適用してパネルを閉じます。

## クリック範囲の編集

#### 移動

スライド内のクリック範囲を選択します。

ドラッグ・アンド・ドロップでクリック範囲を移動します。このときカーソルは手の形に 変わります。

### サイズ変更

スライド内のクリック範囲を選択します。

ハンドルをドラッグ・アンド・ドロップしてクリック範囲の大きさを変えます。このとき カーソルは両方向矢印に変化しています。

### クイズオブジェクトの削除

スライド内のクリック範囲を選択します。

キーボードの [Delete] キーを押します。

ポイント ▶他の方法:ボタンコマンドツールバーの ※ [削除] アイコンをクリック します。あるいは、クリック範囲の上で右ボタンをクリックしてショートカットメ ニューから [削除] を選択します。

クイズオブジェクト全体が削除されます。

# テキスト入力型クイズゾーン

閲覧者が解答欄に文字列を入力する形式のインタラクティブゾーンです。

おめでとう、正解です。 解答が不完全です。もう一度お願いします。 残念。不正解です。

- ・テキストを入力するフィールド
- ・3つの応答メッセージオブジェクト

以上のものが含まれます。

### 配置

I –

クイズゾーンを配置するスライドを選択します。

オブジェクトツールバーの 🚾 [挿入 テキスト型クイズ] アイコンをクリックします。

デフォルトのテキスト入力フィールドと3種類の応答メッセージオブジェクトがスライド 中央に配置されます。 ViewletBuilder7 プロフェッショナル

### クイズゾーンの編集

#### テキスト入力フィールドの編集

テキスト入力フィールドをダブルクリックします。

ボイント 

 他の方法:テキスト入力フィールドを選択して連動ツールバーの
 「ご [正解の編集...] アイコンをクリックします。
 あるいは、テキスト入力フィールドの上で右ボタンをクリックしてショートカット
 メニューから [正解の編集...] を選択します。

[変更 テキストフィールド] パネルが表示されます。

変更 テキストフィールド
正解(政行して複数正解を入力):
□ 右端で折り返す
📃 入力文字列を伏せ字にする
OK キャンセル 適用

[正解] フィールド:正解を入力します。

[確定キー:]:閲覧者が解答の入力を確定するための動作をドロップダウンリストから 選択します。

注意し日本語入力システムの変換機能で使用するキーと重複しないようにします。

とントト [確定キー:] ドロップダウンリストで [None] を選択したときは、入力を確定 するためにボタンオブジェクトなどを追加しておきます。 ボタンオブジェクトの [クリック時] のイベントに [解答を判定する] アクション を定義しておきます。これで閲覧者の解答の正否が判定されます。

[大文字小文字を区別する] : 正解が固有名詞などの場合区別する必要があります。

[右端で折り返す]:入力された内容がテキスト入力フィールドの長さよりも長くなった 場合に右端で折り返して表示させるにはこのチェックボックスをオンにします。

[入力文字列を伏せ字にする]:閲覧者がテキストフィールドに入力した文字をパスワー ド入力の際のように伏せ字にする機能です。

### テキスト入力フィールドの移動

スライド内のテキスト入力フィールドを選択します。

ドラッグ・アンド・ドロップでテキスト入力フィールドを移動します。このときカーソル は手の形に変わります。

### サイズ変更

スライド内のテキスト入力フィールドを選択します。

ハンドルをドラッグ・アンド・ドロップしてテキスト入力フィールドの大きさを変えます。 このときカーソルは両方向矢印に変化しています。

### クイズオブジェクトの削除

スライド内のテキスト入力フィールドを選択します。

キーボードの [Delete] キーをクリックします。

ポイント ▶他の方法:ボタンコマンドツールバーの ※ [削除] アイコンをクリック します。あるいは、テキスト入力フィールドの上で右ボタンをクリックしてショー トカットメニューから [削除] を選択します。

クイズオブジェクト全体が削除されます。

# キー入力型クイズゾーン

指定されたキーを閲覧者が押したかどうかを判定することができます。



- ・キーストロークオブジェクト
- ・解答に対する3つの応答のメッセージオブジェクト

以上のものが含まれます。

### 配置

クイズゾーンを配置するスライドを選択します。

オブジェクトツールバーの 🗾 [挿入 キー入力型クイズ] アイコンをクリックします。

キーストロークと3つの応答メッセージのオブジェクトがスライド中央に配置されます。

### キーストロークの定義

キー入力型クイズゾーンを含むスライドを選択します。

連動ツールバーの 🕐 [キーストローク定義...] アイコンをクリックします。

ポイント <br />
他の方法:右ボタンをクリックしてショートカットメニューから<br />
[キーストローク定義...] 選択します。

[キーストローク定義] パネルが表示されます。(下図参照)

[定義...] ボタンをクリックします。

[何かキーを押してください。]の文字が点滅します。

キーストローク定義	×
クイズの解答に使用するキーボードキーを定義してください。 キーストロークはシングルキーでも組み合せでも可能です。	
Pause	定義
ОК	キャンセル

キーボードから任意のキーを押します。

シングルキーおよび組み合わせでの定義が可能です。

[OK] ボタンをクリックすると確定してパネルを閉じます。

ViewletBuilder7 ユーザーガイド

# 選択型クイズゾーン

選択肢のあるクイズ形式のインタラクティブゾーンです。

質問をここに入	、カしてください。	
□ 選択 1		
□ 選択 2		
□ 選択3		
解容		
おめでとう、正解です。	解答が不完全です。もう一度お願いします。	残念。不正解です。

- 問いのためのメッセージオブジェクト
- ・ 解答のための選択肢とチェックボックス
- ・解答を確定するためのボタンオブジェクト
- ・3つの応答メッセージオブジェクト

以上のものが含まれます。

#### 配置

クイズゾーンを配置するスライドを選択します。

オブジェクトツールバーの 💡 [挿入 選択型クイズ] アイコンを選択します。

メッセージオブジェクトとチェックボックス、ボタンオブジェクト、応答メッセージのオ ブジェクトがスライド中央に配置されます。

#### 質問のメッセージオブジェクトの編集

質問のメッセージオブジェクトをダブルクリックします。

ポイント ▶他の方法: 右ボタンでクリックしてショートカットメニューから [メッセージ 編集...]を選択します。

メッセージ内のカーソルが点滅します。

メッセージを編集します。

完了したら、オブジェクトの外側でクリックして選択を解除します。

### 選択肢の追加

スライド内の選択肢オブジェクトのひとつを選択します。

連動ツールバーの 宁 [選択肢を追加] アイコンをクリックします。

スライド内に新しく選択肢オブジェクトが配置されます。

### 選択肢の削除

選択肢オブジェクトを選択します。

キーボードの [Delete] キーをクリックします。

ポイント ▶ 他の方法:ボタンコマンドツールバーの ※ [削除] アイコンをクリック します。あるいは、選択肢オブジェクトの上で右ボタンをクリックしてショート カットメニューから [削除] を選択します。

選択肢オブジェクトが削除されます。

### 正否の設定

正解に設定する選択肢のチェックボックスをダブルクリックします。

チェックマークが表示されます。



チェックマークを取り消すには、ダブルクリックします。

ポイント ▶ 連動ツールバーの 🥳 [正解の編集...] アイコンをクリックすることでも正否 の設定を切り替えることができます。

#### 複数の正解

正解とする選択肢全てに上記と同様の方法でチェックマークを表示させます。

### 選択肢のメッセージオブジェクトの編集

<u>質問のメッセージオブジェクトの編集</u>方法と同様です。

ViewletBuilder7 Jujustu

## 解答確定のボタンオブジェクトの編集

スライド内の解答のボタンオブジェクトを選択します。

📐 📰 🙆 🗊 🦩 🦩 +Ă+ +=+ 🕺 +Ă+ -

連動ツールバーからボタンのスタイル、テキスト、フォントサイズ 位置を変更できます

とントレボタンのスタイルやイベントとアクションについては、「<u>ボタンオブジェクトの</u> <u>編集</u>」の項をご参照ください。

## チェックボックスのスタイルを変更する

チェックボックスを右ボタンでクリックしてショートカットメニューから[チェックボッ クスのスタイル]を選択します。



[チェックボックス スタイル] パネルが表示されます。



スタイルを選択し [OK] ボタンをクリックします。

ViewletBuilder7 プロフェッショナル	
ラジオボタンのオブジェクトがスライド上に配置されます。	
質問をここに入力してください。	
◎ 選択1	
○ 選択 2	
○ 選択3	
解答	
おめでとう、正解です。 解答が不完全です。もう一度お願いします。 残念。不正解です。	

正否の設定はラジオボタンのダブルクリックで行います。

# クイズゾーンの削除

スライド内の質問や選択肢のすべてを削除するには、オブジェクトツールバーの 💡 [挿 入 選択型クイズ] アイコンを選択します。

[警告] パネルが表示されます。



[取り消す] オプションを選択します。

[OK] ボタンをクリックするとスライド内のクイズ全体が削除されます。

# 一時停止ゾーン

Viewlet の再生を中断させるために使用します。

たとえば、閲覧者がハイパーリンクをクリックする必要のあるときなどに画面を停止させておきます。

一時停止ゾーンの挿入

オブジェクトツールバーの 🔟 [挿入 一時停止] アイコンをクリックします。

赤色の三角形がスライドの右下に表示されます。



この三角形の表示されたスライドの箇所で再生が一旦停止します。

Viewlet ではこの三角形は表示されません。

プロジェクトタブ スライドに一時停止のマークが表示されます



タイムラインに[一時停止レイヤ]ができ、一時停止オブジェクトが表示されます。

タイムライン 図 スライドメモ 問題	
□ 1 of 12 <sup>(1)</sup> 00:00.0 to 00:02.5 of 0	11:18.0 🖽 00.02.5 🗘 🔍 50% 💠 🖂 現在のスライド 🛛 🚭 🚔 🕅 🚳
	25481 25483
☞ スライド 1	1 م 2 م 3 م 4 م 5 م 5 7 م 8.
🛄 一時停止 🖉 🐁	
T テキストボック 🞯 造	

### 一時停止ゾーンの編集

タイムライン上で一時停止オブジェクトを移動して、オブジェクトのタイミングを変更します。 [タイミングルールの変更] パネルが表示されます。



[OK] ボタンをクリックすると一時停止マークが取り消されます。

ー時停止ゾーンの削除

Π					1
l					
	タイムライン 図 スライドメモ 問題				
	□ 1 of 12 <sup>(1)</sup> 00:00.0 to 00:03.1 of 01:18	3.6 💮 00:03.1 🌻	Q 50% 🗘	回 現在のスライド	÷ 💥 🕅
				スライド 3	
	▼ スライド 1	و 2 و 1	و 3	و5 و4	و8 و7 و6
	🔟 一時停止 🞯 🚡 👘		1		
	🍸 テキストボック 🞯 🍡 📃				

### タイムラインよりレイヤごと削除します。

タイムライン 図 スライドメモ 問題		
□ 1 of 12 <sup>(1)</sup> 00:00.0 to 00:02.5 of 01	:18.0 🕀 00:02.5 💲 🔍 50% 💲 回 現在	0251F 💣 📸 🕅 📢
	አንተド1 <b>አንተド</b> 3	
マスライド1       回一時停止ゾ       Tテキストボック	1,5 2,5 3,5 4,5	5,9,6,9,7,9,8,9, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,

ー時停止オブジェクトが2つ以上ある場合はオブジェクトごと、マウスで指定しで削除します。

# インポート

ビューレットビルダー7には以下のインポートオプションが装備されています。

- ・スライドのインポート
- ・テキストのインポート

# 他のプロジェクトからのインポート

メニューバーから [ファイル] → [インポート] → [スライドのインポート…] を選択します。

[スライドのインポート] パネルが表示されます。

スライドのインポート	×
プロジェクトファイルの選択	ブラウズ

[ブラウズ] ボタンをクリックしてプロジェクトファイルを選択します。



インポートするスライドをマウスで選択します。

複数のスライドを選択するときは [Ctrl] キーを押しながらスライド名をクリックします。

### 解像度の違うプロジェクトの設定

サイズの違うプロジェクトをインポートする場合はインポート先、もしくはインポートするスライドサイズに合わせてリサイズします。

スライドの配置
インボートされるスライドと、現在のプロジェクドは異なるサイズ です。
サイズ
<ul> <li>⑦ プロジェクトサイズ: 1033 × 795 現在のプロジェクトサイズに合わせてリサイズします。</li> </ul>
○ インボードされるスライドのサイズ: 1024 × 768 インボードされるスライドに合わせてリサイズします。
インボートされるスライドの配置
④ スケールを合わせる
スケール
▼ 形状
☑ 範囲をクリック
◎ スライド内に配置
■中央
OK キャンセル

[OK] ボタンをクリックします。

#### XML ファイルのインポート

エクスポートした XML ファイルのキャプションを別の言語に翻訳して取り込むなどの作業に大変便利です。

注意しこの機能を有効に使用するためには、スライドに含まれるメッセージオブジェクトがインポートしようとする XML の内容と一致している必要があります。

メニューバーから  $[ファイル] \rightarrow [インポート] \rightarrow [テキスト(キャプション)のイン ポート…] を選択します。$ 

XML ファイルを選択して [開く] ボタンをクリックします。

# エクスポート

ビューレットビルダー7には以下のエクスポートオプションが準備されています。

- XML 形式での出力
- サウンドの出力

#### XML ファイルの出力

メニューバーから  $[ファイル] \rightarrow [エクスポート] \rightarrow [テキスト(キャプション)…] を$ 選択します。

ファイルの保存先を選択します。ファイル名を入力します。

[保存する] ボタンをクリックします。

メッセージオブジェクトに含まれるテキストが出力されます。

#### サウンドの出力

ビューレットビルダーアのプログラムのフォルダ以外の場所に保存先を作成しておきます。

メニューバーから [ファイル] → [エクスポート] → [サウンド...] を選択します。

[サウンドのエクスポート] パネルが表示されます。

サウンドのエクスポート 🔜
スライド ② <u>現在のスライド</u> ③ From 1 to 32 ④ 全て
エクスポ キャンセル

サウンドを含むスライドを選択します。

[エクスポート] ボタンをクリックします。

ファイルの保存先を選択します。ファイル名を入力します。

[保存する] ボタンをクリックします。

ViewletBuilder7 Jujzybath

プロジェクトのプロパティ

Viewlet の作成に必要な各種項目の設定を行ないます。

プロパティは、新しいプロジェクトの作成時にも反映させることができます。

ボタンコマンドツールバーの 🐻 [プロジェクトのプロパティ...] アイコンをクリック します。

[プロジェクトのプロパティ] パネルが表示されます。

プロジェクトのプロパティ	×
Viewlet לבד Viewlet לב	Viewlettに保存する情報を入力します。 Viewlet
■(1)音質	タイトル: ビューレットビルダー7 紹介動画 概要: 新日ノビューロットビルダーを領転(ださい)
<ul> <li>              画質</li></ul>	MAY MICHTER DICIPS CARENCES
🞺 Viewlet オプション	
🌆 スコアリングオプション	キーワード: [qarbon,viewlet,viewletbuilder presentation,
🛫 言語	制作者
剩 サウンドトラック	名前: 川崎 実知郎
💋 Flash	Email: info@webdemo.jp
🗍 ViewletSkin	→>>™ WEbDemo. CEo
🐻 НТМLフレーム	
	团体名
	团体名: WEbDemo.inc,
	部署: 制作
	ウェブサイト http://www.webdemo.co.jp
	基本の設定値として保存する OK キャンセル

このパネルでは、以下の11項目を確認・設定することができます。これらはパネル左の ナビゲーションメニューから選択することで編集が可能です。

[ <u>Viewlet プロファイル</u> ]	[音質]	[ <u>画質</u> ]
[ <u>タイミング</u> ]	[ <u>Viewlet オプション</u> ]	
[ <u>スコアリングオプション</u> ]	[ <u>パッケージング</u> ]	[言語]
[ <u>Flash</u> ]	[ <u>Viewlet Skin</u> ]	[ <u>HTMLフレーム</u> ]

# [Viewlet プロフィール]

パブリッシュによって Viewlet に保存される内容です。

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [Viewlet プロファ イル] を選択します。

プロジェクトのプロパティ	<b>×</b>
<ul> <li>Viewlet プロファイル</li> <li>1) 音質</li> <li>2) 画質</li> <li>※ タイミング</li> <li>✓ Viewlet オブション</li> </ul>	Viewlet(ご保存する情報を入力します。 Viewlet タイトル: ビューレットビルダー7 紹介動画 概要: 新しいビューレットビルダーを御覧ください
<ul> <li>スコアリングオブション</li> <li>言語</li> <li>サウンドトラック</li> <li>Flash</li> <li>ViewletSkin</li> <li>HTMLフレーム</li> </ul>	キーワード: qarbon,viewlet,viewletbuilder presentation, 制作者 名前: 川崎 実知郎 Email: info@webdemo.jp コメンド WEbDemo. CEo
	団体名 団体名: WEbDemoinc、 部署: 制作 ウェブサイト http://www.webdemo.co.jp  基本の設定値として保存する OK キャンセル

それぞれは空欄でも登録可能です。

# [音質]

作成される Viewlet の音質を選択します。

## [<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [音質] を 選択します。


# [画質]

作成される Viewlet の画質を選択します。

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [画質] を 選択します。



# [タイミング]

表示時間に関する設定を行ないます。

## [<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [タイミング] を選択します。



[タイミングリンク]欄: [タイミングリンクを維持]チェックボックスをオンにすると、 スライドが編集された場合でもタイミングリンクの定義を維持させることができます。

# [Viewlet オプション]

Viewlet の作成に必要なオプションを設定します。

### [<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [Viewlet オプション] を選択します。



## [プレーヤーバー]欄

[プレーヤーバー 表示] : プレーヤーバーを表示し、キーボードでコントロールできる ように設定できます。

#### [その他のオプション]欄

[マウスクリックアニメーションを再生]:クリック時の赤いサークルアニメーションを表示します。チェックを外すと非表示になります。

# [スコアリング オプション]

得点と合否の判定、パスワードログインに必要なオプションを設定します。

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [スコアリングオプ ション] を選択します。

プロジェクトのプロパティ		×
<ul> <li>Piewlet プロファイル</li> <li>         () 音質         画質         ■          ■         ■         ■         ■         ■         ■         ■          ■          ■          ■          ■          ■</li></ul>	ログインオブション 回 ログイン機能を付加する 「 Viewlet パスワード: スコアオブション	
<ul> <li>ゆイミング</li> <li>✓ Viewlet オブション</li> <li>エコアリングオプション</li> </ul>	<ul> <li>● 合格設定正解率%</li> <li>● 制限時間</li> <li>● √</li> <li>● 小</li> <li>● 小</li> <li>● 小</li> <li>● 小</li> <li>● 時間分秒</li> <li>● 小</li> <li>● 時間分秒</li> <li>● 小</li> <li>● 時間分秒</li> </ul>	
● 言語 サウンドトラック Ø Flash	■ 〒Belt J-Side T = Infriende 2007 ■ 最後のスライドにスコアパネルを表示 制限時間に達した場合のViewlet アクション アかっこ	
D ViewletSkin る HTMLフレーム		
	基本の設定値として保存する OK キャ	

### [ログインオプション]欄

[ログイン機能を付加する] : Viewlet を再生する前にログインプロンプトを表示します。

[Viewlet パスワード] : [ログイン機能を付加する] オプションがオンに設定されている場合、閲覧者はパスワードを入力してムービーを再生します。(下図は一例です)

ログイン	
ユーザー名	
パスワード	
	ок

ポイント Viewlet のログインプロンプトでは [ユーザー名] 入力フィールドも表示され ますがこれは任意です。1 文字以上入力します。

### [スコアオプション]欄

[回答:合格設定%]:何%問題を正解すると合格になるのかを設定します。

[リピートを許可する]: Viewlet の終りにスコア表示したときに [リピート] ボタンを 表示します。スコア表示しない場合も Viewlet の最初に戻るためのボタンを有効にします。 (下図はスコア表示の一例です)

正解	1
不正解	c
解答回数	1
合格点	10
スコア	10
合格	$\sim$

#### [制限時間に達した場合の Viewlet アクション]

解答の制限時間の設定がある場合、それを超えたときの Viewlet のアクションを指示する ことができます。

# [言語]

[プロジェクトのプロパティ]パネルのナビゲーションメニューの[言語]を選択します。

プロジェクトのプロパティ		
<ul> <li>Viewlet プロファイル</li> <li>(1) 音質</li> <li>(1) マッチ</li> </ul>	Viewlet 言語 デフォルトでは基本設定/ ズします。コンパイルの言語	なルで指示されている言語によってViewelt要素を使用してローカライ 音を変更するには、このドロップダウンリストから選択します。
<ul> <li>画質</li> <li>多イミング</li> </ul>	山本語 以下のデフォルド値を書き換	えることができます。
Viewlet オプション	<b>ログインパネル</b> ログイン	
■■ くらくてをらくじゃこメ	ユーザー名	ユーザー名
気 サウンドトラック	パスワード ОК	Л20-к Ок
100 Flash	パスワードが無効です。 目 <b>ケパネル</b>	パスワードが無効です。
UiewletSkin	目次	目次
B HTML7ℓ−Δ	ポイント スコア表示パネル	ポイント
	結果	結果
	不正解	正時* 不正解
	解答回数	解答回数
	קרג	ληγ.
		基本の設定値として保存する OK キャンセル

パブリッシュ時に付加される項目のテキストをここで編集することができます。編集可能 な箇所は下図の通りです。

		スコア表示パネル	
		結果	結果
		正解	正解
ログインパネル		不正解	不正解
ログイン	ログイン	解答回数	解答回数
ユーザー名	ユーザー名	全格占	合格占
パスワード	パスワード	372	
ОК	ОК	X_J/	×1/
パスワードが無効です。	パスワードが無効です。	合格	合格
目次パネル		不合格	不合格
目次	目次	閉じる	閉じる
ポイント	ポイント	リピート	<u> </u>

# [サウンドトラック]

ViewletのBGM 作成に関する設定です。

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [サウンドトラック] を選択します。

	プロジェクトのプロパティ		x
◆ 言語 ジ サウンドトラック ジ Flash デ ViewletSk in MTMLフレーム	<ul> <li>ジiewlet プロファイル</li> <li>● 音質     <li>● 画質     <li>● タイミング</li> <li>✓ Viewlet オブション</li> <li>■ スコアリングオブション</li> </li></li></ul>	サウンドトラック Viewletのバックグラウンドで再生するサウンドを選択する。 □ 最後まで繰り返す □ 質問の間、一時停止 再生音量: 0 50 100	*
	◆ 言語	基本の設守(体と) 7(9方オス ) のド 、 たい	-+7-11

[サウンドトラック]欄:BGMファイルを選択します。

# [Flash]

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [Flash] を選択し ます。

プロジェクトのプロパティ	
Viewlet プロファイル	サイズ: 100.0% 幅 800 🚽 高さ 600 😓 🔲 ウェブページに倍率をフィットさせる
<ul> <li>画質</li> <li>多イミング</li> <li>Viewlet オブション</li> </ul>	オブション <ul> <li>プ 圧縮ムービー</li> <li>ア Flashの右クリックメニューを簡略化する</li> <li>ルーブ再生</li> <li>マ メッセージのフェード効果</li> <li>ローカルアクセスモード</li> <li>Flash APIの JavaScript を無効にする</li> </ul>
ここでリングオプション	プレローダー
■ 言語     サウンドトラック	<ul> <li>○ Viewletの読み込み中にアニメーションを表示する</li> <li>◎ 全てのスライドを読み込むまで</li> <li>○ 読み込みが指定のパーセンテーヴに到達するまで: 100 ○ %</li> </ul>
ViewletSkin	◎ 指定のスライドを読み込むまで 番号: 1 -
HTML7U-LA	アニメーション ViewletムービーのイントロとエンディングにFlash(SWF)形式のアニメーションを挿入することができ ます。 イントロ エンディング ご ど ※
	フレームレート 31章 フレーム/秒
	基本の設定値として保存する OK キャンセル

[ウェブページに倍率をフィットさせる] : 閲覧者の使用するブラウザの大きさに合わせて Viewlet の表示倍率が変わります。

[圧縮ムービー] :ファイルサイズをより小さくします。

[Flash の右クリックメニューを簡略化する] :右ボタンをクリックしたときに表示され るショートカットメニューの項目を減らします。

[ループ再生]:スライドが終了すると始めに戻り自動再生を繰り返します。

[メッセージのフェード効果]:メッセージオブジェクトの表示と非表示の際にフェード 処理を施します。

[ローカルアクセスモード] : Viewlet からローカルのファイルにアクセスすることができます。

[プレローダー]欄:プレローダーは、Viewletをロードする間に処理の経過状況をプロ グレスバーで画面上に表示させるアニメーションです。

[アニメーション]欄: Viewlet 本編の始めと終わりに別のアニメーションを付加する機能です。あらかじめ用意された SWF ファイルを選択します。

# [ViewletSkin]

Viewlet を表示するデザインスキンを選択することができます。

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [ViewletSkin] を 選択します。



[スキンのオプションを選択]欄

スキンの種類によっては、パネルの色を変更できるタイプもあります。

# [HTML フレーム]

Viewlet の HTML フレームを編集することができます。

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルのナビゲーションメニューから [THML フレーム] を選択します。



[パブリッシュで使用される HTML フレームを選択] : ドロップダウンリストからデ フォルトのフレームを選択します。

ポイント <br />
通常は[Standard。Qframe]を利用ください。

#### HTML フレームの追加

ドロップダウンリストの右にある緑色の+マーク [HTML フレームを追加] アイコンを クリックします。

#### 名前の変更

ドロップダウンリストの右の鉛筆マーク[HTML フレーム名の変更] アイコンをクリックします。

#### HTML フレームの削除

ドロップダウンリストで選択して右端の赤色の×マーク [HTML フレームの削除] アイ コンをクリックします。確認のパネルが表示されます。

#### ファイルの追加

縦に並んでいるアイコンから緑色の+マーク [追加] アイコンをクリックします。

表示されるメニューから追加するファイルを選択します。

### コーディング

[ファイル] 欄でファイル名をダブルクリックします。

[リソースプロパティ] パネルで編集することができます。

#### リソースの削除

[ファイル] 欄でファイルを選択します。

縦に並んでいるアイコンから赤色の×マーク [削除] アイコンをクリックします。

削除されます。

注意しファイルを削除する前に確認してください。削除すると元に戻せません。

## プロジェクトのプロパティを保存する

[<u>プロジェクトのプロパティ</u>] パネルの全てのオプションを設定・確認して [OK] ボタ ンをクリックします。

また、初期設定として以降同じ内容を使用するには、 [基本の設定値として保存する] ボ タンをクリックします。 Viewlet のパブリッシュ

閲覧するためのムービーを作成することをパブリッシュと呼びます。

プロジェクトを開きます。

ボタンコマンドツールバーの 🐮 [Viewlet のパブリッシュ...] アイコンをクリックします。

[Viewlet のパブリッシュ] パネルが表示されます。

<ul> <li>Viewletのパブリッシュ</li> <li>ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します</li> </ul>	<u>■</u>
<ul> <li>現在のブロジェクト SWF</li> <li>Oarbon ViewletCentral Qarbon ViewletCentral 現ウェブデ</li> <li>YouTube YouTube(公開</li> <li>ワード/ RTFFキュメント 現在のブロジェクト</li> <li>HTMLドキュメント</li> </ul>	現在のプロジェクト・ クォルジ: ↓Users¥webdemo2011¥Documents¥ViewletBuilder7¥Projects¥movie¥output 出力フォーマット: ② 飯子メール: info®webdemojn アドパシスド カンマで区切って複数の電子メールアドレスを入力します。 ● サブフォルダを作成 ■ ZIPファイルへ出力
	パプリシュ キャンセル

パブリッシュとは

プロジェクトデータを動画や画像、リッチテキストデータに出力することです。 ビューレットビルダー7 では基本出力として flash 形式(SWF)とともに Flash ビデオ形式(FLV)"YouTube"公開、ワード用リッチテキスト形式、 画像形式、PDF にも出力できます。。

### 保存場所の追加・変更

[Viewlet のパブリッシュ] ダイアログの [追加] ボタンで中央のリストにロケーション を追加することができます。



追加ボタンをクリックし[ローカル or ネットワークフォルダー...]をクリックします。

フォルダを選択し、[フォルダの選択]をクリックします。



パブリッシュする形式もこのリストから選択します。

### ロケーションの削除

リストからロケーションを選択して赤色の×マーク〔削除〕アイコンをクリックします。

[警告] パネルが表示されます。確認して [はい] ボタンをクリックします。



ViewletBuilder7 プロフェッショナル

Flash 形式にパブリッシュ

SWF 形式の Flash ムービーに出力します。ビューレットビルダー7 では基本的に swf 形式で出力します。

ボタンコマンドツールバーの 👸 [Viewlet のパブリッシュ...] アイコンをクリックします。

[Viewlet のパブリッシュ] パネルが表示されます。

🥝 Viewletのパブリッシュ	<b></b>
<b>ロケーション</b> ビューレットをパブリシュする場所を指定します	<u></u>
<ul> <li>         びっかいのでは、         びっかいでは、         びょうないでは、         びょないでは、         びょな</li></ul>	<ul> <li>現在のプロジェクト</li> <li>フォルダ:</li> <li>         ぜUsers¥webdemo2011¥Documents¥ViewletBuilder 7¥Projects¥movie¥output         出力フォーマット:         <ul> <li>② SWF - インタラクラィブFlashプレゼンテーション</li> <li>■ 電子メール:</li> <li>info@webdemo.jp</li> <li>アドバンスド</li> <li>カンマで区切って複数の電子メールアドレスを入力します。</li> <li>■ サブフォルダを作成</li> <li>■ プロファイルへ出力</li> </ul> </li> </ul>
+ ※ △ ▼	
	パブリシュ キャンセル

現在のプロジェクトを選択します。

[出力フォーマット]で[SWF]を選択します。[パブリッシュ]をクリックします

Viewletのパブリッシュ
現在のプロジェクトパブリッシュ 完了 あなたのViewletは正常に現在のプロジェクトにパプリシュされました
Viewlet URL: jewletBuilder7/Projects/movie/output/movie_viewlet_swf.html 表示 ブラウズ
開る

[表示] をクリックすると、htm が開きムービーのプレビューが始まります。

[ブラウズ]をクリックすると、フォルダが開きます。

Flash はウェブブラウザー上で表示し、ボタンやクイズなどのインタラクティブコンテン ツが動作します。



[ブラウズ]では以下のような複数のファイルが作成されます。起動する場合は

Html ファイルをクリックします(html から swf ファイルを呼び込みます)。



注意し作成されるファイルがプロジェクトの設定やコンテンツによって変化します。

パブリッシュで作成されたファイルは削除や移動せずにフォルダ単位で保存してください。

[電子メール]チェックボックスにチェックを入れ、メールアドレスを入力すると

閲覧状況が入力されたメールに送信されます。

送信元メールアドレスは[scoring@qarbon.com]より送られます。コンテンツサーバー がインターネットに繋がっている必要があります。

[サブフォルダを作成] ファイルをサブフォルダに作成します。

[ZIP ファイルへ出力] ファイルフォルダを zip 形式で圧縮します。

ViewletBuilder7 ユーザーガイド

ViewletBuilder7 Jujzybath

## FLV 形式でパブリッシュ

FLV とは Flash video 形式の動画ファイルで、flashPlayer 上で再生されることを前 提として開発された動画フォーマットです。Youtube やニコニコ動画などのポータルサ イトでも採用されているフォーマットです。

現在のプロジェクト選択後、[出力フォーマット]をFLV-flash ビデオに設定します

🦲 Viewletのパブリッシュ	X
<b>ロケーション</b> ビューレットをパブリシュする場所を指定します	<u></u>
<ul> <li>         現在のプロジェクト FLV         Qarbon ViewletCentral Qarbon ViewletCentral はウェブテ             YouTube YouTube(こ公開         YouTube(こ公開         アード/ RTFドキュメント 現在のプロジェクト</li></ul>	<ul> <li>現在のプロジェクト</li> <li>アオルダ:</li> <li>▼Users¥webdemo2011¥Documents¥ViewletBuilder7¥Projects¥movie¥output</li> <li>出力フォーマット:</li> <li>デ FLV - Flashビデオ</li> <li>デ SWF - インタラクラィブFlashプレゼンテーション</li> <li>デ FLV - Flashビデオ</li> <li>カレマで区切って複数の電子メールアドレスを入力します。</li> <li>ジ サブフォルダを作成</li> <li>ご IPファイルへ出力</li> </ul>
	パブリシュ キャンセル

。[パブリッシュ]をクリックします



ファイル形式 Flv がパブリッシュされました。

注意 Flv を閲覧するには。AdobeMediaPlayer、GOMplayer などのソフトウェアが必要です。

## YouTube に公開

世界最大の動画サイト「YouTube」に動画を up する機能です。予め YouTube のアカ ウントを取得しておきましょう。

## [YouTube]をクリックします

🤒 Viewletのパブリッシュ		×
ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します		
現在のプロジェクト         FLV         Oarbon ViewletCentral         Oarbon ViewletCentral (はウェブデ         Weiter         YouTube         YouTube         ワード/ RTFドキュント         現在のプロジェクト	YouTube           アガウンド名:           編集           タイトル           規要           ガデガリー           教育           パフリッシュする前に、あねたが、コンテンツの所有しているか、コンテンツをYouTu く間できる権利を所有しているかご確認だだとい。EX4紙につきましては、YouTu 利用規約、ガイドラインをお読みください。http://www.youtube.com/l/ferms	✓
	パブリシュ	yen

## [アカウント名:] [編集]をクリックします。

YouTube	x
YouTube YouTubeアガウンド情報を指定します	You Tube
YouTubeユーザー名: パスワード:	
OK *+2	セル レ

YouTube のアカウントを入力し [OK]をクリックします。

## アカウントが登録できました。

タイトル 概要を入力し、カテゴリーも選択します。

完了したら、[パブリッシュ]をクリックします

🤗 Viewletのパブリッシュ		×
ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します		
現在のプロジェクト FLV         Oarbon ViewletCentral Oarbon ViewletCentral はつェファ         いの工物を YouTube         アード/ RTFドキュント 現在のプロジェクト	YouTube アカウンド名: タイトル コンピュータ全体を省電力化する 概要	✓
	「パガリシュ_」 「キャン	セル

注意 >タイトル等の修正は YouTube から行えます。

Youtube に公開します。

Viewletのパブリッシュ	×
25-192	
YouTubeに公開	32% 完了
	キャンセル

Viewletのパブリッシュ	×
YouTubeパブリッシュ 完了 あなたのViewletは正常にYouTubeにパブリシュされました	
Viewlet URL: http://www.youtube.cc	表示
	閉じる

パブリッシュ完了したら、[表示]から確認できます。

注意 シコンテンツの所有、公開の権利、著作権につきましては Youtube のガイドラインを お読みください。 <u>http://www.youtube/t/terms</u>

## ワードに出力する

Micrisoft Word で編集できるように rtf (リッチテキストフォーマット (Rich Text Format)の文書ファイル)で出力します。

[ロケーションの追加]から[ワード/RTF 文書]を選択します。

<b>Dプロジェクト</b> ダ: rs¥webdemo2011¥Documents¥ViewletBuilder7* 7ォーマット: SWF - インタラクラィブFlashブレゼンテーション 『子メール: webdemo.jp で区切って視数の電子メールアドレスを入力します。 プフォルダを作成 IPファイルへ出力

#### ワード出力の設定を行います

🤗 Viewletのパブリッシュ		×
ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します		
現在のプロジェクト SWF       フード/ RTFドキュメント 現在のプロジェクト       Qarbon ViewletCentral Qarbon ViewletCentral はウェブテ WeitWetCentral はウェブテ YouTube YouTube(こ公開)	<b>ワード/ RTFドキュメント</b> 著作:	/ %

出力先: [現在のプロジェクト-.]を変更します。[+]アイコンから出力先を追加できます。 [ページレイアウト] RTF 出力のレイアウトを変更できます。ボタンをクリックします。 ViewletBuilder7 プロフェッショナル

印刷レイアウト	
印刷レイアウト	<b>X</b>
レイアウトタイプ	
<ul> <li>✓ タイトル My Viewlet</li> <li>✓ 日付・時間を表示する</li> <li>✓ スライドの境界線を表示</li> </ul>	
レイアウト	
オプション	
<ul> <li>▼ JF&amp;示スライト</li> <li>▼ JF</li> <li>▼ JF</li></ul>	
<ul> <li>▼ 小さ出し</li> <li>▼ シモ</li> <li>▼ 正解</li> <li>□ スライドメモ</li> <li>▼ クイズレスポンス</li> </ul>	ページ102 スライド - 現在のフライド
- フッタ 「マ ページ番号	<ul> <li>● から 1 = に 11 =</li> <li>● すべてのスライド</li> </ul>
	OK ++>>t21

[レイアウトタイプ]:スライドビューレイアウトを選択します。

[ヘッダー]: タイトル欄にタイトルを入力します。

日付・時間を表示する スライドの境界線を表示 チェックボックスで設定します。

[レイアウト]: スライドの表示枚数を横 縦で設定します。印刷の向きも設定します。

[オプション]: スライドの吹き出し、カーソルなどの表示を出力するか設定できます。

[フッタ]: ページ番号ぬ有無を設定します。

[スライド]: スライドの出力範囲を設定します。

設定ができたら[OK]をクリックします。

[パブリッシュ]をクリックします。

	View	letBui	lder7	プロフェッショナル
--	------	--------	-------	-----------

## ワード/RTF ドキュメントパブリッシュ終了

Viewletのパブリッシュ	×
ワード/ RTFドキュメントパブリッシュ 完了 あなたのViewletは正常に現在のプロジェクトにパブリシュされました	0
Viewlet URL: Documents/ViewletBuilder7/Projects/movie/output/moviertf 表示	759%
	閉じる

## [表示]をクリックすると Word で開きます。(パソコンにインストールされている場合)



# PDF に出力する

PDF で出力する方法です。[ロケーションの追加]から[PDF ドキュメント]を選択します。

<b>ウケーション</b>	
ビューレットをパブリシュする場所を指定します	アプロダェクト
ご 現在のプロジェクト	ダ:
□ ーカルロorネットワークフォルダー	rz¥webdemo2011¥Documents¥ViewletBuilder7¥Projects¥movie¥output
↓ FTPサーノ(の追加	オーマット:
↓ Qarbon ViewletCentral	SWF - インタラクライグFlashグルゼンテーション
↓ コーポレート ViewletCentral	オテメール:
↓ youTube	webdemojp アドバンスド
↓ CCの配布	アドバンスド
<ul> <li>SCORM</li> <li>PDFドキュメント</li> <li>ワード/RIFZ書</li> <li>HTMLドキュメント</li> <li>画像設定</li> <li>・</li> <li>・<!--</th--><td>「フォルダを作成 「フォルダを作成 「アフィルへ出力」 「パブリシュ_」 本マンセル</td></li></ul>	「フォルダを作成 「フォルダを作成 「アフィルへ出力」 「パブリシュ_」 本マンセル

#### PDF 出力の設定を行います

۱ 🙆	/iewlet	のパブリッシュ		x
לים	<b>バーション</b> ビューレの	/ 小をパブリシュする場所を指定します		
		<b>現在のプロジェクト</b> SWF	PDFドキュメント	0
	人	PDFドキュメント 現在のプロジェクト	खानः <b> 週 現在のプロジェクト</b> - C:¥Users¥webdemo2011¥ → 中 🧷	*
		<b>Qarbon ViewletCentral</b> Qarbon ViewletCentral はウェブデ		
	You Tube	<b>YouTube</b> YouTube(7公開		

出力先: [現在のプロジェクト-.]を変更します。[+]アイコンから出力先を追加できます。 [ページレイアウト] PDF 出力のレイアウトを変更できます。ボタンをクリックします。

ワードに出力する編の 印刷レイアウト以降を御覧ください。

注意 > PDF をご覧になるには adobe Reader が必要です。

設定ができたら[OK]をクリックします。

[パブリッシュ]をクリックします。

# 画像に出力する

スライドを画像で出力する方法です。[ロケーションの追加]から[画像設定]を選択します。

<ul> <li>◇ Viewletのパブリ</li> <li>ピューレットをパイツ</li> <li>ピューレットをパイツ</li> <li>ビューレット</li> <li>ビューカル</li> <li>ビューカル</li> <li>ビューカル</li> <li>マーカル</li> <li>マート</li> <li>マード/</li> </ul>	リッシュ シュする場所を指定します ロジェクト ハッネットワークフォルダー バの追加 ViewletCentral ート ViewletCentral e も RTF文書	■
		177152_ +rover

### PDF 出力の設定を行います

Viewletのパブリッシュ ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します		
<ul> <li>         ・ 現在のクロジェクト SWF         ・         ・         ・</li></ul>	<ul> <li>画像セット</li> <li>著作:</li> <li>⑦ 現在のプロジェクト - C¥Users¥webdemo2011¥ ▼ ↓ //</li> <li>画像タイプ 品質</li> <li>JPG ▼ 高 ▼</li> <li>ファイル プレフィックス</li> <li>エクスポート</li> </ul>	<i>•</i> ×
	ページレイアウト	

出力先:[現在のプロジェクト-]を変更します。[+]アイコンから出力先を追加できます。

[画像タイプ]:ファイル拡張子(BMP、JPG、PNG、TIFF から選択します。

[ファイルプレフィックス]:ファイル名の最初に固定の名前を付けます。

[ページレイアウト] PDF 出力のレイアウトを変更できます。

[パブリッシュ]をクリックし、画像を出力します。

## HTML に出力する

スライドを画像で出力する方法です。[ロケーションの追加]から[HTML ドキュメント]を 選択します。

🤗 Viewletのパブリッシュ	×
ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します	<u></u>
<ul> <li>現在のプロジェクト</li> <li>ローカルロネットワークフォルダー</li> <li>FTPサーバの追加</li> <li>Qarbon ViewletCentral</li> <li>コーポレート ViewletCentral</li> <li>マーポレート ViewletCentral</li> <li>マouTube</li> <li>CDの配布</li> <li>ALCC</li> <li>SCORM</li> <li>PDFドキュメント</li> <li>ワード/RTF文書</li> <li>HTMLドキュメント</li> <li>画素設定</li> <li>※ ▲ ▼</li> </ul>	D <b>クロジェクト</b> ダ: rs¥webdemo2011WDocuments¥ViewletBuilder 7¥Projects¥movie¥output 3yーマット: WF - インタラクライブFlashプレゼンテーション・
道加	パブリシュ キャンセル

### HTML ドキュメントの設定を行います

( <u>@</u> )	Viewlet	のパブリッシュ		×
2	<b>ケーション</b> ビューレッ	/ ットをパブリシュする場所を指定します		
	() () () () () () () () () () () () () (	<b>現在のプロジェクト</b> SWF HTMLドキュメント 現在のプロジェクト <b>Oarbon ViewletCentral</b> Qarbon ViewletCentral はウェブデ YouTube YouTube(公開	HTMLドキュメント 著作:	<i>●</i> > ≫

出力先:[現在のプロジェクト-]を変更します。[+]アイコンから出力先を追加できます。

[画像タイプ]:ファイル拡張子(BMP、JPG、PNG、TIFF から選択します。

[ページレイアウト] PDF 出力のレイアウトを変更できます。ボタンをクリックします。

ワードに出力する編の 印刷レイアウト以降を御覧ください。

[パブリッシュ]をクリックし、htmlを出力します。

注意→HTML ドキュメントは html とスライド画像データで構成されます。

## EXE 形式 hqx 形式で出力する

実行形式の Exe(Mac OSX では hqx)で出力する方法です。フルスクリーンでオート デモをプレゼンする場合にも使えます。[ロケーションの追加]から[CD の追加]を選択し ます



#### 出力の設定を行います

0	Viewletのパブリッシュ		×
02	<b>ケーション</b> ビューレットをパブリシュする場所を指定します		0
	<b>現在のプロジェクト</b> SWF	CDの配布	0
	CDの配布     Documents	✓ Windows用 実行形式ファイルの作成 (exe) □ Linux用 実行形式ファイルの作成 (.vvl)	
	<b>Oarbon ViewletCentral</b> Qarbon ViewletCentral はウェブデ	MacOS用 実行形式ファイルの作成 (hqx)	
	Yeu <b>YouTube</b> 1019 YouTube(:公開	著作: C Documents - C¥Users¥webdemo2011¥Docu… 👻 🐈 🥢	, <b>x</b>

[CD の配布]: EXE、VVL hqx から作成する形式を選択します。。

[現在のプロジェクト-.]を変更します。[+]アイコンから出力先を追加できます。 [パブリッシュ]をクリックし、出力します。

## SCORM 形式 AICC 形式で出力する

SCORM 形式 AICC 形式で出力する方法です。[ロケーションの追加]から[SCORM]もしくは[AICC]を選択します

<ul> <li>✓ Viewletのパブリッシュ</li> <li>ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します</li> <li>ビューレットをパブリシュする場所を指定します</li> <li>ビューカルレロマネットワークフォルダー…</li> <li>FTPサーパの追加…</li> <li>Qarbon ViewletCentral</li> <li>コーボレート ViewletCentral</li> <li>マロハロシェム</li> <li>AICC</li> <li>SCORM</li> <li>PDFトギュスシト</li> <li>ワード/RTF文書</li> </ul>	■ アプロジェクト タ: rs¥webdemo2011¥Documents¥ViewletBuilder 7¥Projects¥movie¥output オーマタト: DWF - インタラジティブFlashプレゼンテーション モデメール: Webdemojp アビドシスト アビジコンで推動の電子メールアドレスを入力します。 プフォルダを作成 Pファイルへ出力

### SCORM の設定を行います

🥝 Viewletのパブリッシュ		×
ロケーション ビューレットをパブリシュする場所を指定します		<u></u>
<b>現在のプロジェクト</b> SWF	SCORM	<i>⊘</i>
<b>SCORM</b> 現在のプロジェクト	◎ SCORM2004   ○ SCORM1.2 図 zin形式ファイルの作成	アドバンスド
② CDの配布 Documents	著作:	
<b>Oarbon ViewletCentral</b> Qarbon ViewletCentral はウェブデ	┣: 現在のプロジェクト - C¥Users¥webdemo2011¥ ▼	<b>₽∥</b> ₩

[SCORM]: SCORM2004、SCORM1.2から作成する形式を選択します。。

Zip 形式に圧縮します。

[アドバンスド]:2004 1.2 それぞれのオプション設定を行います。

[現在のプロジェクト-.]を変更します。[+]アイコンから出力先を追加できます。

[パブリッシュ]をクリックし、出力します。

# Qarbon ViewletCentral とコーポレイト ViewletCentral について

ViewletCentral は ViewletBulder 開発元 USQarbon.com の提供する、有償 Flash サーバーサービスです。日本国内でのサポートはしておりません。

Qarbon ViewletCentral
Qarbon ViewletCentral 日本向けビューレットビルダーではサポートしておりません。
Qarbon ViewletCentralは、日本向けビューレットビルダーではサポートしておりません。 <u>Qarbon.comのサイトはこちら</u>
Email Address:
Password:
ー パスワードを紛失した場合は、e-mailアドレスを入力して <u>送信してください。</u> 送信された メールアドレスにQarbonIncよりパスワードを含むe-mailをお届けします。
Get the power of ViewletCentral. この想能は日本国ではサポートしておりません。
<b>OK</b> キャンセル

何卒 ご理解のほど よろしくお願い致します。

# ビューレットビルダー7プロジェクトを構築するファイル

ビューレットビルダー7のプロジェクトを構成するファイルは[プロジェクト名]。フォル ダにまとめられます。

初期設定では ViewletBuilder7/Projects/の下に(project 名) フォルダで格納されて います。例:プロジェクト名:movie フォルダ:movie



### .qvpx(ファイル)

スクリーンショット、出力イメージ、音声などのパスを含むソースファイルです。

このファイルは、ビューレットビルダーの内部でプロジェクトとして開かれます。

### .qvq.BAK(ファイル)

プロジェクトのバックアップ・ソースファイルです

#### Resouce フォルダ

qvpx に関連付けられた画像、音声、カーソル情報(.cr)が入っています。



#### output フォルダ

パブリッシュされたデータが格納されています。

注意→リソースデータを移動するときは、qvpx ファイルだけでなく、resouces フォルダ ファイルも一緒に移動します。

# 旧ファイルのデータを読み込む

ビューレットビルダー6のデータを読み込む

ファイル読み込みから[qvp]データを読み込みます。

プロジェクトのコンバート	x
phtec28.qvp は ViewletBuilder6プロジェクトです。 ViewletBuilder7にコンバートします か?	
プロジェクト名	
phtec28	
プロジェクトフォルダ	
D:¥vb7¥Projects	2
詳細を表示する	
OK 年ャンセ	μ

ファイルは ViewletBuilder7 プロジェクトにコンバートされます。

ViewletBuilder7 プロフェッショナル

## ソフトウェアアップデート

ビューレットビルダー7ではサポートの由夢にかかわらず、原稿のバージョンのアップ デート版を配信しています。弊社ウェブサイト、メールマガジンにて告知いたします。

最新版の確認 ヘルプメニューから[アップデート確認]をクリックします。



[手動でアップデートする]にチェックを入れ [確認する]をクリックします





アップデートが必要な場合は弊社サイトより[日本語版アップデートソフト]をダウンロードしてください。

http://www.webdemo.co.jp/softwaredownload.html

# ビューレットビルダー・サポートデスク

サポートサービス

ソフトウェア購入から1年 ビューレットビルダー7の操作に関するご質問を承っております。2年目以降は有償になります。

受付時間帯:

	月	火	水	木	金	±Θ	祝祭日	夏季休業 年末年始休業
午 前	午前 10 時から 午前 12 時まで				サポート業務は			
午 後	午後 1 時から 午後 5 時まで			行なっておりません。				

E-mail: <u>help@webdemo.jp</u>

ライセンスコードを元にしたサポート ID をご記入の上 お問合わせください。

ビューレット以外のソフトウェア、ハードウェアのご質問、無記名、承諾なきデータ添付

などの問い合わせメールにはお答えできない場合があります。

保守料金、お申込み:株式会社 ウェブデモ サポートまでお問合わせください。

## 最新情報

ビューレットビルダー7の最新情報はこちらで確認できます。

http://www.webdemo.co.jp/vb7/

## 動画マニュアル.com

仕事で使う定番パソコンソフト、フリーソフト、インターネット活用法、さらに日常生活 での便利ノウハウまで、皆様のちょっとした疑問に、わかりやすい解説付きムービーでお 答えする本格的、実用的な動画ポータルサイトです。

http://www.dougamanual.com/

こちらからビューレットビルダーの操作方法のムービーを見ることができます。

制作のヒントにどうぞご活用ください。

Page212

ViewletBuilder7 ユーザーガイド

## 各種サービスのご案内

## セミナー

株式会社ウェブデモは、無料セミナーを開催してお客様の Viewlet 活用をより有益に有意 義にしていただこうと考えております。

開催日程・会場などについては、随時弊社ウェブサイトで発表しています。

http://www.webdemo.co.jp/

予約の必要な場合があります。ご確認の上ご参加くださいますようお願い申し上げます。 また弊社発行のメールマガジンでもお知らせしています。

最新情報・得する情報満載のメールマガジン登録は上記サイト内で承っております。

## トレーニング

ビューレットビルダー7の操作方法を株式会社ウェブデモのスタッフから学べるトレーニ ングはご要望に応じて有償にて承ります。

株式会社ウェブデモ

電話: (代表) 0467-58-0365

## ムービー制作サービス

インタラクティブな Flash 形式のコンテンツを短期間・低コストにて作成いたします。

e-ラーニング、社内マニュアル、動画プロモーションに最適です。

インターネットでの配信、CD-ROM での配布が可能です。

お客様のニーズに沿った制作を承ります。お気軽にご相談ください。

株式会社ウェブデモ

電話: (代表) 0467-58-0365

## ビューレットビルダー7ユーザーズガイド

西暦 2011 年 5 月 25 日初版発行

発行

### 株式会社ウェブデモ

代表取締役 川崎実知郎

〒253-0043 神奈川県茅ヶ崎市元町 4-27 井上ビル2F

http://www.webdemo.co.jp/

電話: (代表) 0467-58-0365 ファクス: (代表) 0467-58-0505